



Eskrim Teknik Yönetmeliği ve Organizasyon Kuralları

Aralık 2013



ÖNSÖZ

Sevgili Eskrim Ailesi;

Ekibimizin görevde olduđu yıllarda eğitime ve eğitim ile ilgili yayınlara verdiğimiz önem hepimizin malumudur. Federasyonumuzun yetkili kurulların yaptığı çalışmalardan bir yenisi de değişen kurallara göre revize edilen Eskrim Teknik Yönetmeliğı ve Organizasyon Kuralları kitapçığıdır.

Bu kitapçık; Uluslararası Eskrim Federasyonunun en son hayata geçirmiş olduğı kurallar güncellenerek Türk eskriminin hizmetine sunulmuştur.

Bu çalışmada emeğı geçen Merkez Hakem Kurulu Başkanı Sayın Erkan AKKAYA'ya, MHK sekreteri İlgin GÜÇLÜER SÜREKCİGİL'e, MHK üyesi Mehmet Ali DAYANÇ'a, özellikle bu yayının hazırlanmasında ve koordinasyonunda büyük emeğı geçen MHK Üyesi Erdoğan KIZILDAĞ'a şahsım ve Yönetim Kurulumuz adına teşekkür ederim.

Eskrim Ailemize katkılar getirmesi dileğı ile sevgilerimi sunarım.


Muminhan BILGIN
Eskrim Federasyonu Başkanı

İçindekiler

<u>Eskrim Kuralları</u>	5
Bölüm 1/2.....	5
Bölüm 3.....	7
Bölüm 4/5.....	8
Bölüm 6.....	8
Kısım 2 Flöre.....	15
Kısım 3 Epe.....	18
Kısım 4 Kılıç.....	19
Kısım 5 Müsabakaların Disiplin Hükümleri.....	22
<u>Organizasyon Kuralları</u>	33
Bölüm 1/2	33
Bölüm 3/4/5.....	34
Bölüm 6.....	40
Bölüm 7.....	41

Eskrim Kuralları

TÜRKİYE ESKRİM FEDERASYONU
ESKRİM TEKNİK YÖNETMELİĞİ

(Uluslararası Eskrim Federasyonu'nun (FIE) resmi web sitesi www.fie.ch adresindeki bilgilerden 2013 yılında Türkçe'ye çevrilmiştir. Orijinal metni buradan inceleyebilirsiniz.)

ESKRİM TEKNİK YÖNETMELİK

KISIM 1. ÜÇ SİLAHTA ORTAK KURALLAR VE GENEL BİLGİLER

BÖLÜM 1. KURALLARIN UYGULANMASI

t.1

Hazır bulunan bu kuralların uygulanması zorunlu olup, kurallar "FIE'nin resmi karşılaşmalarında da" değişmez, yani;

- Dünya Şampiyonalarındaki bütün kategorilerde,
- Olimpiyat Oyunları Eskrim müsabakalarında,
- Tüm Dünya Kupalarında ve
- Bölgesel Şampiyonalarda kullanılması zorunludur.

BÖLÜM 2: TANIMLAR

A) YARIŞMALAR

Komba ve Maç:

t.2 İki eskrimci (veya eskrimci ya da vuruşan) arasında yapılan 'dostça' vuruşmaya; "komba", bu vuruşmanın sonucu yarışmada sayılacaksa, buna da "maç" denir

Karşılaşma:

t.3 Takım yarışmalarında iki ayrı takımın eskrimcileri arasında yapılan tüm maçlara "karşılaşma" denir.

Müsabaka:

t.4

1. Maçların tümü (ferdi müsabakalar) veya karşılaşmalar (takım müsabakaları), yarışmanın galibini belirlemek için gereklidir. Ferdi veya takım yarışmalarında yarışmayı kazananın belirlenmesi için yapılması gereken maçların tümüne "müsabaka" denir.

2. Müsabakalar; silahların cinsine, yarışmacıların cinsiyetine, yaşına, bireyler ve ya takımlar arasında yapılmalarına göre aralarında ayrılırlar.

Şampiyona (birincilik):

t.5 Bir federasyonun, bir bölgenin veya dünyanın: bir silahta, belirli bir süre için en iyi sporcusunu ya da takımını belirlemek için düzenleyeceği müsabakaya şampiyona (birincilik) denir.

ESKRİM HAKEMLİĞİNDE SIKÇA KULLANILAN BAZI TEKNİK TERİMLERİN AÇIKLAMALARI*

1.Zaman

t.6 Eskrim zamanı, basit bir eskrim hareketinin gerçekleşme sürecidir.

2. Saldırı ve savunma hareketleri:

t.7 Tanım

1. Atak, ripost ve kontr-ripost saldırı eylemlerinin türleridir.

- Atak (Attaque) ; hamlenin veya atılmanın (fleche) öncesinde, kolu uzatarak yapılan ve rakibin geçerli olan vücut bölgesini devamlı tehdit eden ilk saldırı eylemidir. (B.t.56ss, 17555).
- Ripost (Riposte) ; atağı paradla engelleyen eskrimcinin giriştiği saldırı eylemidir.
- Kontr-ripost (Contre.riposte) ; ri postu paradla engelleyen eskrimcinin giriştiği saldırı eylemidir.

2. Paradlar farklı savunma eylemleridir.

- Parad (Parade); rakibin atakla tuş yapmasını engellemek için silahla yapılan savunma eylemidir.

Açıklamalar:

t.8 Saldırı hareketleri :

1. Atak

Tek bir uzanma hareketiyle yapılırsa basit atak, Aynı hat üzerinde yapılırsa direkt atak, Hat değiştirilip diğer hat üzerinden yapılırsa endirekt atak, Birden fazla hareketle yapılırsa buna kompoze atak denir.

- Bu başlık, eskrimde özgü bir kitabın yerini almak için değil, sadece yönetmeliğin daha kolay anlaşılması için burada belirtilmiştir.

2. Ripost

Ripost, yapılma hızına bağlı olarak doğru ya da gecikerek yapılabilir.

Ripost çeşitleri :

a) Basit, direk ripostlar :

- Hattı hiç değiştirmeden ya da parad alınan hattan ayrılmadan yapılan tuşa, doğrudan (direkt) ya da basit ripost denir.
- Silah üzerinde ripost : Parad aldıktan sonra silahı rakibin silahı üzerinde kaydırarak yapılan tuşa (riposte sur la fer) denir.

b) Basit, endirekt ripostlar:

- Parad alınan hatta, degaje ile (silahı rakibin silahının altından ya da üstünden geçirerek) rakibin atak yaptığı tarafa verilen riposta (degajmanla yapı lan ripost) denir.
- Coupe (aşırma) ile ripost ; Parad alınan hattın zıttına verilen ripostlara aşırma ile yapılan ripostlar denir.

c) Bileşik ripostlar :

- Doublant ile (ikileyerek) yapılan ripost : Parad aldıktan sonra eskrimcinin kendi silahı ile rakibin silahı etrafında tam bir çember hareketi yapıp verdiği riposta (riposte en doublant) denir.
- Bir iki yaparak ripost : Rakibe, parad almış olduğu hattan; fakat öncelikle, rakip silahı altından bir kez karşı hatta geçip geri dönerek ulaşan riposttur.

3. Kontratak (karşı atak)

Kontrataklar rakibi n atağı esnasında yapılan saldırı ya da savunma-saldırı hareketleridir.

a) Arret (are) ; rakibin saldırısı üzerine gerçekleşen kontrataktır.

b) Arret par opposition (are par opozisyon); silah yaslayarak durdurma tuşu, yani rakibin atak yaptığı hattı kapatarak yapılan kontrataktır. (B. t.56, t.64, t.76)

c) Arret avec temps d'escrime (are avek tan deskrim); eskrim zamanı önceliği ile yapılan kontrataktır. (B. t.59, t.79)

4. Diğer saldırı hareketleri

a) römiz (remise)

İlk yapılan ataktan sonra, parad alan eskrimcinin ripost vermeden lam ile teması kesmesinden, endirekt veya bileşik ripost vermesinden ya da ripostu geç vermesinden veya vermemesinden faydalananak yapılan tekrar atak hareketidir.

b) tekrarlama (redoublement)

İlk yapılan ataktan sonra, parad alan ya da geri çekilme (öne düşürme) veya eskivle tuştan kaçan rakip eskrimcinin ripostu vermesi üzerine yapılan yeni atak hareketidir.

c) atağın yenilenmesi (reprise d'attaque)

Gard duruşuna dönüşten hemen sonra gerçekleştirilen yeni ataktır.

d) karşı zaman (contre•temps)

Rakibin kontratak denemesi üzerine, atağı yapan eskrimcinin gerçekleştirdiği bütün eylemlere denir.

Savunma hareketleri:

t.9

Parad; yapılan atakla aynı hatta alınmışsa basit ve doğrudan yapılmıştır. Eğer yapılan atağın tersi yönde alınmışsa dairesel (tersten) olarak yapılmıştır.

Silah ucu hatta (gergin kol – Point en linge)

t.10

Gergin kol pozisyonu ; eskrimcinin, silah ucunu rakibin geçerli vücut yüzeyini sürekli tehdit ederek, silahlı kolunu gergin tuttuğu özel bir pozisyonudur.(B. t.56.3.alb/c ; t.60.4.e ; t.60.5.a ; t.76 ; t.SO.3.e ; t.SO.4.alb)

BÖLÜM 3: ZEMİN (ALAN)

t.11

Zemin; düz ve yatay bir yüzeyden oluşmalıdır. Rakiplerden herhangi birine, özellikle ışık yönünden avantaj veya dezavantaj sağlamamalıdır.

t.12

Zeminin vuruşma için ayrılan bölümüne pist denir. Her üç silahta da müsabakalar aynı pist üstünde yapılır.

t.13

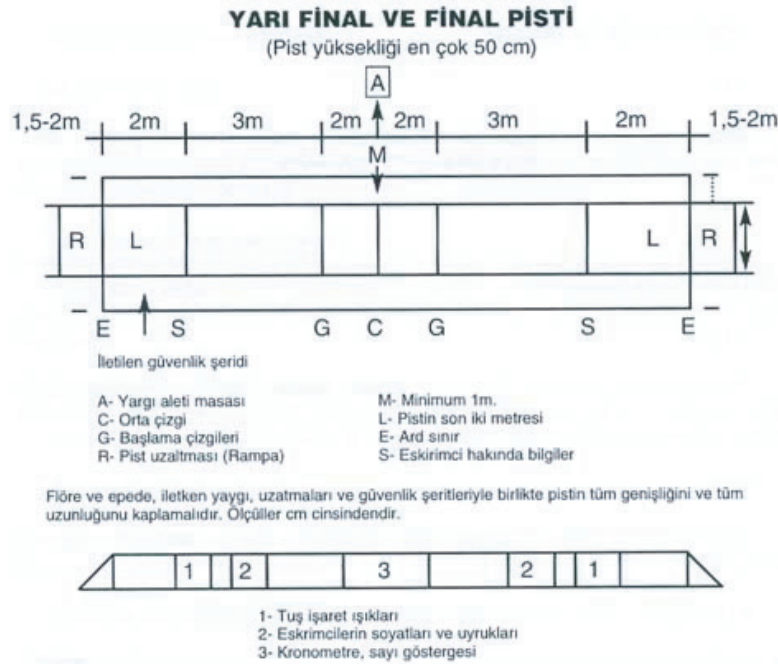
Pistin genişliği, 1.50 ile 2.00 metre arasında olmalıdır. Her bir eskrimci orta çizgiden karşılıklı 2 metre mesafede yerleştikten sonra; arkalarında, her iki ayaklarıyla pistten çıkmama koşulu ile kullanabilecekleri 5şer metre alan bulunur.

t.14

Üzerinde gözle görülebilir şekilde yatay 5 çizgiyle bölünmüş olan pist, aşağıdaki gibi olmalıdır;

- Orta çizgi, pistin uzunluğu boyunca dikey olarak kesik çizgilerle;
- Başlama çizgisi, orta çizginin her iki tarafında ikişer metreden pistin genişliğinin tümünü kesecek şekilde bölmeli;
- Arkadaki iki sınır çizgisi (son metre çizgisi), orta çizgiden 7 metre mesafede pistin genişliği boyunca olmalıdır.
- Ayrıca, iki son metre plakası, eskrimcinin konumunu rahat bir şekilde kavrayabilmesi için mümkünse farklı renkte olmalıdır.

Yarı Final ve Final Pisti



BÖLÜM 4: ESKRİMCİNİN MALZEMESİ

(Silah-Ekipman-Giysi)

t.15

1. Eskrimciler, oyunun risk ve tehlikelerinin sonuçlarını göze alarak, sorumluluklarının bilincinde ve kendi rızaları ile silahlanır, giyinir ve vuruşurlar.

2. Resmi FİE müsabakasında başka bir eskrimci ile ısınan veya antrenman yapan eskrimcilerin, müsabakaya bağlı antrenman salonları dahil, F.I.E. yönetmeliklerine uygun eskrim kıyafeti ve ekipmanlarını kullanması zorunludur.

Ders veren kişilerin asgari olarak eskrim hoca kıyafeti ,yönetmeliklere uygun eskrim eldiveni ve maske giymesi zorunludur.

Ders alan öğrencinin maske ve eldiven giymesi zorunludur

3. Yönetmeliğin ve ekindeki standartların saptadığı güvelik önlemlerinin ve öngördüğü denetim işlemlerinin amacı; eskrimcilerin güvenliğini garanti etmek değil ,güvenliğini arttırmaktır. Uygulama biçimleri nasıl olursa olsun, sonuçta sorumluluğu, ne F.I.E.'ye, ne müsabakayı düzenleyenlere ve yürütülmesiyle yükümlü resmi görevlilere ve personele, ne de muhtemel bir kazaya yol açacak kişilere yöneltmez.

BÖLÜM 5: ESKRİM

Silahın tutuş biçimi

t.16

1. Her üç silahta da savunma eylemi, özellikle tas ve lamın ayrı ayrı ya da birlikte kullanılmasıyla gerçekleşir.

2. Eskrimci; elindeki bir bağdan veya özel bir düzeneden, ya da ortopedik özel bir kalıptan yararlanmıyorsa, kabzayı istediği gibi tutar ve maç sırasında elinin yerini ve tutuşunu değiştirebilir. Bununla birlikte silah, sürekli veya geçici olarak açık ya da gizli bir şekilde atılabilir bir duruma getirilemez.

3. Atak yaparken kabza elden ayrılmamalı ve el kabza üzerinde ileriye ve geriye kaydırılmamalıdır.

4. Bir bağın ya da özel ortopedik kalıplı bir formdan yapılmış kabzanın kullanıldığı durumlarda, tutuş; kabzayı tutan elin başparmağının tırnak yüzü flörede ve epede, lamın kanalı yüzü yönünde, kılıçta ise, lamın esneme düzleminin dikey yönünde olacak biçimde tutulmalıdır.

5. Silah, tek elle kullanılır; elden veya koldan yaralanma durumunda hakemin izin vermiş olması haricinde, eskrimci maç sonuna kadar el değiştiremez.

Vuruşma (gard) duruşu:

t.17

1. Maça ilk çağrılan eskrimcinin solak ve rakibinin de sağ elini kullanıyor olması dışında, ilk çağrılan eskrimci, hakemin sağında yer alır.

2. Hakem, her eskrimciyi, ilerideki ayağı başlama çizgilerinin ardında bulunacak şekilde vuruşma durumuna geçirir.

3. Vuruşmaya hazır ilk duruşta (en gadre duruşunda) ve diğer tekrarlarda her seferinde, eskrimciler, pist (genişliğinin) ortasında bulunmalıdır.

4. Vuruşma sırasında ve her vuruşma duruşuna geçirilişte eskrimciler arasındaki mesafe; silahlı kolları gergin ve silah hatta iken lam uçlarının birbirine değmeyeceği biçimde ayarlanmalıdır.

