**TÜRKİYE ESKRİM FEDERASYONU BAŞKANLIĞINA**

**ANKARA**

Antrenör belgemin aşağıdaki bilgiler ve belgeler doğrultusunda 2019 müsabaka sezonunda vizeli sayılması için işlemlerin yapılmasını, geç vize döneminde yeterli sayı sağlanamamasından dolayı seminer açılamaz ise geç vize döneminden sonra açılacak olan ilk seminere katılacağımı, katılmadığım taktirde vizemin iptalini kendi isteğimle kabul ederim.

Gereğini bilgilerinize arz ederim **…./…./2019**

**İmza:**

**Adı Soyadı:**

**ANTRENÖR BİLGİ FORMU**

|  |  |
| --- | --- |
| Adı Soyadı |  |
| TC Kimlik No |  |
| Antrenör Kademesi |  |
| İli |  |
| Çalıştığı Kulüp/İl Müd. |  |
| Adres |  |
| Tel. İş |  |
| Tel. Ev |  |
| Fax |  |
| Cep |  |
| Mail |  |
| Kan Grubu |  |

**Antrenör vize işlemleri için gerekli belgeler:**

1. Vize ve kart ücretinin yatırıldığına dair dekont (350 TL geç vize ve kart bedeli Adı-Soyadı)

**(Aşağıda bulunan Federasyon hesabına yatırılacaktır.)**

1. Adli Sicil Kaydı (15 günden eski evraklar kabul edilmeyecektir. (E devletten alınabilir)
2. Nüfus Kayıt Örneği (E devletten alınabilir.)
3. Sağlık Raporu (15 günden eski evraklar kabul edilmeyecektir.)
4. 1 Adet fotoğraf (Antrenör kartı için fotoğraf mailden dijital olarak da gönderilecektir).
5. GHSİM’ den cezası olmadığına dair ıslak imzalı veya E-imzalı yazı(15 günden eski evraklar kabul edilmeyecektir.)
6. Evraklar en geç **15.12.2019** [egitim@eskrim.org.tr](mailto:egitim@eskrim.org.tr) adresine mail atılacak olup, asıllarının Federasyonumuza gönderilmesi gerekmektedir.
7. Kızılay veya Sağlık Bakanlığı onaylı İlkyardımcı Sertifikası

**Not: Seminer Başvurusu olmayan antrenörlerin vize işlemleri yapılmayacaktır.**

**BANKA HESAP BİLGİLERİ:**

Federasyonun : **Halk Bankası**

Alıcı Hesap Adı : Türkiye Eskrim Federasyonu Başkanlığı

Şube Kodu : 1523 Ankara-Gersan Sanayi Sitesi Şubesi

Hesap No : 16100002

IBAN No : TR060001200152300016100002

**Yıllık Vize Ücreti : 150 TL (2019 yılı içinde antrenörlük alanlar için)**

**Geç Vize Ücreti : 300 TL**

**Antrenör Kart Ücreti : 50 TL**