5. Geçerli sayılan her tuştan sonra, eskrimciler pistin ortasında, yeniden başlama yerlerini alırlar.

6. Şayet tuş sayılmamışsa, vuruşmanın kesilmiş olduğu yerde yeniden vuruşma duruşuna geçirilirler.

7. Her periyot başladığında ve olası, bir dakikalık uzatmadan sonra, eskrimciler tekrar başlama çizgilerine geçerler.

8. Hakemin maçı durdurduğu anda, yeniden vuruşma duruşuna geçişlerde, eskeğer son metre çizgisinin ötesine geçmişse; bu eskrimci yerinde kalır, diğer eskrimci eskrim mesafesinde yerleştirilir.

9. Yan çizgilerden çıkışlarda, eskrim mesafesi alınarak yeniden vuruşma duruşuna geçildiğinde, hata yapan eskrimci son metre çizgisinin ardında kalıyorsa ceza puanı alır.

10. Hakemin, “Yerlerinize!” (En garde!) komutu üzerine eskrimciler vuruşma duruşuna geçer; bundan sonra hakem, “hazır mısınız?” (Etes-vous prêts?) diye sorar. Eskrimcilerden olumlu yanıt geldikten sonra ya da olumsuz bir cevap alınmaması sonucu “Başlayın!” (Allez!) komutuyla hakem vuruşmayı başlatır.

11. Eskrimci; düzgün bir vuruşma konumuna geçmeli ve hakem “Başlayın!” komutunu verene kadar, hiç kımıldamadan tam bir hareketsizlik durumu içinde olmalıdır.

12. Eskrimciler; vuruşma duruşuna geçişlerde, flöre ve kılıçta, gard pozisyonunda, silah ucu hatta konumunda bulunamazlar.

Vuruşmanın başlaması, durması ve yeniden başlaması

t.18

1. “Başlayın!” komutuyla vuruşma başlar. Bu işareten önce yapılan hiçbir tuş sayılmaz.

2. Vuruşmanın kurallara uygun ve olağan koşulları değiştiren eylemlerin yer aldığı durumlar dışında, vuruşma; ancak “Dur!” (halt!) komutu ile durur. (B.t.32.1/2' ye de bakılabilir).

3. "Halt!" komutu verildiği andan itibaren eskrimci, yeni bir eyleme geçemez; komuttan önce başlatmış olduğu hamle geçerli olur, fakat komuttan sonra hiçbir tuş geçerli olmayacaktır. (fakat.B.t.32.1/2)
4. Şayet "Halt!" komutundan önce bir eskrimci durmuş ve tuş yemiştir, bu tuş geçerlidir.
5. Eskrimcilerin vuruşları tehlikeli ve belirsiz ise veya yönetmeliğe aykırı hale geliyorsa ya da eskrimcilerden birinin silahı elinden çıkarsa, biri pist dışına çıkarsa veya sendeleyerek seyircilere veya hakeme yaklaşırsa da "Halt!" komutu verilir. (B. t.26., t.S4.Sjt. 73.j).
6. Hakem, olağanüstü durumlar dışında eskrimcinin pisten ayrılmasına izin vermez. Eskrimci pistten izinsiz ayrılırsa, hakkında (t.114,t.116,t.120) maddelere göre cezalar uygulanır.

Yakın vuruşma

t.19

Hakem, eskrimcilerin silahlarını normal olarak kullanabildikleri ve kendisinin flöre ve kılıçta hareketleri izlemeyi sürdürebildiği sürece yakın vuruşmaya izin verir.

Vücut teması (kor a kor)

t.20

1. İki eskrimci birbirine çok yakın duruma geldiğinde, vücut teması varsa, (corps a corps) bu duruma kor a kor denir, maç hakem tarafından durdurulur. (B. t.2S, t.631.2.3)
2. Flörede ve kılıçta vücut temasına sebep olmak, sertliğe ve zorluğa başvuru imamış olsa bile yasaktır. Hakem; buna benzer bir hata yapan eskrimciye, (t.114,t.116, ve t.120) maddelere göre ceza vermeyi öngörür ve bu sırada hatayı yapan eskrimcinin yaptığı tuşu da iptal eder.
3. Üç silahta da rakibini sende/etmek veya tuşu almamak için, bilerek vücuda temas etmek yasaktır. Hakem, böyle bir hata yapan eskrimciye (t.114,116,t.120) maddelerine göre öngörülen cezaları verir ve hatalı eskrimcinin yapmış olduğu tuş iptal edilir.

Savmalar (eskiv) hedef kaçırma (deplasman) ve geçişler

t.21

1. Hedef kaçırış ve savmalar, hareket sırasında silahsız el ve ya arka diz piste değse bile geçerlidir.
2. Vuruşma sırasında sırtını rakibine dönmek yasaktır. Böyle bir durumda; hakem, bu hatayı yapan eskrimciye, (t.114, t.116 ve t.120.) maddelerde öngörülen cezaları verir ve bu sırada hata yapan eskrimcinin yapmış olduğu tuşu da iptal eder.
3. Vuruşma sırasında bir eskrimci rakibini geçerse, hakem anında "Halt!" komutunu verir ve eskrimcileri geçişten önceki yerlerine yerleştirir.
4. Geçişler sırasında karşılıklı olarak tuşların yapıldığı durumda, hemen (zamanında) yapılan tuş geçerlidir; geçişten sonra yapılan tuş geçersizdir ama; saldırı eylemine hedef olan eskrimcinin dönerek olsa bile, hemen yaptığı tuş geçerli sayılır.
5. Maç sırasında yargı aleti, fleşe çıkmış olan eskrimcinin tuş yemiştir olduğunu gösteriyorsa; eskrimcinin, pistin karşı ucunun ötesine geçerek bağlantısını alnör veya alnörün yer kabloşundan sökmesi, yemiştir olduğu tuşu iptal ettirmeyecektir. (B. 1 03)

Silahsız elin ve kolun kullanılması ve geçerli vücut yüzeyini örtmesi

t.22

1. Silahsız elin ve kolun, saldırı veya savunma hareketlerinde kullanılması yasaktır. (B. t.114, t.116 ve t.120). Böyle bir hatayı yapan eskrimcinin yaptığı tuş iptal edilir ve eskrimciye ikinci grupta verilmesi öngörülen kırmızı kart cezası verilir.
2. Flörede ve kılıçta, geçerli vücut bölgesini örterek veya olağan dışı bir hareketle, geçerli vücut bölgesini beden diğer bir bölümüyle korumak ya da kapatmak yasaktır. (B.t.114, t.116 ve t.120): Hatalı eskrimcinin yapmış olduğu tuş da geçersizdir.
 - a) Müsabaka esnasında geçerli vücut yüzeyinin korunması veya kapatılması durumunda hata yapan eskrimciye birinci Grupta verilmesi ön görülen sarı kart cezası verilir.(bkz.t.49,1,t.72,2)
 - b) Vuruşma sırasında geçerli yüzeyin korunması veya kapatılması sırasında rakibin doğru şekilde yapılmış tuş geçersiz bölgeye gelirse, hata yapan eskrimciye birinci grupta verilmesi öngörülen sarı kart cezası verilir(bkz.t.49.1,t.72.2)ve tuş hakem tarafından geçerli sayılır.
3. Eskrimci; vuruşma süresi boyunca hiçbir durumda elektrik aksamının hiçbir kısmına silahsız eliyle dokunamaz (B. t.114, t.116 ve t.120); tuş esnasında dokunursa aldığı tuş da iptal edilir.

t.23

1. Maç sırasında hakem; eskrimcilerden birinin silahsız elini ve/veya kolunu kullanmakta olduğunu ya da geçerli vücut yüzeyini geçersiz bir kısımla koruduğunu ve örttüğünü görürse, Teknik Kurul'e başvurup, bu yönetim tarafından atanacak tarafsız iki yardımcı hakem isteyebilir.
2. Pistin her iki uzun tarafında yer alacak bu yan hakemlerin her biri, bir eskrimciyi gözeterek, silahsız elin velveya kolunu kullandığını, geçerli vücut yüzeyini geçersiz beden bölümleriyle koruduğunu veya örttüğünü gördüğünde, elini havaya kaldırarak ya da kendisine sorulduğunda hakemi bilgilendirecektir. Hakem, yine de son kararı kendisi verecektir. (B. t.49, t.114 ,t.116 ve t.120).
3. Hakem aynı zamanda; istediğinde daha iyi görebilmek için, eskrimcilerin yerlerini, kendisine sırtını dönmeyecekleri bir şekilde değiştirebilir.

Kazanılan ve kaybedilen alanlar

t.24 “Halt!” komutu verilene kadar kazanılan alan hakkı tuş kabul edilinceye kadar saklı kalır. Yeniden vuruşma duruşuna gelindiği zaman, her eskrimci vuruşma duruşunun uzaklığını yeniden sağlamak için, eşit ölçüde geri çekilmelidir. (B.t.17.3/4)

t.25 Buna rağmen maç; vücut teması nedeniyle durdurulmuşsa, vücut temasıyla karşılaşan eskrimci, bu eylemden önce bulunduğu noktada yer alacak şekilde, yeniden vuruşma duruşuna geçirilir; rakibi fleş yapmışsa ve vücut değmemişse de bu uygulama değişmez.

Sınır çizgilerinin geçilmesi

a) vuruşmanın durdurulması

t.26

1. Bir eskrimci pistin yan sınırlarından, bir veya iki ayağıyla birlikte geçerse, hakem hemen, “Halt!” komutunu vermelidir.
2. Eskrimci; iki ayağıyla birlikte sınır çizgisini geçmişse, hakem; sınır ihlalinin sonraki tüm olayları (tuşları) geçersiz sayar fakat, eskrimci tuşu tam geçiş anında iken rakibin yaptığı basit ve zamanlı atak sonucu tuş aldıysa bu tuş geçerli sayılır ve rakibin puan hanesine yazılır.
3. Böylece, tek ayağıyla hattı geçen ve tuşu alan eskrimci, eğer rakibin hareketi “Halt!” komutundan önce başladıysa, bu tuş geçerli sayılır.
4. Çift vuruş olduğunda, iki eskrimciden biri pistten çıkmışsa yalnız pistte kalan eskrimcinin yaptığı tuş sayılır. Eğer eskrimci iki ayağıyla birlikte pistin son metre çizgisinden dışarı çıkarsa bir tuş yemiş sayılır.
5. Beraber yapılan tuşlarda iki eskrimciden biri, iki ayağıyla birlikte pist dışına çıktığı zaman, en az bir ayağı pistte kalan eskrimcinin yaptığı tuş geçerli sayılır.

Son metre çizgileri:

t.27

Eğer bir eskrimci, iki ayağıyla birlikte tamamen son metre çizgisini geçmişse, tuş aldığı ilan edilir.

Yan sınırlar:

t.28

1. Eskrimcinin pistin yatay sınırlarından birinden çıkması durumunda, pisti terk ettiği noktadan bir (1)metre geri gelmesi,atak sırasında pistten çıkması durumunda ,atağı başlattığı sıradaki pozisyona geri gelmesi ve tekrar 1 (bir) metre geri adım atması gerekmektedir.
2. Şayet; bu cezaların uygulanmasından sonra ceza alan eskrimci iki ayağıyla son metre çizgisinin dışına çıkarsa, rakibine bir tuş verildiği ilan edilir.
3. Eğer eskrimci tuş almamak için, iki ayağıyla yan sınırlardan birini (özellikle atılma -fleş- yaptıktan sonra) geçerse, t.114, 116 ve 120. maddelerde öngörülen cezalar verilir..

İstemeyerek çıkış:

t.29

İstemeden ve beklenmedik bir anda sendeleme gibi durumlarda sınırları geçen eskrimciye hiçbir ceza verilmez.

Vuruşma süresi:

t.30

1. Vuruşma süresi (gerçek süre) dendiğinde, “Başlayınız!” ve “Halt!” komutları arasında geçen zamanın hepsi anlaşılmalıdır. ;.
2. Vuruşma süresi hakem veya kronometreci (kronometre tutan bir kişi) tarafından kontrol edilir. FIE’nin resmi müsabakalarının finalleri ve diğer tüm maçlarda, kronometre öyle bir konuma yerleştirilmelidir ki; izleyiciler, pistteki iki eskrimci ve hakem tarafından görülebilmelidir.
3. Gerçek vuruşma süresi şu şekildedir;
 - .Pul (poule) maçları : 5 tuş, en fazla 3 dakikada
 - Direk eleme maçları: 15 tuş, her 2 periyot arasında birer dakika dinlenme arası verecek şekilde üçer dakikalık 3 bölümden oluşacak şekilde, toplam en fazla 9 daki• ka sürer.Takım maçları her maç için 3 dakikadır.

t.31

1. maç her durumda, eskrimci kalan süreyi sorabilir.
2. Şayet, bir eskrimci verilen arayı uygun olmayan hareketlerle provoke ediyor veya aranın uzamasına sebep oluyorsa, hakem ona (t.114, t.116 ve t.120) maddelerde öngörülen cezaları verilir.

t.32

1. Kurallara uygun süre bittiği anda, (FIE'nin bütün müsabaka finallerinde mecburi olduğu gibi) kronometre, yargı aletine bağlıysa yüksek bir ses sinyali otomatik olarak devreye sokmalıdır ve aynı anda yargı aletini durdurmalı, yazılmış olan sayılar aletle yazılı kalmalıdır. Ses sinyali ile vuruşma durur.
2. Şayet kronometre yargı aletine bağlı değilse, kronometrecinin "Halt!" şeklindeki uyarısıyla, ya da ses sinyali çalıştırılmasıyla, vuruşma durur ve başlatılmış olan vuruş geçersiz sayılır.
3. Kronometrenin bozuk olması veya kronometrecinin hata yapması halinde kalan vuruşma süresi hakem tarafından belirlenir.

Sakatlıklar ve ya Kramp Girmesi-Eskrimcinin Müsabakadan Çekilmesi

t.33

1. Vuruşma sırasında oluşan ve FIE Tıbbi Komisyonu veya Müsabaka Doktoru tarafından yerinde saptanan ve maçın durmasına sebep olan sakatlıklar veya kramp girmesi için, sadece maçın kesilmesine sebebiyet veren tedavinin gerçekleştirilmesinde kullanılmak üzere, doktorun görüşünden sonra başlatmak koşuluyla, en fazla 10 dakika süre tanınır. Bu ara doktorun fikrini beyan ettiği andan itibaren hesaplanacak ve kati suretle ilgili sakatlık ve/veya kramp ile ilgili kullanılacaktır. Doktor; bu on dakikalık sürenin bitiminden önce ya da süre bittiğinde eskrimcinin oyuna devam edemeyeceğine kanaat getirirse, ferdi müsabakalarda eskrimcinin çekilmesine; takım müsabakalarında ise eskrimcinin çekilmesine ve/veya mümkünse yerine yedek eskrimcinin girmesine karar verilir. (o.44.11.a/b).
2. Aynı gün içinde, başka bir sakatlık olmadığı sürece aynı sakatlıktan dolayı yeniden süre verilmez.
3. Tıbbi Kurul Delegesi veya Müsabaka Doktoru tarafından saptanamayan bir sakatlıktan dolayı süre talep eden eskrimciye hakem (t.114, t.116 ve t.120) maddelerine göre ceza verir.
4. Takım müsabakalarında, maça yeniden başlayamayacağına doktoru tarafından karar verilmiş olan bir eskrimci, buna rağmen aynı doktorun yeni bir kararı ile aynı gün içinde, sonraki karşılaşmalara devam edebilir.
5. Teknik Kurul Kurul, müsabakanın daha iyi ilerlemesi amacıyla pul içerisindeki maç sıralarını değiştirebilir. (o.16.1)

BÖLÜM 6 : HAKEMLİK VE TUŞ KONUSUNDA KARAR VERME

t.34

1. Hakem ve yan hakem olarak görevi kabul eden kişiler, yönetmeliği devamlı bir dikkatle ve tarafsız bir şekilde doğru uygulamaya ve yönetmeliğe uyulmasını sağlamaya şeref sözü vermiş kabul edilirler.
2. Hakemler, hakemlik yaptığı turnuva içerisinde Teknik Kurul, takım kaptanı, bağlı olduğu ulusal federasyonun resmi delegesi ve antrenör gibi benzer görevlerde bulunamazlar.

Hakemler

t.35

1. Resmi FIE müsabakalarındaki tüm maçlar FIE hakem lisansına sahip hakemler tarafından yönetilmelidir. FIE hakem sınavına aday olan ve sınava katılım ücretini ödemiş olan milli hakemler Sattelite müsabakalarını yönetebilirler.

Hakemin çok sayıda görevi vardır:

- a) Eskrimcilerin çağrısını yapar. (B.I.86.1; 1.86.5/6)
- b) Maçı yönetir;
- c) Hakem, yukarıda belirtilen yönetmeliğe göre, her maçtan önce silahları, eskrimcilerin malzemelerini ve giyimini kontrol eder.
- d) Hakem, sürekli olarak yargı aletinin (aparey) işleyişini kontrol eder. Kendisi veya bir eskrimci ya da bir takım kaptanının şikayeti üzerine, muhtemel bir arızanın varlığını ve yerinin tespitini ve kontrolünü yapar. Eskrimcilerin gereksiz olarak fişlerini çıkarıp takmalarını ya da gereksiz malzeme değiştirmelerini önler.
- e) Yan hakemleri, kronometreci ve işaretçileri vs. kontrol eder.
- i) ışıkları görebilmek ve maçı istediği biçimde izleyebilmek için, olduğu yerde kalmaz, yer değiştirir.
- g) Hataları cezalandırır. (1.96.2);
- h) Tuşları onaylar. (1.40. ss)
- i) Düzeni sağlar. (1.96.1/2/3/4);
- j) Uygun gördüğünde, elektrikli aletler konusunda uzmanına danışır.

Yardımcı Hakemler (yan hakemler)

t.36

1. Hakem; görevini, elektrik yargı aletlerinin yardımıyla, ayrıca silahsız elin ve kolun kullanılması, geçerli vücut yüzeylerinin kapatılması, epede tuşun pist dışında yapılması, pistin yanından son metreden çıkılması ve yönetmelikle tanımlanan tüm diğer hataları gözleyecek iki yan hakemin olası yardımıyla yerine getirir. (B.I.120).
2. Bu önlem, tüm ferdi (4 ya da 8) ve takım finalleri (2) için geçerlidir.
3. Yan hakemler, pist boyunca maçın hakeminin sağında ve solunda ve pistin uzun ekseninin iki tarafına yerleşerek, vuruşmanın tümünü izler.
4. Yan hakemler, devamlı aynı eskrimciyi gözlemlemek için, ferdi direk eleme maçlarında her periyottan sonra, takım maçlarında her maçtan sonra yer değiştirmelidirler.

Hakemlerin ve Video Hakemlerinin Atanması

Olimpiyat oyunları ve Dünya Şampiyonaları

t.37 Video ile hakem kararı sistemi kullanıldığında maçı canlı olarak ve sonrasında gerektiğinde video ekranından izleyecek ve t.42,3 'te açıklandığı gibi hakemle görüşecek video hakemlerinin atanması gerekmektedir.

Video hakemi

- İlgili yıla ait geçerli FIE lisanslı olan bir hakem olmalı
- Video destek konusunda eğitilmiş olmalı
- Pistteki eskrimcilerden farklı uyrukta olmalı
- Ana hakemden farklı uyrukta olmalıdır.

Bireysel müsabakalar

- Pullerin ve direkt eleme tablosunun hakemleri, Hakem Kurulu üyeleri tarafından kura ile belirlenir.
- Pul maçlarını yönetecek hakemin milliyeti, pulde bulunan eskrimcilerin her birinin milliyetinden farklı olmalıdır.
- Hakem Kurulu üyeleri, her bir silah için yapılacak direk eleme müsabakalarında yararlanmak üzere, mevcut hakemler arasından sezon sırasında alınan derecelendirmelere göre en iyi hakemlerin bir listesini yapar. Her çeyrek tablo için, en az 4-5 hakem arasından 4 hakem kurayla atanır. Atanan hakemler bu çeyrek tablodaki her bir eskrimciden farklı milliyette olmalıdırlar. Daha sonra video hakemleri en az 4-5 kişilik bir listeden atanırlar.
- Her turun sonunda, Hakem Kurulu üyeleri, performansından memnun kalmadığı bir veya birçok hakemi geri çekebilir. Bu karar, hazır bulunan Hakem Kurulu üyelerinin oy çokluğu ile alınır. Buna rağmen, olağanüstü bir durum olmadıkça, bir hakem maç sırasında değiştirilemez. Böyle bir durumda, hazır bulunan Hakem Kurulu üyeleri, kendilerini haklı gösterecek bir çoğunluk kararı almalıdır. (Kural aynı zamanda bütün takım müsabakalarında da geçerlidir).
- Direkt eleme tabloları sonunda, Hakem Kurulu üyeleri, son dört final maçı için, en az 4-5 hakem arasından kurayla çekilen 4 hakemi belirler. Hakemlerin milliyetleri eskrimcilerin milliyetinden farklı olmalıdır. Finalden 15 dakika önce Hakem Kurulu üyeleri, sırasıyla 1. yarı final ve 2.yarı final müsabakaları için hakem atamalarını aynı anda kura ile yapar. İki yarı final biter bitmez, Hakem Kurulu üyeleri final hakem ve video hakemlerini (Olimpiyat Oyunlarında 3.lük maçının hakemlerini) 4-5 kişilik bir hakem listesi içinden kura ile belirler.
- t.37.2 ve t.37.3 hükümlerine uygun olarak, video hakeminin görevlendirilmesi bilgisayar programı kullanarak kura ile yapılmalıdır. Video hakeminin ismi ve uyuşu, hakemin isim ve uyuşu ile birlikte pul veya maç kağıdına yazılmalıdır.

t.38

Takım Müsabakalarında;

t.37 3),4),5),6) ve 7) maddelerindeki kurallar, her karşılaşmanın iki (2) hakem tarafından yönetildiği takım müsabakalarında da geçerlidir.

Dünya kupası müsabakaları:

t.39

t.37 ve t.38 kurallarını uygulayacak olan Teknik Kurule, final müsabakalarında FIE'nin resmi gözlemcisi de yardım edecektir.

Tuş hakkında karar

- Tuşun gerçekliği

t.40

- Tuşun gerçek olduğuna, yargı aletinin işaretine bakılarak gerekirse yan hakemlere danışılarak karar verilir (B:t.36)
- Tuş konusundaki kararda; yalnızca yargı aletinin lambalarının ve tekrar lambalarının gösterdiği işaretlere güvenilir. Alet tuşu göstermedikçe hakem (yönetmelikte öngörülen durumlar t.49 ve ceza tuşları dışında) hiçbir durumda eskrimciyi tuş yemiş sayamaz.

t.41

Diğer yandan hakem yargı aletinin gösterdiği bir tuşu, her silahın kendine özgü kurallarında açıklanan durumlara göre iptal etmelidir. (t.53, t.66, t.73)

Geçerli tuş ve tuş üstünlüğü

t.42

1. Hakem, vuruşmanın durdurulmasıyla birlikte, son hareketleri analiz eder.

2. Hakem, tuşun geçerliliği üzerinde karar verdikten sonra, kuralları göz önüne bulundurarak, hangi eskrimcinin tuş yapmış olduğunu, (epede) ikisinin birden tuş yaptığını veya hiçbir tuşun geçerli olmadığını açıklar. (B:t.55, t.64,t.74)

Video Hakemliği

3. a) Video hakemliği her üç silah içinde Grand Prix ve Dünya Kupası bireysel ve takım müsabakaları, Dünya Şampiyonası ve Olimpiyat Oyunları, Bölgesel Şampiyonalar ve Olimpiyat Oyunları Kalifikasyon Maçlarında zorunludur. Veteran Dünya Şampiyonası İçin opsiyoneldir.

i) Dünya Kupası bireysel, Grand Prix müsabakaları Bölgesel Şampiyonalar ve Olimpiyat Oyunları Kalifikasyon maçları için video ile hakem kararı zorunludur. Müsabakalarda zaman çizelgesinin müsaade ettiği ölçüde en geç 64'lük tablodan başlamak üzere 4 pistte kullanılır.

ii) Dünya Kupası takım müsabakaları için video hakemliği 3'lük maçları dahil ancak diğer sıralama maçları hariç olmak üzere zamanın müsaade ettiği ölçüde 4 pistte kullanımı zorunludur.

iii) Dünya Şampiyonaları bireysel ve takım müsabakaları için video hakemliğinin, zaman çizelgesinin müsaade ettiği ölçüde en fazla 8 pistte olacak şekilde kullanılması zorunludur.

iv) Gençler ve Yıldızlar Dünya Şampiyonaları bireysel müsabakaları için video hakemliğinin, zaman çizelgesinin müsaade ettiği ölçüde en fazla 8 pistte olacak şekilde kullanılması zorunludur.

Flöre ve Kılıç bransı için takım müsabakalarında video ile hakem kararı 16'lık tablodan itibaren, epe branşında video ile hakem kararı 8'lik tablodan itibaren zorunludur.

v) Olimpiyat Oyunlarında bireysel ve takım müsabakalar için hakemliği müsabakanın tüm aşamasında 3 silah içinde zorunludur.

b) İtirazlar

Hem Takım hemde bireysel müsabakalar için yalnız pistteki sporcunun video incelemesi talep etme hakkı vardır

i) Bireysel müsabakalarda eskrimci:

- Pullerde her bir maç esnasında bir itiraz hakkına
- Direk eleme maçlarında iki itiraz hakkına sahiptir.

Hakemin, video ile hakem kararına başvuran eskrimcinin itirazını kabul etmesi durumunda eskrimci itiraz hakkını elinde tutmaya devam edecektir

ii) Takım müsabakalarında, eskrimcilerin maç başına bir defa video ile hakem kararına başvurma hakkına sahiptir. Hakemin eskrimcinin itirazını haklı bulması durumunda, eskrimci bu hakkı elinde tutmaya devam edecektir.

iii) Video ile hakem kararına başvurulması durumunda hakem, video hakeminin yanına gidecek, birlikte videoyu izleyecekler ve aksiyonu analiz ettikten sonrahakem nihai kararını verecektir.

c) Aksiyon en fazla 4 defa tekrar edilebilir. Hakem aksiyonu gerçek zamanlı veya yavaşlatılmış olarak istediği hızda inceleyebilir.

d) Hakem tüm branşlarda, herhangi bir zamanda karar vermeden önce kendi önündeki monitörden yararlanabilir, bakabilir.

e) Maç sonunda eskrimcilerin puanlarının eşit olması durumunda; madde t42.3.d hükümlerinde açıklanan haller dışında belirleyici tuş için hakemin karar vermeden önce video ile hakem kararı sistemini kullanması gerekmektedir.

f) Video hakemi herhangi bir zamanda Başhakemin kararını gözden geçirmesini talep edebilir.

g) Hakem video hakemi ile birlikte aksiyonu analiz ettikten sonra, hakem tarafından verilen karar nihai karar olacak ve aynı aksiyonun tekrar incelenmesi talep edilemeyecektir.

- Hakemin inisiyatifile
- Sporcunun talebi üzerine
- Skor eşitliği durumunda belirleyici vuruştan önce veya
- Video Hakeminin talebi üzerine

Not

1) Hakem, kararlarını yukarıdaki jest ve kelimelerle ilan eder

2) Hakem, ayrıca ripost ve kontr-ripost kelimelerini de kullanır, fakat bu kararlarında jestlerini kullanmaz

Atak (aUaque) kelimesi, römiz (remise), röpriz (reprise) ve rödubleman (redoublement) hareketleri içinde kullanılır ..

3) Eskrimciler, hakemden nazikçe kararını analiz etmesini (kısaca anlatmasını) isteyebilir

4) Jestlerin belirtici ve doğru bir şekilde uygulanması gerekir. Aynı zamanda jestler belli bir süre içerisinde yapılmalıdır (1, 2 saniye).

Burada sağ taraftaki eskrimcinin hareketleri için yapılan jestler belirtilmiştir.

Yönetmeliğe uygun malzeme ve hakemin malzeme denetimi:

t.43

1. Her pulun, her karşılaşmanın veya her eleme maçının başlamasından önce, hakem; aşağıdakileri kontrol etmeden önce eskrimcileri bir araya getirmelidir: (B t.35.2.c)
 - a) Hakem; tüm silahlarda, eskrimcilerin malzemelerinin FIE yönetmeliklerine uygun olduğunu (takım, maske)
 - b) Flörede, iletken (elektrikli) yeleğin çeşitli (ayakta, garda ve hamlede) pozisyonlarında, m.28 maddesine uygun olduğunu,
 - c) Epede, her bir eskrimcinin yönetmeliğe uygun bir kıyafet taşıdığını ve kıyafetini oluşturan malzemelerin çok yalız (kaygan) bir yüzey oluşturmayacağını,
 - d) Kılıçta, iletken kıyafetinin çeşitli (ayakta, garda ve hamlede) pozisyonlarında, m.34 maddesine uygun olduğunu,
 - e) Her üç silahta da, kıyafetin altında 800 Newton'a dayanıklı, yönetmeliğe uygun bir koruyucu göğüslük (plastron) olduğunu,
 - f) Her üç silahta da; eskrimcinin, dışarıdan bir kişiden, devam eden turnuvayla ilgili bilgi almasını sağlayacak elektronik ekipman taşıyıp taşımadığını kontrol eder.Pullerde, bu kontrol eskrimcilerin çağrılması esnasında yapılmalıdır. Eleme ve final maç/arı için ise, bu kontrol çağrı odasında yapılmalıdır.

2. Dünya Şampiyonası ve Olimpiyat Oyunları'nın direkt eleme ve final maçları için ve Dünya Kupası müsabakalarının finalleri için, her maçın her eskrimcisi, piste çıkmadan 30 dakika önce, pistin yakınında bulunan malzeme kontrol alanında bulunacaklardır. Malzemeleri, SEMI'nin (veya Dünya Kupası finalleri için belirlenen uzman) sorumluluğu altında kontrol edilecektir. Eğer anormal bir durum tespit edilirse, ceza verilmeyecek, söz konusu malzeme hemen değiştirilecektir. SEMI'nin delegesi, maçın hakemine kontrol edilmiş maskeleri ve silahları teslim eder. Alana girmeden 10 dakika önce, eskrimciler maç için belirlenen hakeme kendilerini tanıtırlar. Hakem; giriş bölgesinde, her bir eskrimciye bir vücut kordonu verir. Eskrimcilerin, yönetmeliğe uygun alt korumaları taşıdıklarını kontrol eder.

3. Piste tam giriş anına kadar, hakem ve eskrimciler giriş bölgesinde birlikte beklemelidirler. Piste girmeden bir dakika önce, hakem vücut kordonunu fişe takmak için her bir eskrimciye bir silah verir. Piste çıkıldığında, hiçbir ön kontrol yapılmayacaktır.

4. Müsabaka organizatörleri, eskrimcilerin bu kontrol işlemleri esnasında ısınabilecekleri bir bekleme alanı sağlayacaklardır.

t.44

1. Yukarıda yazılı olan kontrol tedbirlerinden başka, bir maçın hakemi istediği zaman, kendi isteği veya bir eskrimcinin yahut bir takım kaptanının talebi üzerine, bu kontrolü kendisi yapabilir, daha önceden yapılmış olan kontrolleri denetleyebilir veya yeni kontroller yapabilir, yaptırabilir. (B. t.35)
2. Her maçtan önce; hakem, tas içindeki tellerin yalıtkanlığını ve epe ve flörede uç yay basıncını, eskrimcinin kıyafeti, kılıcı ve maskesi üzerindeki kontrol işaretinin var olduğunu tespit edecektir. Yay basınç ve tel yalıtkanlık kontrolü, her silah değişiminde yapılacaktır. Her üç silahta da; eskrimcinin, dışarıdan bir kişiden, devam eden turnuvayla ilgili bilgi almasını sağlayacak elektronik ekipman taşıyıp taşımadığını kontrol edilmelidir.
3. Epe için, toplam aralık ve oturma aralığını kontrol eder:
 - Dügme ve değme noktası arasında (toplam aralık) 1,5 mm'lik kalınlıkta bir aralık mastarı sokabilmelidir. Organizasyon Komitesi tarafından sağlanan bu aralık mastarı, + veya -0,05 mm'lik bir toleransa sahip olabilir. Örnek: 1,45 mm – 1,55 mm.
 - Oturma aralığı olarak tabir edilen nokta ile değme noktası arasına yine Organizasyon Komitesi tarafından sağlanan mastarı sokup düğmeye bastığında yargı aletinin işaret vermemesi gerekmektedir. Bu mastar + veya - 0,05 mm'lik bir toleransa sahip olabilir. Örnek: 0,45 mm – 0,55 mm.
4. Kontrol amacıyla olan ağırlık için, B. m.11.3, m.19.3, m.42.2.d.
5. Kontrol edilmiş olan yedek malzeme, maçın başlangıcında, pistte bulunan esk-rimeinin yakınına, pistin yanına, hakem tarafından koyulacaktır

Yönetmeliğe uygun olmayan malzeme

t.45

Yönetmeliğe uygun olmayan (B m.8, m.9, m.12, m.13, m.16, m.17, m.23) veya zarar görmüş malzemeyle pistte bulunan eskrimcinin durumu ne olursa olsun, söz konusu malzeme uzmanlar tarafından hemen incelenenecektir. Bu malzeme, yalnızca bu incelemenin gerektirdiği tedbirler yerine getirildikten sonra ve tamirattan doğan masrafların ödenmesinden sonra, sahibine geri verilecektir. Tekrar kullanımdan önce, malzeme yeniden kontrol edilecektir.

1. Bir eskrimcinin pist üzerinde (B. t.86. ½):

Yönetmeliğe uygun tek bir silahla,

Veya yönetmeliğe uygun tek bir vücut kordonu ile,

Veya çalışmayan ya da yönetmeliğin maddelerine uygun olmayan bir silah veya bir vücut kordonu ile,

Veya koruyucu göğüslük olmaksızın (B. t.43.1.e),

Veya geçerli yüzeyi tamamen kapatmayan bir elektrikli yelek ile Veya yönetmeliklere uygun olmayan bir kıyafet ile bulunuyorsa, Hakem, bu eskrimciye (t.114, t.116, t.120) (1. grup) maddelerde öngörülen cezaları verecektir.

2• Maç esnasında, müsabaka koşullarından dolayı meydana gelebilecek malzemede bir düzensizlik tespit edilmesi halinde, Örneğin:

- Elektrikli yelekte tuş işareti vermeyen deliklerin bulunması,
- Artık çalışmayan vücut kordonu veya silah,

• Yetersiz yay basıncı,

• Artık uygun olmayan puantere aralığı,

Hakem uyarı veya ceza vermeyecektir ve zarar görmüş olan silahla yapılan tuş kabul edilecektir.

Ancak, maç esnasında olsa bile, silah normlarına (fleeche de la lame) uymayan bir silah la vuruş yapmaya hazırlanan bir eskrimci (B. m.8.6, m.16.2, m.23.4) 1. gruptan bir hata yapmış olmaktadır ve (t.114, t.116 et t.120. t.45.3 t.45.) ile cezalandırılır.

3-a) Piste çıktığı anda veya bir maç esnasında, eskrimci tarafından kullanılan malzemenin ilk denetimi esnasında:

i) Denetim işaretini taşımadığını saptanırsa hakem

• Hatalı eskrimci tarafından yapılan son tuşu iptal eder,

• t.114, t.117, t.120 maddeleri tarafından öngörülen cezaları verir;

ii) İlk denetim işlemiinde yer almayan bir konuda kurallara uyulmaması söz konusuysa, hakem hatalı olan eskrimciye (t.114, t.116, t.120) maddeleri tarafından öngörülen cezaları verir.

iii) İlk denetim işleminden geçmiş fakat hileli ise;

iv) Yeri değiştirilmiş veya taklit edilmiş olan denetim işareti taşıması halinde;

v) Kasten değiştirilerek ilk denetimden geçmediyse;

vi) Tuşların geçersiz sayılmasını ya da yargı aletinın çalışmamasını sağlayacak şekilde düzenlenmiş ise,

vii) Müsabaka esnasında eskrimci ile pist dışında bir kişinin iletişim kurmasını sağlayan, elektronik iletişim ekipmanı ile donanımlı olması halinde,

Bu iii), v), vi) veya vii) durumlarından biri veya diğerinde, hakem malzemeye derhal el koymalı (silah, vücut kordonu, iletken yelek,plastron, maske vs.) ve bu malzeme(ler) uzman tarafından incelenmelidir.

b) Tespitleri (B. m.33 ss) yapmış olan uzmanın görüşü alındıktan sonra (Dünya Şampiyonası ve Olimpiyat Oyunları Eskrim Müsabakaları için S.E.M.I. Komisyonu'nun bir üyesi), hakem (t.96.2/4) maddesi uygulama hakkı saklı kalmak üzere, aşağıda yazılı olan cezaları uygular:

iii) ve v),vi)) ve vi)) durumları için, hakem 4.grup hatalar için (t.114, t.119, t.120) maddeleri tarafından öngörülen cezaları uygular ve hatalı eskrimci tarafından yapılan son tuşu iptal eder;(bkz.t.114,t119,t120)

c) Hakemin kararı beklenirken, maç durdurulur ancak diğer pul maçlar devam edebilir.

4• Tüm eskrimciler, aşağıda tanımlanan şekilde yönetmeliğe uygun bir kıyafetle pist üzerinde hazır bulunmalıdırlar:

a) Elbisenin sırtında isim ve uyruk olmalıdır.

b) Ulusal elbisenin giyilmesi gereken müsabakalar ve açıklamalar (B. m.25.3) aşağıda yer almaktadır:

i) Dünya Şampiyonası ve Gençler/Yıldızlar Dünya Şampiyonası; pul, direk eleme ve takım karşılaşması halindeki tüm maçlar;

ii) Büyükler Ferdi Dünya Kupası müsabakaları, 64'lük tablodaki tüm eleme maçları;

iii) Takım Dünya Kupa müsabakaları, tüm karşılaşmalardaki tüm maçlar; Yukarıda yazılı olanların ihlali halinde:

i) ve iii) noktalarında yazılı olan tüm müsabakalar için hakem yarışmaya artık katılamayacak olan hatalı eskrimciyi eleyecektir.

Yukarıda bulunan ii) noktasında yazılı olan müsabakalar için hakem hatalı eskrimciyi kırmızı kart ile cezalandırır. (Madde t.114, t.117, t.120, 2. grup) Ancak, hatalı eskrimci piste kalabilir ve maça devam edebilir.

Elbisenin arkasında isim ve uyruğun yazılı olmaması halinde aynı ceza, Bölge Şampiyonaları'nda, 64'lük tablodan önce Büyükler Ferdi Dünya Kupası müsabakalarında ve Gençler Dünya Kupa müsabakalarında da uygulanabilir.

5• Elektrikli yeleklerin uygun olmaması halinde, eskrimci; yönetmeliğe uygun bir yedek elbise taşımalıdır. Eğer bu elbise, sırt kısmında eskrimcinin isim ve uyruğunu taşımıyorsa, eskrimcinin bunu bastırmak için bir sonraki aşamaya kadar vakti olacaktır. (Puller,64'lük tabloda, 32'lik tabloda, vs.). Zoraki bir durum olmadığı sürece, hakem yarışmaya artık katılamayacak olan hatalı eskrimciyi eleyecek ve eskrimci müsabakaya devam edemeyecektir.

KISIM 2 FLÖRE

Tuşların Yapılma Biçimi

t.46

1• Flöre yalnızca bir dürtüş silahıdır. Bu silahın saldırı eylemi, ucuyla ve yalnızca ucu tarafından gerçekleşir.

2• Müsabaka (başla ve halt arasında) esnasında, silahın ucunu iletken pist üzerinde sürtmek veya bastırmak yasaktır. Ayrıca, pistin üzerinde silahı düzeltmek kesinlikle yasaktır. Tüm ihlaller (t.114, t.116, t.120) maddelerince cezalandırılacaktır.

GEÇERLİYÜZEY

Geçerli vücut yüzeyinin sınırları

t.47

2• Flörede hedef uzuvlar ve başı içermemektedir. Geçerli vücut yüzeyi gövdeyle sınırlandırılmıştır. Sınırları, üst limit köprücük kemiklerinin çıkıntı noktasından 6 cm. yukarıya kadar olan bölüm, kenarlarda kol kemiğinin başını geçmesi gerekir, elbise kolu

dikişlerine kadar olan bölüm ve alt limit kasık çizgilerinin kesişim noktasına kadar, sırtta kalça kemiğinin tepe noktalarını birleştiren bölüme kadardır. Maske sakalının 1,5 –2 cm aşağısındaki yatay çizginin altında kalan kısımda kapsamaktadır

Geçersiz vücut yüzeyi

t.48

Geçersiz yüzeye gelen bir tuş (doğrudan veya parad etkisiyle olsun), geçerli tuş olarak sayılmaz, fakat vuruşma bağlantısını durdurur ve sonradan yapılan tüm tuşları böylece iptal eder. (B. t.49).

Geçerli yüzeyin genişletilmesi

t.49

1• Bununla birlikte, anormal bir pozisyondan ötürü eskrimci geçerli vücut yüzeyini kapattıysa, hakem bu geçersiz olan tuşu geçerli sayabilir.

2• Hakem bu kararında tuşun geçerli bölgeye gelip gelmediğini yardımcılarına danışabilir, ancak tuşun geçerli olup olmadığına yine kendisi karar verecektir.

TUŞ KONUSUNDA KARAR

t.50

Müسابakalarda tuş konusundaki karar elektrikli yargı aleti (aparey) yardımıyla verilir.

TUŞUN NESNELİĞİ

t.51

Tuşun nesnelliği hakkında karara varmak için, yalnızca yargı aletinin ışıklarına güvenilir. Hakem, yargı aleti tuşu düzgün bir şekilde göstermediği sürece, bir eskrimciyi, tuş yemiş olarak sayamaz. (ceza tuşları ve B. t.49.1 düzenlemesinde yazılı olan durumlar dışında).

t.52

Yargı aleti kullanılırken dikkat edilmesi gerekenler:

- Eğer geçersiz bir tuş yapılmış ise, cihaz aynı eskrimcinin geçerli bölgesine yapılan tuşu göstermez.
- Alet, gösterdiği iki veya birçok tuş arasında bir kronometrik öncelik olup olmadığını belirtmez.

TUŞUN İPTALİ

t.53

1. Hakem:

- * başla/dan önce veya * halt/den sonra (B. t.18.113)
 - malzemesi veya rakibi dışında, başka nesnelere dokunarak yapılan tuşları iptal etmelidir. (B. t.41).
- 2• Silah ucunu zemin üzerine veya rakibi dışında herhangi bir yere dürterek kasten bir sinyal yaratacak olan eskrimci, (t.114, t.117, t.120) maddelerinde öngörülen cezaları alacaktır.
- 3• Eskrimcinin, cihazı bloke etmek ve böylece tuşu engellemek amacıyla, silahının izole olmayan bir kısmını, elektrikli yeleğiyle temas geçirmesi yasaktır. Eğer böyle bir hata yapılmış ise, hakem (t.114, t.116, t.120) tarafından öngörülen cezaları hatalı eskrimciye verecektir. Hatalı eskrimci tarafından yapılan tuş iptal edilecektir.

t.54

1• Hakem, ayrıca, özellikle aşağıdakiler olmak üzere elektrikli malzemenin olası yetersizliklerini dikkate alacaktır:

- Tuşun onayını vermesine rağmen, yeniden başlayan vuruşmada 'başlayın' komutundan önce, kullanılan malzemede hiçbir değişiklik olmaması koşuluyla; hakem, kendi yaptığı dikkatli denemeler sonucunda, tuşu yiyen eskrimcinin silahının, rakip eskrimcinin geçerli vücut yüzeyinde tuş işareti (lamba) yakmadığını saptarsa, onayladığı bu son tuşu iptal etmelidir. (B. t.35.2.d)
 - Hakemin tuş yediğini açıkladığı eskrimciye, gerçekten geçerli bir tuş yapılmadan 'geçerli tuş' işaretinin yandığını saptaması;
 - Yargı aletinin geçersiz bir tuşu kaydetmediğini saptaması;
 - Yapılan geçerli bir tuşun yargı aleti tarafından, ne geçerli ne de geçersiz bir sinyal vermemesi;
 - Yapılan tuşların yargı aleti üzerinde sabitlenmemesi durumunda, onayladığı son tuşu iptal etmelidir.
- b) Ancak, hakemin bir eskrimcinin tuşuna öncelik vermesi halinde, yani; tuşu yiyen eskrimci tarafından yapılan geçerli bir tuşun geçersiz olarak kaydedilmesi durumunda veya tuş yediği beyan edilen eskrimcinin silahının sürekli geçersiz sinyalini vermesi durumunda, iptal söz konusu olmayacaktır.

c) Malzemesi (m.27 ve m.28'e) uymayan bir eskrimcinin, geçerli vücut yüzeyine yapılmayan bir tuşun geçerli işaret vermesi sonucunda, bu tuş iptal edilmez ..

2. Hakem aşağıdaki kuralları da uygulamalıdır:

- Arızanın saptanmasından önce, yalnızca yapılan son tuş iptal edilebilir.
- Hakem tarafından istenmeden ve hakemin kararını vermeden düzeltme ve değiştirme işlemine girişmiş olan eskrimci, iptal konusunda tüm haklarını kaybeder. (B. t.35.2.d);
- Eğer müsabaka yeniden başlatıldıysa, eskrimci söz konusu yeniden başlamadan önce, aleyhine verilmiş bir tuşun iptalini artık talep edemez;

- d) Cihazda bulunan bir arızanın yeri (eskrimcilerin kendi malzemesi da• hil) bu olası iptali etkilemez;
- e) Tespit edilen yetersizliğin her denemede tekrarlanması gerekli değildir; fakat Hakem tarafından, kendisinin veya yönetimdekilerinin yaptığı denemeler esnasında, en az bir defa herhangi bir şüphe olmaksızın saptanmalıdır.
- f) Tuşe olarak (tuş yediği) açıklanan eskrimcinin, laminin kırılması durumu, rakibin kendisine yapmış olduğu tuşun iptal edilmesini gerektirir. (Lamin açıkça tuştan sonra kırıldığı durumlar haricinde)
- g) Hakem, yargı aletinde işaret yazmayan ya da düzensiz yazan tuşlara karşı dikkatli olmalıdır. Bu olumsuzlukların tekrar etmesi halinde, hakem; malzemenin yönetmeliğe uygun olup olmadığını kontrol etmek için, mevcut SEMI Komisyonu Üyesi'ne veya görevli teknik uzmana başvurmalıdır.
- h) Hakem, uzmanın kontrolünden önce elektrik cihazında veya eskrimcilerin do- \ nanımlarında herhangi bir şeyin değiştirilmemesine dikkat etmelidir. J
- 3• Beklenmedik bir durum sonucunda kontrolün gerçekleşemediği durumda, tuş 'şüpheli' görülecektir ve iptal edilecektir.
- 4• Eğer yargı aletinin her iki yanında ışıklar aynı anda (simültane) yandıysa ve hakem kesin bir şekilde önceliği saptayamazsa, eskrimciler yeniden gard pozisyonuna geçirilirler.
- 5• Genel kural uyarınca (B.t.18.5), yargı aleti herhangi sinyal vermediyse bile, hakemin, vuruşma bağlantısını inceleme imkanı kalmadığından, müsabakayı durdurması gerekir.
- 6• Hakem ayrıca iletken pistin durumunu kontrol etmelidir; eğer pist, tuş yazımını etkileyecek delikler taşıyorsa, maçın yapılmasına veya sürdürülmesine izin vermemelidir. (Organizatörler, pist leri n hızlı bir şekilde tamir veya değiştirmelerini sağlamak için gerekli tedbirleri alacaklardır.)

TUŞUN GEÇERLİĞİ VE ÜSTÜNLÜĞÜ

t.55 Hakem; flöre için özgün olan kuralları ve prensipleri uygulayarak, tuşun önceliği veya geçerliliği hakkında karar verecek tek kişidir.

t.56

Vuruşma bağlantısının izlenmesi

- 1• Doğru olarak yapılan her atak (B.t.7) engellenmeli ya da tamamen savuşturulmalıdır ve vuruşma bağlantısı takip edilmelidir.
- 2• Bir atağın düzgünlüğü hakkında yargılamaya varmak için, aşağıdakilere dikkat etmek gerekir:
 - a) "Basit atak" ta, (B. t.8.1) kol hamle süresi içinde uzanmalı ve vuruş en geç ön ayak piste değdiği anda hedefe ulaşmalıdır;
 - b) "Bileşik atak" ta, (B. t.8.1) kol ilk göstermenin doğru olarak uygulanışı sırasında uzanmalı ve vuruş, öndeki adım piste değdiği anda ya da hemen sonra hedefe ulaşmalıdır.
 - c) Yürüyerek hamle ile yapılan atakta (B. t.8.1) kol, adımın sonunda uzatılmalı ve vuruş veya (dürtüş) en geç hamlenin sonunda hedefe ulaşmalıdır.
 - d) Basit veya bileşik ataklarda, kırık kol ile yapılan yürüyüş ya da göstermeler, atak olarak sayılmaz, rakibin savunma-saldırı veya saldırı hareketine açık bir hazırlık olarak sayılır. (t.8 1/3)
- 3• Vuruşma bağlantısının analizi sırasında bir atağın üstünlüğüne karar verebil-mek için şunlara dikkat etmek gerekir:
 - a) Eğer rakip "gergin kol (ve silah ucu hatta)" pozisyonuna geçmeden atak başlamışsa (t.1 O), atak basit vuruşla ya da degaje ile veya rakip eskrimciyi parad almaya zorlayan önceden iyi tasarlanarak gerçekleştirilen bir uzanma ile (B. t. 77.1) yapılmalıdır.
 - b) Eğer rakip "gergin kol (ve silah ucu hatta)" (B. t.1 O) pozisyonunda ise, atak yapan taraf rakip eskrimcinin silahını geçerli vücut yüzeyi doğrultusundan uzaklaştırmalıdır. Hakemler, kılıcın hafif sürtünmesinin karşı tarafın silahını uzaklaştırmak için yeterli olmayacağını göz önünde bulundurmalıdır.
 - c) Eğer geçerli vücut yüzeyi doğrultusundan uzaklaştırmak için eskrimci, rakibin kılıcını arayıp bulamazsa (temas sağlayamazsa) atak üstünlüğü rakip eskrimciye geçer.
 - d) Pas avın (gerideki ayağı öne getirmek) bir hazırlık (preparasyon) hareketidir ve bu hazırlık üzerine her türlü basit atak önceliklidir.

t.57

Parad, ripost yapma hakkını doğurur; ripost, basit direkt ya da endirekt olarak yapılabilir ancak atak yapan eskrimcinin sonradan gelen tüm hareketlerini engellemek için ripost, kararsızlık ve zaman kaybı olmadan hemen yapılmalıdır.

t.58

Bileşik atakta, rakip eskrimci, atak yapan eskrimcinin yaptığı göstermelerden birinde silahı bulursa ripost hakkı doğar.

t.59

Bileşik atakta, rakip eskrimci kontratak yapma hakkına sahiptir, ancak tuşun geçerli sayılması için, kontratağın zamanında, yani atak yapan eskrimcinin son atak hareketinden önce tuş yapılması gerekir.

Karar

t.60

- 1• Flörenin temel kuralları gereğince, hakem aşağıdaki gibi kararlar almalıdır:

Bir vuruşma bağlantısında, eğer eskrimcilerin her ikisi de aynı anda tuş yemiştir, ya simültane atak yada çift vuruş söz konusudur.
- 2• Simültane atakta, her iki eskrimcinin de ataklarını aynı anda tasarlayıp, ataklarını aynı anda yapmaları söz konusudur; bu durumda, yapılan tuşlar, ikisinden biri geçersiz vücut bölgesine yapılmış olsa bile, her iki eskrimci için de iptal edilir.
- 3• Buna karşılık, çift vuruşta eskrimcilerden biri açıkça hata yapmıştır. Dolayısıyla, eğer iki vuruş arasında bir eskrim zamanı yoksa:
- 4• Kendisine atakla tuş yapılan eskrimci:

- a) Basit atakta kontratak vuruşu yaparsa;
- b) Parad almak yerine, eskivle tuştan kaçmaya çalışır ve başarılı olmaz ise;
- c) Başarılı bir paradan sonra, rakip eskrimciye atağını yineleme hakkını veren (römiz, atağın yenilenmesi ya da tekrarlama) bir anlık gecikme (gecikme. li ripost) yaparsa;
- d) Bileşik bir atakta, eskrim zamanı olmadan bir kontratak yapar ise;
- e) “Gergin kol ve silah ucu hatta” (B. t.10) pozisyonundayken, priz de fer ya da silahını uzaklaştıran silah almadan sonra, atak yapan eskrimci tarafından direkt olarak yapılan vuruşa parad almak yerine “gergin kol” pozisyonunda silahına vuruş ya da dürtüş yaparsa; Tuşu yemiş sayılır.

5• Atakla tuş yapan eskrimci:

- a) Rakip eskrimci “gergin kol ve silah ucu hatta” (B. t.10) pozisyonundayken, rakibin kılıcını uzaklaştırmadan yaptığı atakta tuş alırsa;
- Hakemler, sadece lam sürtünmesinin silahı hattan ayırmak için yeterli olmadığı yönünde karar vermelidirler.
- b) Silahı arar, bulamaz (çünkü rakibi silahını kaçırmıştır) ve atak yapmaya devam ederse ;
- c) Bileşik atakta, rakip eskrimci kılıcını bulduğu halde, rakip eskrimci ripost yaparken atak yapamaya devam ederse;
- d) Bileşik atakta, kol çekmesi ya da bir anlık duraksaması sonucunda, rakip eskrimci kontratak vuruşu ya da atak yaparsa;
- e) Bileşik atakta, rakip eskrimci eskrim zamanı ile atak yaparsa;
- f) Rakibinin, paradan sonra, bir eskrim zamanı içinde, kol çekmeden, hemen verdiği basit riposta karşın, römiz, tekrarlama tuşu ya da atağın yenilenmesi ile tuş yaparsa;

Tuşu yemiş sayılır.

6• Bir çift vuruş durumunda, hakem; eskrimcilerden hangisinin hatalı olduğuna karar veremeyebilir. Bu durumda eskrimciler yenisinden vuruşma duruşuna geçirilir.

Bileşik atakta, öncelikli olduğu şüphesi uyandıran bir kontratak tuşu yapıldığında, karar verilmesi çok zor olan durumlardan birisi ortaya çıkar. Genellikle bu durum, eskrimcilerin ikisinin de hatalı olduğu bir durumdur ve çift vuruş sonunda eskrimciler tekrar vuruşma duruşuna geçirilirler. Atağı yapan eskrimci; kararsızlıktan, yavaşlıktan ya da etkisiz göstermelerden dolayı; kendisine atak yapılan eskrimci ise, kontratak tuşunun yavaşlığından ya da geç yapılmasından dolayı hatalıdır.

KISIM 3 EPE

Tuşların Yapılma Biçimi

t.61

- 1• Epe yalnızca dürtüş silahıdır. Bu silahın saldırı eylemi yalnızca ucu tarafından gerçekleşir.
- 2• Müsabaka (* başla D ve * ha lt D arasında) esnasında, silah ın ucunun iletken pist üzerinde sürtmek veya bastırmak yasaktır. Ayrıca, silah ın eğriliğini pistin üzerinde düzeltmek yasaktır. Tüm ihlaller (t.114, t.116, t.120) maddelerince cezalandırılacaktır.

GEÇERLİ VÜCUT YÜZEYİ

t.62

Geçerli yüzey, eskrimcinin tüm vücudu, elbise ve donanımını kapsar. Böylece, vücut kısmı ne olursa olsun, tüm gerçekleştirilen tuşlar kabul edilir. (B. Şema).

Epede geçerli yüzey

VÜCUT DEĞMESİ VE FLEŞ

t.63

- 1• Fleş yapan ya da kararlı bir şekilde ileri çıkan bir eskrimci, birbirini izleyen bir çok defasında (sertçe ve zorla yapılmamış) vücut değmelerine (temasına) neden oluyorsa; bu eskrimci, eskrimin temel kurallarına karşı gelmiş olmaz. (B. t.20.1/3, t.25).
- 2• Tuştan kaçma amacıyla vücut teması yapan ya da rakibini sendeletecek bir hareket yapan eskrimciye (t.114, t.116, t.120) maddelerinde öngörülen cezalar verilir.
- 3• Sistematik bir şekilde ‘vücut teması ile son bulan fleş’ ile her üç silahta da, ‘isteyerek rakibi sendeletme amacı ile yapılmış vücut temasıyla son bulan fleş’ birbirine karıştırılmamalıdır. (B. t.87.2, t.120).
- 4• Öte yandan, vücut teması sağlamadan rakibin yanından geçerek yapılan fleş, kurallar dâhilindedir fakat; bunun gibi bir durumda hakem, olası ripostu iptal etmemek için, “Halt!” komutunu çok erken vermemelidir. Eğer, fleş yapan eskrimci pistin yan sınırlarından çıkarsa (madde t.28.3 te açıklandığı biçimde) cezalandırılır.

TUŞ KONUSUNDA KARAR

t.64

- 1• Epe müsabakalarında tuş konusunda kararlar yargı aleti yardımıyla verilir.
- 2• Her iki eskrimci tuş yediğinde ve yargı aleti bu iki tuşu gösterdiğinde, çift vuruş (çift lamba) olur, yani her eskrimcinin hanesine bir puan yazılır.

Temel kural

t.65

Tuşun nesnelliği hakkında karar vermek için, yalnızca yargı aletinin ışıklarına güvenilir. Hakem, yargı aleti tuşu düzenli olarak kaydetmeden, eskrimcilerden birinin tuş yediği yönünde karar veremez. (ceza tuşları hariç).

Tuşun iptali

t.66

1• Hakem, darbelerden ortaya çıkan sinyalleri dikkate almayacaktır:

- * Başla/dan önce veya * haltlden sonra yapılan tuşlar. (B. t.18.1/3),
- İzole olmayan zemine dürtüş yaparak alınan veya epe uçlarının birbirine dokunmasıyla gerçekleşen tuşlar ve
- Rakibin kendisi ya da malzemesi dışında bir yere yapılan dürtüşlerden kaynaklanan tuşlar. (B. t.36.1 t.67.e)

2• Rakibi dışında herhangi bir yere kasıtlı olarak dürtüş yaparak tuş işareti yakan eskrimci, (t.114, t.117, t.120) maddelerinde öngörülen cezaları alacaktır.

t.67

Hakem, elektrikli malzemenin olası sorunlarında ve aşağıdaki durumlarda son kaydedilmiş olan tuşu iptal etmelidir.

- a) Eğer tuş yediği belirlenen eskrimcinin epe tasına veya piste yapılan dürtüşler yargı aletinde tuş lambası yakıyorsa,
- b) Tuş yediği belirlenen eskrimcinin rakibi üzerine ulaşan dürtüşü yargı aletinde lamba yakmıyorsa,
- c) Tuşu yiyen eskrimcinin tarafındaki lamba, eğer bate (çarpma) veya rakibin herhangi bir hareketi sonucunda yahut düzgün bir tuş dışında başka bir nedenle harekete geçiyorsa,
- d) Tuş yediği belirlenen eskrimcinin yaktığı tuş işaretinin, daha sonradan rakibi tarafından yapılan bir tuş la silinebildiği saptanırsa, Bu tuşlar iptal edilir.
- e) Özel durum:

Eğer geçerli ve geçersiz bir tuş (rakip dışındaki bir yere dürtüş, (B. t66.1), pist dışında yapılan dürtüş (B.t.26 ss) ile çift vuruş söz konusu ise, yalnızca geçerli tuş dikkate alınır.

Eğer kesin bir tuşla, (elektrikli yargı aletinin arızasından kaynaklanan) şüpheli bir tuşun sonucunda çift vuruş söz konusu ise, kesin tuşu yapan eskrimci, çift tuşu kabul etmek ve iptal etmek arasında seçim hakkına sahiptir.

t.68

- a) Arızanın saptanmasından sonra sadece tuş yiyen tarafın zarara uğraması söz konusuysa, yalnızca arızanın saptanmasından önceki tuş iptal edilir.
- b) Kullanılan malzemedeki arıza, vuruşmanın durmasından hemen sonra, hiçbir değişiklik yapılmadan önce hakem gözetimindeki deneylerle saptanmalıdır.
- c) Bu deneylerle, saptanan arızanın kararı etkileyip etkilemediği araştırılır. Oluşan arızanın, eskrimcilerin biri veya diğerinin özel donanımları dahil, elektrik düzenindeki yeri, kararı etkilemez.
- d) Hakemden izin alınmadan, malzemedeki düzeltme veya değişiklik yapan eskrimci, iptal hakkını kaybeder. (B. t.35.2.d). Yeniden vuruşma duruşuna geçilerek müsabakanın yeniden başlatılması sonrasında eskrimci, bundan önce yediği tuşun iptalini, artık talep edemez.
- e) Bir tuşun iptali için, tespit edilen arızanın (yetersizliğin) her defasında tekrar etmesi gerekli değildir. Ancak bu arıza, hakem tarafından hiçbir şüphe götürmeden, en az bir defa saptanmalıdır.
- f) (t.67) maddesinde belirlenen durumlar, eskrimcinin vücut kordonunun bağlantı fişlerinin çıkmasından dolayı meydana gelirse, (elin yanında veya eskrimcinin sırtında), işaretlenen tuşun iptalini gerektirmez. Bununla birlikte, madde (m.55/4'te) belirtilen güvenlik düzeni bulunmuyorsa ya da kullanılmaz durumdaysa, eskrimcinin sırtındaki bağlantı fişinin çıkması, bu tuş için iptal nedenidir.
- g) Bir eskrimcinin tasında, lamında ya da diğer bölümlerinde pastan, yapışkandan, boyadan veya herhangi bir maddeden ileri gelen ve rakip eskrimcinin üstünde tuş yapabildiği az veya çok yaygın yalıtkan lekelerin bulunması, ayrıca silah ucundaki puantere, el ile sıkılabilecek ya da gevşetilebilecek kadar kötü olması, bu nedenle yenilmiş bir tuşun iptalini gerektirmez.
- h) Yargı aletine göre tuşu yediği belirlenen eskrimcinin lamı, açıkça alet tuşu gösterdikten sonra kırıldığı durumlar hariç, tuşun iptalini gerektirir.
- i) Eskrimcilerden birinin, yere bir dürtüş yaparak, pisti yırtması ve böylece yargı aletini kendi lehine bir ışıkla harekete geçirmesi durumunda, yapılan bu tuş iptal edilmelidir.
- j) Beklenmeyen bir durumda, arızayı kontrol etmenin imkanı bulunmuyorsa, tuş şüpheli kabul edilecek ve iptal edilecektir. (Fakat B. t.67.e).
- k) Hakem, yazılmayan veya yargı aleti tarafından kendiliğinden yazılan tuşlarda çok dikkatli olmalıdır. Bu olumsuzlukların tekrar etmesi halinde, hakem; malzemenin yönetmeliğe uygun olup olmadığını kontrol etmek için, mevcut SEMI Komisyonu Üyesi'ne veya görevli teknik uzmana başvurmalıdır. Hakem, uzmanın kontrolünden önce elektrik cihazında veya eskrimcilerin donanımlarında herhangi bir tamiratın ya da değişikliğin olmaması konusunda dikkat etmelidir.

t.69

Hakem ayrıca iletken pistin durumunu kontrol etmelidir; eğer pistte, tuşların yargı aletine yazılışını etkileyecek delikler bulunuyorsa, maçın yapılmasına veya devam etmesine izin vermemelidir. (Organizatörler, pistlerin hızlı bir şekilde tamir veya değiştirmelerini sağlamak için gerekli tedbirleri almalıdır).

KISIM 4 KILIÇ

Tuşların Yapılma Biçimi

- 1• Kılıç; bir dürtüş, kesme ve ters kesme silahıdır.
- 2• Lamın ağzıyla, yüzeyleriyle ya da sırtıyla yapılan tüm vuruşlar tuş olarak kabul edilir. (Kesme ve ters kesme vuruşları).
- 3• Tas ile vuruş yapmak yasaktır. Tas ile yapılan tüm vuruşlar iptal edilmeli ve bu tuşu yapan eskrimciye (t.114, t.116, t.120) maddelerinde öngörülen cezalar verilmelidir.
- 4• Lamın üstünden vuruşlar, rakibin lamının zayıf kısmına ve aynı anda korunmayan vücut bölümüne ulaşan vuruşlar, geçerli yüzeye net bir şekilde geldikleri her seferde geçerli sayılırlar.
- 5• Silahın eğriliğini pist üzerinde düzeltmek yasaktır. Tüm ihlaller (t.114, t.116, t.120.) maddelerince cezalandırılacaktır.

GEÇERLİ VÜCUT YÜZEYİ

t.71

Yalnızca geçerli vücut yüzeyine yapılan tuşlar sayılır.

Geçerli vücut yüzeyi, *gard/pozisyonunda eskrimcinin kalçaları ile gövdesi arasında oluşan kat izlerinin (kasık çizgilerinin) üst noktalarından geçen yatay hattın üzerinde kalan tüm vücut bölümünü kapsamaktadır. (B. şema)

Kılıçta geçerli vücut yüzeyi

t.72

- 1• Geçerli vücut yüzeyi dışına ulaşan bir vuruş tuş olarak sayılmaz, vuruşma bağlantısını durdurmaz ve devamındaki tuşları iptal etmez.
- 2• Hakem, örterek veya olağan dışı bir hareketle, geçerli vücut yüzeyinin yerine geçersiz bir yüzey getiren eskrimciye (t.114, t.116, t.120) maddelerinde öngörülen cezaları verir ve hatalı eskrimci tarafından yapılan tuş iptal edilir.

TUŞ KONUSUNDA KARAR TUŞUN NESNELLİĞİ VE İPTALİ

t.73

Tuşun nesnelliği hakkında karara varmak için, yalnızca yargı aletinin ışıklarına güvenilir.

- 1• Hakem; yargı aleti tuşu düzgün bir şekilde göstermediği sürece, bir eskrimciyi, tuş yemiş olarak sayamaz. (ceza tuşları ve B. t.49.1 düzenlemesinde yazılı olan durumlar dışında).
- Başla öncesi ve "Halt!" sonrasında yapılan vuruşlar dikkate alınmaz. (B.t.1S.1/3).
- 2• Hakem, 'Başla' komutundan önce olmak ve mevcut malzemede herhangi bir değişikliğin yapılmaması koşuluyla, dikkatli gözetimi altında yapılan kontrolde, elektrikli malzemede bir arıza (yetersizlik) saptarsa, en son verdiği tuş kararını iptal etmelidir. (B. t.35.2.d)
- Tuş yediğini belirttiği eskrimcinin, rakibine yaptığı vuruşun yargı aletinde tuş işareti vermemesi,
- Tuş yediğini belirttiği eskrimcinin yaptığı tuşun işaretinin yargı aleti üzerinde sabit kalmaması,
- Tuş yediğini belirttiği eskrimcinin üzerinde "tuş" işaretinin, bir tuş olmadan ortaya çıkması veya bu işareti n geçersiz vücut yüzeyinde veya silah üzerinde yanması durumunda hakem bu tuşları iptal etmelidir.
- 3• Eğer tuş yediği açıklanan eskrimcinin kılıcı, (m.24.6/7/S) maddesine uygun değilse (tasın iç ve dış izolasyonu, kabza ve çekirme), silaha yapılan vuruş tuş işareti yaks bile, bu tuş iptal edilmeyecektir.
- 4• Hakem, aşağıdaki kuralları da uygulamalıdır:
 - a) Arızanın saptanmasından önce yalnızca, yapılan son tuş iptal edilebilir.
 - b) Hakem tarafından istenmeden ve hakemin kararını vermeden düzeltme ve değiştirme işlemine girişmiş olan eskrimci, iptal konusunda tüm haklarını kaybeder. (B. t.35.2.d);
 - c) Eğer müsabaka yeniden başlatıldıysa, eskrimci söz konusu yeniden başlama-dan önce, aleyhine verilmiş bir tuşun iptalini artık talep edemez;
 - d) Cihazda bulunan bir arızanın yeri (eskrimcilerin kendi malzemesi dahil) bu olası iptali etkilemez;
 - e) Tespit edilen yetersizliğin her denemede tekrarlanması gerekli değildir; fakat hakem tarafından, kendisinin veya yönetimindekilerin yaptığı denemeler esnasında, en az bir defa herhangi bir şüphe olmaksızın saptanmalıdır.
 - t) Tuşe olarak (tuş yediği) açıklanan eskrimcinin, lamının kırılması durumu, rakibin kendisine yapmış olduğu tuşun iptal edilmesini gerektirir. (Lamın açıkça tuş. tan sonra kırıldığı durumlar haricinde)
 - g) Hakem, yargı aletinde işaret yazmayan ya da düzensiz yazan tuşlara karşı dikkatli olmalıdır. Bu olumsuzlukların tekrar etmesi halinde, hakem malzemenin yönetmeliğe uygun olup olmadığını kontrol etmek için, mevcut SEMI Komisyonu Üyesi'ne veya görevli teknik uzmana başvurmalıdır.
 - h) Beklenmeyen bir durum sonucunda kontrolün imkansız olduğu durumlarda, yapılan tuş 'şüpheli' olarak sayılacak ve iptal edilecektir.
 - i) Eğer yargı aletinde iki tarafın da ışığı yanıyorsa, hakem; kararını (t.80) maddesindeki kurallara uyarak verecektir.
 - j) (t.1S.S) maddesinde açıklandığı üzere, yargı aleti tuş işareti göstermediği halde, hakem vuruşma bağlantısını analiz edemediği karmaşık durumlarda, vuruşmayı durdurabilir.

Tuşun geçerliliği ve üstünlüğü

Giriş notu

t.74

Hakem, tuşun geçerliği veya önceliği hususunda aşağıda bulunan ve kılıç hükümleri olarak bilinen kuralları uygulayarak karar vermektedir.

Vuruşma bağlantısının izlenmesi

t.75

- 1• Doğru olarak yapılan her atak (B.t.7) engellenmeli ya da tamamen savuşturulmalıdır ve vuruşma bağlantısı takip edilmelidir.
- 2• Atağın doğru olarak gerçekleşmesi için, kol uzanmasının, hamleden önce ve sürekli olarak, geçerli vücut bölgesini silah ucu ya da ağızla tehdit edecek şekilde yapılması gerekir.
- 3• Hamle ile yapılan atağın doğru olabilmesi için:
 - a) “Basit atak” ta, (B. t.8.1) kol hamle başlamadan önce uzanmaya başlamalı ve tuş en geç hamle ayağının piste değdiğinde hedefe ulaşmalıdır.
 - b) “Bileşik atak” ta, (B. t.8.1) kol ilk göstermenin doğru olarak uygulanışı sırasında uzanmalı ve vuruş öndeki adım piste değmeden önce veya en geç değdiği aynı anda hedefe ulaşmalıdır.
- 4• Yürüyerek hamle ile atağın doğru olabilmesi için:
 - a) “Basit atak”ta (B. t.8.1) kol, ileri adım atılmadan önce uzanmaya başlamalı vuruş veya (dürtüş) en geç hamle ayağından önce veya aynı anda hedefe ulaşmalıdır.
 - b) “Bileşik atak” ta (B. t.8.1) kol yürüme içinde gösterme hareketini yapmalı ve vuruş en geç hamlenin sonunda hedefe ulaşmalıdır.
- 5• Kılıç branşı için Pasavan (le passe avant: gerideki ayağın ilerideki ayağı geçmesi) ve fleş gibi bacakları ya da adımları çaprazlaştırarak yapılan her hareket kural dışıdır. Kural ihlallerinin her biri (t.114, t.116 ve t.120) numaralı maddeler gereğince cezalandırılır. Hatalı eskrimci tarafından yapılan tuş geçerli sayılmaz. Diğer yandan, rakipten gelen doğru tuş geçerli sayılır.

t.76

Bir atağın doğru olup olmadığına karar verebilmek için aşağıdaki hususları dikkate almak gerekir:

- a) Eğer rakip “gergin kol (ve silah ucu hatta)” (B. t.1 O) pozisyonunda ise, atak yapan taraf rakip eskrimcinin silahını geçerli vücut yüzeyi doğrultusundan uzaklaştırmalıdır. Hakemler, lamın hafif sürtünmesinin karşı tarafın kılıcını uzaklaştırmak için yeterli olmadığını göz önünde bulundurmalıdırlar.
- b) Eğer geçerli vücut yüzeyi doğrultusundan uzaklaştırmak için eskrimci, rakibin kılıcını arayıp bulamazsa (temas sağlayamazsa) atak üstünlüğü rakip eskrimciye geçer.
- c) Eğer rakip “gergin kol (ve silah ucu hatta)” pozisyonuna geçmeden atak başlamışsa, atak basit vuruşla ya da degaje ile veya rakip eskrimciyi para almaya zorlayan önceden iyi tasarlanarak gerçekleştirilen bir uzanma ile (B. t.77.1) yapılmalıdır.

t.77

1• Bileşik ataklarda, göstermeler doğru olarak yapılmalıdır, şöyle ki :

- a) Silah ucu ile dürtüş göstermesinde, kol uzanmıştır ve lam ucu rakip eskrimcinin geçerli olan vücut bölgesini sürekli olarak tehdit eder;
 - b) Kesme vuruşu göstermesinde, kol 135° geniş açı ile uzanmıştır ve lam rakip eskrimcinin geçerli olan vücut bölgesini sürekli olarak tehdit eder;
- 2• Bileşik atakta, rakip eskrimci, atak yapan eskrimcinin yaptığı göstermelerden birinde silahı bulursa ripost hakkı doğar.
- 3• Bileşik atakta, rakip eskrimci kontratak yapma hakkına sahiptir, ancak tuşun geçerli sayılması için, kontratağın eskrim zamanında, yani atak yapan eskrimcinin son atak hareketinden önce tuş yapılması gerekir.

t.78

- a) Atak o fer; kılıçla, rakibin kılıcının esnek kısmına, yani lamın 2/3'lük üst kısmına vurularak yapılır ve doğru yapıldığında atak üstünlüğünü getirir;
- b) Eğer atak o fer; rakibin kılıcının sert yani 1/3'lük kısmına yapılırsa kötü uygulanmış demektir ve rakibe ri post hakkı verir.

t.79

1. Parad, ripost yapma hakkını doğurur; ripost, basit direkt ya da endirekt olarak yapılabilir ancak atak yapan eskrimcinin sonradan gelen tüm hareketlerini engellemek için ripost, kararsızlık ve zaman kaybı olmadan hemen yapılmalıdır.
2. Kesmeyle, ters kesmeyle ve lamın yanı ile yapılan vuruşlara karşı yapılan paradın amacı, rakip eskrimcinin vuruşlarını yönelttiği geçerli vücut yüzeyine erişmesini engellemektir, böylece:
 - b) Parad, rakibin son saldırı hareketinden önce, bu saldırı hareketinin bitmesi gerektiği hattı kapatarak vuruşun kendisine erişmesini engelliyorsa doğru olarak yapılmıştır;
 - c) Kılıcın esnekliği nedeniyle, parad alındığında rakip eskrimcinin lamı geçerli vücut yüzeyine ulaşırsa bile, eğer doğru biçimde uygulanmışsa parad geçerli sayılmalıdır.

t.80

Kılıcın temel kuralları gereğince, hakem; müsabakaları aşağıdaki şekilde yönetmelidir:

- 1• Vuruşma bağlantısında, eskrimcilerin her ikisi de eş zamanlı olarak tuş yaparlarsa, aksiyon beraberliği (action simultaee) ya da çift vuruş (coup double) vardır. Bunlardan ilki olan simultane atakta her iki eskrimci de ataklarını aynı anda tasarlayıp aynı anda yaparlar. Bu durumda yapılan her iki tuş da puan olarak değerlendirilmez.

- 2• Buna karşılık çift vuruşta (çift lambada) eskrimcilerden birisi açık olarak hatalı hareket yapmıştır. Sonuç olarak, her iki vuruş arasında eskrim zamanı yoksa:
- 3• Kendisine atakla tuş yapılan eskrimci:
- a) Basit atakta kontratak vuruşu yaparsa;
- b) Parad almak yerine, eskivle tuştan kaçmaya çalışır ve başarılı olmaz ise;
- c) Başarılı bir paradan sonra, rakip eskrimciye atağını yineleme hakkını veren (römiz, atağın yenilenmesi ya da tekrarlama) bir anlık gecikme (gecikmeli ri post) yaparsa;
- d) Bileşik bir atakta, eskrim zamanı olmadan bir kontratak yapar ise;
- e) “Gergin kol ve silah ucu hatta” (B. t.1 O) pozisyonundayken, priz de fer ya da silahını uzaklaştıran kılıç almadan sonra, atak yapan eskrimci tarafından direkt olarak yapılan vuruşa parad almak yerine “gergin kol” pozisyonunda kılıcını vuruş ya da dürtüş yaparsa; tuşu yemiş sayılır.
- 4• Atakla tuş yapan eskrimci:
- a) Rakip eskrimci “gergin kol ve silah ucu hatta” (B. t.10) pozisyonundayken, rakibin lamını uzaklaştırmadan yaptığı atakta tuş alırsa;
- Hakemler, sadece lam sürtünmesinin silahı hattan ayırmak için yeterli olmadığı yönünde karar vermelidirler.-
- b) Silahı arar, bulamaz (çünkü rakibi kılıcını kaçırmıştır) ve atak yapmaya devam ederse;
- c) Bileşik atakta, rakip eskrimci silahını arayarak bulduğu halde, rakip eskrimci ripost yaparken atak yapamaya devam ederse;
- d) Bileşik atakta, kol çekmesi ya da bir anlık duraksaması sonucunda, rakip eskrimci kontratak vuruşu ya da atak yaparsa;
- e) Bileşik atakta, rakip eskrimci eskrim zamanı ile atak yaparsa;
- f) Rakibinin; paradan sonra, bir eskrim zamanı içinde, kol çekmeden, hemen verdiği basit ri posta karşın, römiz; tekrarlama tuşu ya da atağın yenilenmesi ile tuş yaparsa; tuşu yemiş sayılır
- 5• Bir çift vuruş durumunda, hakem; eskrimcilerden hangisinin hatalı olduğuna karar veremeyebilir. Bu durumda eskrimciler yeniden vuruşma duruşuna geçirilirler.
- Bileşik atakta, öncelikli olduğu şüphesi uyandıran bir kontratak tuşu yapıldığında, karar verilmesi çok zor olan durumlardan birisi ortaya çıkar. Genellikle bu durum, eskrimcilerin ikisinin de hatalı olduğu bir durumdur ve çift vuruş sonunda eskrimciler tekrar vuruşma duruşuna geçirilirler. Atağı yapan eskrimci, kararsızlıktan, yavaşlıktan ya da etkisiz göstermelerden dolayı; kendisine atak yapılan eskrimci ise, kontratak tuşu-nun yavaşlığından ya da geç yapılmasından dolayı hatalıdır.

KISIM 5 MÜSABAKALARIN DİSİPLİN HÜKÜMLERİ

BÖLÜM 1: UYGULAMA ALANI

Kanuna tabi kişiler

t.81

1• Bu bölümde yer alan hükümler, görevleri ne olursa olsun (organizatörler, memurlar, hakemler, oyuncular, yardımcıları, takım kaptanları, antrenörler, hizmetliler, taraftarlar, v.s) uyrukları ne olursa olsun uluslararası bir eskrim müsabakasına katılan ya da bu müsabakalarda hazır bulunan herkes için uygulanabilir niteliktedir.

2• Yukarıda adı geçen bu kişilerin tümü devam edecek maddelerde “eskrimciler” olarak adlandırılacaklardır.

Kural ve yönerge

t.82

1• Eskrimciler, FIE’nin tüzüğüne ve yönetmeliklerine, yapılmakta olan müsabakanın özel kurallarına, geleneksel nezaket ve dürüstlük kurallarına ve resmi görevlilerin vereceği emirlere sadık kalmak ve onları doğruluk ve dürüstlikle uygulamak zorundadırlar.

2• Eskrimciler, aşağıda yazılı kurallara, özellikle düzen, disiplin ve sporcu ahlakıyla uymalıdır. Bu kurallara uymayanlara, yetkili disiplin organlarınınca yöneltilecek yaptırımlar (B. t.113 ile t.120 arasında), durum koşullara göre uyarılı, hatta uyarısız da uygulanabilir.

3• Herhangi bir eskrim müsabakasına katılan ya da bu müsabakada hazır bulunan herkes kurallara uymak zorundadır ve müsabakanın akışına engel olmamalıdır. Maçların yapıldığı esnada, hiç kimsenin pistin yakınına gitmesine, yarışmacılara tavsiye vermesine, hakemi ya da yardımcılarına eleştirmesine veya onlara hakaret etmesine ya da ne şekilde olursa olsun onları rahatsız etmesine izin verilmez. Takım kaptanı bile ona ayrılan yerde durmalıdır ve sadece Yönetmeliğin (t.90) maddesinde yer alan durum ve şekillerde müdahalede bulunabilir. Hakem maçın düzenini bozan her türlü hareketi engellemekle yükümlüdür. (B. t.96.113).

4• Yarışmaların yapıldığı salonlarda sigara içmek yasaktır. Sigara içme eylemi müsabakanın düzenini bozan bir eylem olarak kabul edilir. (B. t.83) Her çeşit kural ihlali (t.114, t.118, t.120) numaralı maddeler gereğince yaptırıma tabi tutulacaktır.

t.83

Hakem ve/veya Teknik Kurul kendiliğinden ya da FIE veya Organizasyon Komitesi vekilinin talebi üzerine müsabaka alanında bulunan, sözle ya da hareketle müsabakanın düzenini veya gidişatını bozan kişileri uyarı yaparak ya da uyarı yapmaksızın dışarı çıkarma kararı alabilir.

Eskrimciler Şeref sözü

t.84

Eskrim müsabakalarına katılan eskrimciler, Yönetmeliğe ve resmi görevlilere uyacaklarına, hakemlere ve yardımcılarına saygılı olacaklarına ve hakemin emir ve komutlarına aynen uyacaklarına dair şeref sözü verirler. (B. t.114,t.116, t.120).

Rakip oyuncuyla müsabaka yapmayı reddetmek

t.85

1• FIE'ye bağlı ulusal bir federasyonun herhangi bir oyuncusu, (ferdi ya da takım) hangi oyuncu olursa olsun (ferdi ya da takım), karşılaşma yapmayı reddettiye, resmi müsabakalara katılamaz. Bu kuralın ihlal edilmesi halinde, 4.grup hatalar için öngörülen cezalar uygulanacaktır.(bkz.114,t.119,t.120)

2• FIE, diskalifiye edilen oyuncunun bağlı bulunduğu ulusal federasyon aleyhinde ceza alınması gerektiği durumda FIE Tüzüğü'nün (B. 1.2.4. (B. t.120) hükümleri-ne göre inceleme yapar.

Vaktinde hazır bulunma

t.86

1• Eskrimciler; her pul, karşılaşma ya da maçın başlama saatinde ve yerinde ya da maçlardan önce malzemelerinin denetimi için saptanan saat ve yerde ve hakemin her istediğinde, Yönetmeliğe (B.t.43 a t.45) uygun olan malzemelerle tamamen donatılmış halde vuruşmaya hazır bulunmalıdırlar. (B. 1.43.1/2/3).

2• Bir maç yapmak için hazır olduğunda, eskrimci; vuruşmaya tamamen hazır bir biçimde, pistte yerini alır: Eskrimci; yönetmeliğe uygun, ceketin tamamı kapalı, silahın tutulduğu elde eldiven ve silah, vücut kordonu takılı bir şekilde hazır bulunmalıdır. Maske istisnadır ve silahsız elde tutulur.

Maç başlamadan önce, oyuncuların saçları bağlanmalı ve giysi altına ve/veya maske altına iyi yerleştirilmelidir, nedenleri aşağıda sıralanmıştır:

- Geçerli vücut bölgesine kapatmaması için (böylece tuşu engellenmiş olur) ;
- Oyuncunun adını ve vatandaşlığını kapatmaması için;
- Maç esnasında, eskrimcilerin, saçının kendisini rahatsız etmesini bahane edip, provokasyon amaçlı maçı durdurmalarını engellemek için...

Kural ihlali durumunda, hakem 1. gruptaki (t.114, t.116ett.120) hatalar için öngörülen cezaları uygular.

3• Hiçbir durumda, servis doktoru ya da Sağlık Komisyonu tarafından belirlenen bir kaza hali dışında, eskrimciler; herkesin ortasında giyinemez ve soyunamazlar. (B. t.87.8, t.114, t.116, t.120).

4• Eskrimciler maçlarını yapmak için tüzüğe uygun şekilde iki silah (birisi ye• dek) ve iki vücut kordonuyla (birisi yedek) ve eksiksiz bir şekilde piste çıkmalıdırlar. (B.t.45.1, t.114, t.116, t.120).

5• Pul, takım ya da ferdi direkt eleme maçlarına başlamadan önce:

i) Eskrimciler; pul, takım ya da ferdi direkt eleme maçlarının başlaması için belirlenen zamandan 10 dakika önce pistte yerlerini almalıdırlar (B. t.43.2). Bir eskrimci ya da takım, hakemin ilk anonsunda pistte değilse, oyuncu ya da takım elenir.

ii) En az üç oyuncusu pistte olan bir takım (tamamlanmış) yerinde kabul edilir.

iii) Karşılaşmanın başlaması için belirlenen zamandan 10 dakika önce, sadece hakemin ilk anonsunda hazır bulunan takım elemanları (oyuncular, takım kapta• nı ve bir antrenör madde t.92.4) karşılaşmaya katılabilir.

6• Ferdi ya da takım müsabakaları boyunca:

Müsabaka boyunca (ferdi ya da takım olarak) eskrimci, hakemin komutunu alır almaz pistte vuruşmaya hazır vaziyetle piste çıkmadığında:

- Eskrimci ya da hazır bulunmayan takım elemanları sarı kartla cezalandırılır;
- İlk komuttan sonra bir dakika arayla ikinci bir komut verilir ve hazır bulunmayan oyuncu ya da takım elemanları kırmızı kartla cezalandırılır;
- İkinci komuttan sonra bir dakika arayla üçüncü ve son komut verilir ve ferdi yarışmada yerini almayan oyuncu ya da takım yarışmasında yerini almayan takımın tüm elemanları müsabakadan elenirler;

7• Eskrimcinin izinsiz olarak pistten ayrılarak maçı bırakması halinde (B. t.18.6), bu oyuncu (t.114, t.116, t.120) numaralı maddelerde öngörülen şekilde cezalandırılır.

Vuruşma biçimi

t.87

1• Eskrimciler, bu Yönetmeliğin kurallarına uygun olarak dürüstçe ve sıkı sıkıya vuruşurlar, bu kurallara karşı yapılan her ihlal, onların, (B. t.114'ten t.120'ye kadar) ön görülen cezaları almalarına neden olacaktır.

2• Her maç centilmenlik ve dürüstlük çerçevesinde yapılmalıdır. Yapılan her anormal hareket (rakip oyuncuyu sarsıcı bir darbeye yapılan fleş, düzensiz oyun, anormal yer değiştirmeler, sert biçimde yapılan vuruşlar, düşme esnasında veya veya sonrasında) kesinlikle yasaklanmıştır (B. t.114 ile t.120). Böyle bir hata yapılması halinde, hatalı oyuncu tarafından yapılacak olan muhtemel tuş geçersiz sayılacaktır.

3• Maçın başlamasından önce, her iki oyuncu da rakibine, hakemine ve seyirciye eskrimci selamı vermelidir. Ayrıca, en son tuş yapıldıktan sonra, her iki oyuncunun da rakibine, hakemine ve seyirciye selam vermesiyle maç sona erer: Bu nedenle; eskrimciler, müsabakanın hakemi kararını açıklayana kadar hareketsiz kalmaları gerekmekte, hakem kararını verdikten sonra eskrimci selamı vermek ve rakibin elini sıkmak için başlama çizgilerine geri dönmeleri gerekmektedir. Karar açıklanır açıklanmaz silahsız olan elleriyle rakipleriyle tokalaşmalıdırlar. Eskrimcilerden bir ya da her ikisi de bu kurallara uymayı reddederse hakem ilgili eskrimciye veya eskrimcilere 4.grup hatalardan öngörülen cezayı verecektir. (B. t.114, t.119, t.120). İhlalin yapıldığı ana kadar alınan puanlar ve sıfatlar kazanılmış olarak kalır.

4• Her iki oyuncu da bariz biçimde vuruşmuyorsa (not-combativite : açıkça vuruşmayı istememe), hakem, anında Halt! komutu verir.

Non Kombative-Vuruşmayı İstememe

Aşağıdaki kriterlerden aşağıdaki ikisi karşılanıyorsa vuruşmayı istememe durumu mevcuttur.

1-Zaman Kriteri: Yaklaşık 1 dakika boyunca tuş olmaması

- 2- En az 15 saniye boyunca silah temasının olmaması veya mesafenin açık olması (adım hamle mesafesinden daha büyük mesafe)
- 5• Bireysel Müsabakalarda
- a) Bir direk eleme maçı esnasında hakem, maçın ilk iki periyodunda iki eskrimcinin açık bir şekilde vuruşmayı istemediğine (no-kombativite) karar verirse, dinlenme molası vermeden bir sonraki periyoda geçer.
- b) Direk eleme maçının üçüncü periyodu esnasında her iki eskrimcinin de açıkça vuruşmayı istememesi halinde, hakem son 1 dakikalık periyoda geçecektir. Baştan sona oynanacak olan bu son bir dakika belirleyici olacak tır ve oynamaya başlamadan önce bir dakikanın sonunda skor eşitliği olması durumunda kazananın belirlenmesi için kura atılacaktır.

6• Takım müsabakalarında:

- a) Takım müsabakası esnasında hakem; eskrimcilerin açıkça vuruşmayı istemedikleri yönünde karar verirse (no-kombativite) hakem maçı durdurur ve bir sonraki maça geçer.
- b) Son maç esnasında iki takımda açıkça vuruşmayı istememesi halinde, hakem son 1 dakikalık periyoda geçecektir. Baştan sona oynanacak olan bu bir dakikalık periyod maçın galibini belirleyecek ve bir dakikanın sonunda skor eşitliği olması durumunda kazanan bir dakika başlamadan atılan kura ile belirlenecektir.
- 7• Pist üstünde ya da pistten çıkmış bulunan eskrimci, hakem "Halt!" komutunu verene kadar maskesini çıkarmayacaktır. Hakemin kararı açıklanmadan önce, eskrimci hiçbir durumda, hakeme karışamaz (B. t.114, t.116, t.120).
- 8• Oyuncular hiçbir durumda pist üzerinde vücut kordonunu değiştirmek için dahi olsa soyunamazlar (B. t.114, t.116, t.120).
- 9• Hakem; maç bitiminde, Teknik Kurule bildirilecek olan skoru açıkça belirtmek (söylemek) için her iki oyuncuyu da bir araya getirir. Hakem, * Sayın X Sayın Y'yi... Skoruyla yenmiştir şeklinde açık bir ifadeyle skoru anons eder.

Kendi hakkını savunmak

t.88

Eskrimciler; kim olursa olsun, kimseye tuş vermeden ve kimseden tuş istemeden, en iyi sıralamayı elde etmek için, kendi haklarını, müsabakaların sonuna kadar, sportmence savunurlar. (B. t.114, t.119, t.120).

Kafile başkanı

t.89

Her müsabakada, bir ülkenin eskrimcilerini, Teknik Kurul'e ve Düzenleme Kurulu'na karşı, kendi grubundaki eskrimcilerin, sporcu luğa yakışır disiplin, tutum ve davranışından sorumlu bulunan, sporcu olan ya da sporcu olmayan bir kafile başkanı yönetir.

Takım kaptanı

t.90

- 1• Takım karşılaşmalarında, çevrili alan içinde takımıyla yer alma ve teknik düzeydeki her sorunu düzene sokma açısından, Teknik Kurul başkanı ve diğer görevlilere karşı, araya girme ve itirazda bulunma hakkı sadece takım kaptanına aittir.
- 2• Eskrimciler, takım kaptanının kararlarına titizlikle uymak durumundadırlar, bu nedenle yetkili mercilere karşı sorumlu sayılabılır. Bununla birlikte, takım elemanlarının, kaptanlarının müdahalesi dışında yaptıkları tüm eylemlerden ve bu Yönetmelikte yer alan hükümlerinde yaptıkları tüm kural ihlallerinden bizzat kendileri sorumludur.

Hakemler ve yardımcıları(yardımcı hakemler)

t.91

Bu kişiler yalnızca mutlak bir tarafsızlıkla değil aynı zamanda en yüksek dikkatle görevlerini yerine getirmelidirler (B. t.34.1).

Antrenörler, hizmetliler ve teknisyenler

t.92

- 1• Antrenörlerin, hizmetlilerin ve teknisyenlerin, müsabaka için ayrılan çevrili alanda, eskrimcilerinin yanlarında yer almalarına izin verilmez.
- 2• Hakem, her gerekli gördüğünde, eskrimciye yardım etmesi için, bir kişiye kısa süreli olarak izin verebilir.
- 3• Devam etmekte olan tura, fiilen katılmış olan her ülke, pistin yakınında ve dışında, yakın bir yerde, yer alma hakkına sahip olan, toplamda en fazla iki kişi belirleyebilir.
- 4• Takım müsabakaları boyunca, takım elemanları için ayrılmış bir alan olmalıdır. Yalnızca takım kaptanı ve bir antrenör, sarı bir çizgiyle sınırları belirlenen ya da başka bir yöntemle iyi belirlenmiş, takım elemanları bölgesi içerisinde, eskrimcilerle birlikte yer alma hakkına sahiptir. Bu alan, en az 9 metrekare olmalıdır ve pistin sonuna 2 ila 6 m. arasında mesafe olmalı, 18x8 m. olan pist alanının dışında yer almalıdır.
- 5• Karşılaşmalar boyunca, oyuna katılmayan takım elemanları, kendi takımları için ayrılan, takım elemanları alanının içinde durmak zorundadırlar.
- 6• Takım müsabakaları boyunca, hiç kimse hakemin izini olmadan pist alanına girme hakkına sahip değildir. Böyle bir hata yapılması halinde, hakem hatalı olan takı- ma (t.114, t.116 ve t.120) maddelerde ön görülen cezaları verir. Takıma verilen uyarı, karşılaşmanın bütün bölümlerinde geçerli olur: aynı karşılaşma boyunca herhangi bir oyuncu 1. gruptan başka bir hata yapar ise, hakem her defasında kırmızı kart gösterir.

Seyirciler

t.93

Seyirciler müsabakaların düzenini bozmamalıdırlar, hakemi ve oyuncuyu etkileyebilecek hareketlerde bulunmamalıdırlar ve kararını onaylamasalar bile hakemin kararlarına saygı göstermelidirler. Hakemin vermeyi gerekli gördüğü tüm uyarılara uymalıdırlar (B.

t.82.3/4, t.118, t.120).

BÖLÜM 2: DİSİPLİN KURULLARI VE YETKİLERİ

Bu hükümler yalnızca yarışma alanlarında uygulanan disiplin kurallarıdır. Tespit edilen kural ihlallerinin derecelerine göre, tamamlayan ya da gerektiğinde bu hükümlerden üstün gelen FIE (FIE Disiplin Yönetmeliği Bölüm VII) disiplin kurallarının uygulanmasını engellemez.

Yargı organı

t.94

Yetkili disiplin makamları şunlardır:

- Hakem (B. t.96),
 - Teknik Kurul (B. t.97, 0.56 il 0.62),
 - Hakemlik Komisyonu temsilcisi/leri ya da temsilci yoksa gözetmen
 - Olimpiyat Oyunları'nda CIO Yürütme Komisyonu (B. t.98)
 - FIE Bürosu (B. t.99.1/4, t.127.h, 0.63)
 - FIE Yürütme Komisyonu (B. t.99.5).
 - FIE Disiplin Komisyonu ve Mahkemesi,
 - Spor Hakemliği Divanı ve Spor Hakemliği Mahkemesi.
- Ayrıca FIE (FIE Disiplin Yönetmeliği Bölüm VII) disiplin kurallarına bakınız.

Yargılama ilkesi

t.95

- 1• Kararı alan yargılama organı hangisi olursa olsun, bu karara bir kez olmak kaydıyla bir üst mahkemede * itiraz / edilebilir.
- 2• Bir kez alınan bir karar değiştirilemez (B. t.122.1/2).
- 3• Bir karara karşı yapılan itiraz, ancak süresiz olarak yargılanabilme durumunda ertelenebilir.
- 4• Yapılan tüm itiraz başvuruları SO ABD Doları ya da karşılık değerinde garanti harcıyla yapılmalıdır; bu tutarın itiraz başvurusunun yersiz bulunmasıyla reddedilmesi halinde, tamamına ya da bir kısmına FIE adına el koyulabilir; bu karar, istem konusunda hükümde bulunacak olan yargı makamlarınca alınır. Bununla birlikte, hakem kararlarına karşı yapılan itiraz başvuruları için yukarıda belirtilen miktar gerekli değildir. (B. t.122).

Hakem

t.96

- 1• Hakemin görevi yalnızca maçı yönetmek, vuruşlara karar vermek ve donanımı kontrol etmek değil aynı zamanda hakemliğini yaptığı maçlar esnasında kurallara uyulmasını sağlamaktır (B. t.35.2.i).
- 2• Vuruşmayı yönetme ve tuş konusunda karar vermenin yanında, hakemin; eskrimcileri, duruma göre uyararak ya da uyarmadan, gerçekten yaptıkları bir tuşu onaylamayarak ya da gerçekten rakiplerinden yemedikleri bir tuşla cezalandırarak veya hakemliğini yaptığı müsabakadan çıkararak, Yönetmeliğe uygun biçimde cezalandırma hakkı vardır. Bu kapsamda yargıda bulunulmuşsa, kararlarından geri dönemez (B. t.122.1/2).
- 3• Yönettiği müsabakaya katılan tüm eskrimciler ya da yardımcılarının üstünde olmasını sağlayan yargılama hakkına dayanarak, Teknik Kurul'den; seyircileri, hizmetlileri, antrenörleri ve oyunculara eşlik eden diğer kişileri yarışmanın yapıldığı alandan çıkarmasını isteyebilir (B. t.114, t.118, t.120).
- 4• Teknik Kurul'den gerekliliğine inandığı başka cezaları isteyebilir (yarışma. nın tamamından men etme, oyundan alma ya da disqualifiye etme) (B. t.97.3).
- 5• Hakemlik Komisyonu Temsilcisi ya da Gözetmen (temsilci olmadığında) hakemin kararlarına itiraz merciidir.

FIE resmi yarışmalarında Teknik Kurul (B. 0.56 ile 0.62)

t.97

- 1• Teknik Kurul, yönettiği yarışmalara katılan ya da bu yarışmalarda görev alan tüm eskrimciler için yargı organıdır.
- 2• Gerektiği durumda, tüm anlaşmazlıklara kendiliğinden müdahalede bulunabilir.
- 3• Aynı zamanda yarışma boyunca düzeni ve disiplini sağlamak zorundadır ve buna uymayanları yönetmeliğe göre cezalandırabilir.
- 4• Müsabakalar sırasında uygulanan olası disiplin yaptırımlarını; kınama, alıkoyma, cezanın genişletilmesi, kayıt silme ve temyiz istemlerini doğrudan FIE Merkezi'ne iletir.
- 5• Teknik Kurul itirazsız verilen ya da erteleyici tüm cezaları uygular (B. t.9S).
- 6• Kendiliğinden ya da ilk anda görevi gereği Teknik Kurul'in almış olduğu kararlara, FIE Yürütme Kurulu katında itiraz edilebilir.
- 7• Teknik Kurul'in tüm kararları hemen uygulanır; hiçbir itiraz, yarışma boyunca alınan kararları değiştiremez.

Olimpiyat Oyunları'nda CIO Yürütme Komisyonu

t.98

CIO Yürütme Komisyonu Olimpiyat Oyunları'nda ortaya çıkan her tür anlaşmazlığa itirazsız olarak müdahale eder ve teknik bir görevi yoktur. Resmen veya Ulusal Olimpiyat Komitesi, FIE ya da Organizasyon Komitesi dilekçesi üzerine müdahalede bulunur.

FIE-Büro, Disiplin Komisyonu, Yürütme Komitesi, Spor Hakemliği Mahkemesi.

t.99

- 1• Ulusal bir federasyon, teknik bir yönetim ya da FIE'nin resmi yarışmalarında görevli yetkili bir organ tarafından FIE'ye gönderilen tüm disiplin görevleri, FIE Bürosu'na iletilir.
 - 2• FIE Disiplin Komisyonu, FIE tarafından belirlenen sınırlar içerisinde, FIE'ye gönderilen tüm disiplin görevlerinin dağılımını yapan ve Teknik Kurulu'nin, Hakem Komisyonu Temsilcisi'nin ya da gözetmenin (temsilci olmadığında) kararlarını denetleyen FIE'nin yargı organıdır.
 - 3• Spor Hakemliği Mahkemesi (SHM), Disiplin Komisyonu tarafından verilen bir karara karşı olan her türden itirazı yargılar.
 - 4• Aciliyet durumunda, FIE Bürosu; Disiplin Yönetmeliği'ne uygun şekilde lisansın durdurulmasında idari önlemler alabilir.
 - 5• Yürütme Komitesi, Disiplin Komisyonu'nun kararlarına saygı gösterilmesini ve bu kararların uygulanmasını sağlar.
- FIE (FIE disiplin Yönetmeliği Bölüm VII) disiplin kurallarına bakınız.

BÖLÜM 3 : CEZALAR

Kategoriler

t.100

Farklı türden hatalara uygulanan farklı ceza kategorileri vardır (B. t.114 ss).

- 1• Vuruşma hatalarına uygulanan Vuruşma Cezaları aşağıdakilerdir:
 - Pistte geriletme,
 - Gerçekten yapılmış bir tuşun onaylanmaması,
 - Gerçekte alınmayan bir tuşun alınmış sayılması,
 - Müsabakadan çıkarılma.
- 2• Düzen, disiplin ya da sportif ahlaka yönelik yapılan hatalara uygulanan disiplin cezaları şunlardır:
 - Gerçekte alınmayan bir tuşun alınmış sayılması,
 - Müsabakadan çıkarılma,
 - Turnuvadan çıkarılma,
 - Müsabaka alanından çıkarılma,
 - Diskalifiye edilme,
 - Kınama,
 - Para cezası,
 - Geçici olarak oyundan alınma,
 - Kayıttan silinme.

T.101

- 1• Bütün bu cezalar bir yarışmada yetkili makamlar tarafından uygulanabilir -hakem ve Teknik Kurul- kayıttan silinme dışında.
 - 2• Geçici olarak oyundan alma cezası, sadece selamlamanın reddedildiği durumda bu makamlarca uygulanabilir (B. t.87.3, t.120).
- FIE (FIE Disiplin Yönetmeliği Bölüm VII) disiplin kurallarına bakınız.

Vuruşma cezaları

Pistte geriletme (alan kaybı)

t.102

Pistte Yer İhlali (bkz. T.28)

Eskrimci pistin yatay sınırlarından birini geçerse, pisti terk ettiği noktadan bir metre geri gelmelidir. Atak sırasında pist dışına çıkarsa атаğa başladığında sahip olduğu pozisyona geri gelmeli ve sonrasında bir metre geri gitmelidir.

Gerçekte yapılan bir tuşun resmi onayının reddedilmesi

Rakip oyuncunun geçerli bölgesine gerçekten tuş yapılmış olmasına rağmen, eskrimcinin bu tuşu iptal edilebilir; vuruşmada tuşu belirlenen zamanda yapmamış olabilir, pist sınırları dışına çıkmış olabilir, elektrik donanımında bir aksaklık vardır, bu tuş şiddetli bir şekilde yapılmıştır ya da Yönetmeliğin (B. t.18.113, t.20.213, t.21.214, t.22, t.26.214, t.32.2, t.41.2, t.45.3.2, t.53.3, t.60.216, t.66.1, t.67, t.68, t.70.3, t.73.1/214, t.80, t.87.2, t.96.2, t.114.2, t.120) numaralı maddelerin-de ön görülen başka bir nedenden dolayı tuş geçersiz sayılabilir.

Gerçekte alınmayan bir tuşun kaydedilmesi

t.104

Eskrimci; gerçekten almadığı bir tuşla cezalandırılabilir; son metre çizgisinin dışına çıkmasından dolayı (B. T.27) ya da rakip oyuncunun vuruş yapmasını engelleyici hatalı bir hareket (dengesiz fleş, flörede ve kılıçta vücut değmesi, silahsız elle müdahale, v.s ...) yapmasından dolayı olabilir (B. t.96.2, t.114.3.alb, t.116, t.117, t.118.1, t.120).

Müسابakadan çıkarılma

t.105

- 1• Rakibine karşı bazı şiddet ve intikam içerikli hareketlerde bulunan, haklarını dükorumayan ya da rakibiyle hileli anlaşmalar yapan

eskrimci, müsabakadan Çıkarılır.

2• Müsabakadan çıkarılan eskrimci, sonraki evreye geçme hakkını kazanmış olsa bile, müsabakaya devam edemez; ferdi sıralanma hakkını kaybetmiştir, bununla birlikte, ondan sonra sıralanan oyuncuların tümü yarışmalar sonunda sıralamaya girerler. Her ne olursa olsun, yarışma boyunca puan kazanan eskrimciHer yarışma sonuçlarında sıralamaya girecektir.

Disiplin Cezaları

Müsabaka dışı kalma

t.106

1• Müsabaka dışı kalma, disiplin hatasından dolayı verilen bir cezadır (piste çık. mama, uygun olmayan silahlar, hakeme karşı yapılan uygunsuz dav• ranişlar, v.s.).

2• Müsabaka dışı kalma cezasının, eskrimciHer için sonuçları, yukarıdaki (t.105) numaralı maddede belirtilenlerle aynıdır.

Turnuva dışı kalma

t.107

1• *Turnuva! aynı yerde, aynı dönemde ve aynı koşulda yapılan, ferdi ve takımlar arası müsabakaların tümüne denir.

2• Turnuva dışı kalan bir eskrimci, bu turnuvada yer alan hiçbir müsabakaya, ne aynı silahta (branşta) ne de farklı bir silahta (barn-şta) katılamaz.

3• Yaptırım uygulanacak bir takımın üyelerinden her birinin durumu ayrı ayrı incelenmelidir ve takım üyelerinden birine uygulanacak disiplin önlemleri, diğerlerine uygulanacaklardan farklı da olabilir (B. t.90.2).

Müsabaka ya da turnuva alanından uzaklaştırma

t.108

Sporcu olmayan tüm katılımcıların ya da yardımcıların (antrenörler, hizmetliler, teknisyenler, eşlik edenler, resmi görevliler, seyirciler) müsabakanın ya da turnuvanın yapıldığı alana, müsabakanın devamı süresince girmeleri yasaklanabilir. (B. t.93, t.96.3, t.120).

Bu yaptırım, her kim olursa olsun, hanesine ceza olarak geçer.

Diskalifiye olma

t.109

1• Bir eskrimcinin diskalifiye olması, (örneğin müsabakanın yaş, yetenek ya da diğer koşullarına uygun olmaması nedeniyle) ortada iyi niyet varsa, alıkoyulmasını ya da kayıttan silinmesini gerektirmez; eskrimcinin hileli bir amaçla davrandığı durumlarda ceza isteminde bulunulabilir.

2 Diskalifiye olmuş bir eskrimciyi kullanan takım, bu eskrimcinin kaderini paylaşır ve aynı şekilde diskalifiye edilir.

3 Bu diskalifiye edilme cezasının sonuçları müsabaka dışı kalma cezasının sonuçlarıyla aynıdır (B. t.10S).

Daha ağır bir disiplin cezasını gerektirmeyen durumlarda, oyuncu ya da resmi görevli kınama cezası alabilir.

Geçici olarak müsabakadan alıkoyulma

t.111

1• Müsabakadan geçici olarak alıkoyulma cezası alan eskrimci, alıkoyulma süresi boyunca FIE'nin resmi müsabakalarına katılamaz.

2 Müsabakadan alıkoyulma cezası gören diğer kişiler, cezanın getirdiği süre ve yer sınırları içinde işlevlerini sürdüremezler.

Kayıttan silinme

t.112

Kayıttan silinme cezası alıkoyulma cezası ile aynı sonuçları içermektedir ancak kesin niteliktedir.

Cezaların resmi ilanı

1• Teknik Kurul, alınan cezaları ve gerekçelerini FIE Merkezi'ne gecikmesiz olarak iletmekle yükümlüdür (B. t.97.5).

2• Olimpiyat Oyunları'nda; Teknik Kurul, Organizasyon Komitesi yoluyla CIO'yu denetlemelidir.

BÖLÜM 4: CEZALAR VE YETKİLİ YARGI MAKAMLARI

Cezaların çeşitleri

t.114

1• (1.120) numaralı madde tablosunda yer alan uygulanabilir cezaların üç çeşidi vardır. Aynı anda birden fazla hata yapan bir oyuncuya ceza vermek zorunda olan hakem, öncelikli olarak en büyük hataya ceza vermelidir.

2• Yarışmadan veya turnuvadan çıkarma anlamını taşıyan SİYAH KART dışında-ki cezalar, maç boyunca geçerlidir ve birbirine eklenebilir. Buna karşılık, takım elemanlarından birinin siyah kart cezası alması nedeniyle, turnuva dışı kalan bir takım, sonraki müsabakalarda takım olarak müsabaka dışı kalmış sayılmaz, ancak ceza alan eskrimciyi takıma alamazlar.

Bazı hatalar, hatalı tarafından yapılan tuşun iptaline neden olabilir. Vuruşma esnasında, sadece hata ile ilgili olarak yapılan tuşlar geçersiz sayılabilir (B. t.120). 3• Cezalar şunlardır:

a) Hakemin, hatalı eskrimciye SARI KART göstererek belirlediği uyarı; eskrimci, yaptığı her yeni hatanın ceza tuşu gerektirdiğini bilir,

b) Hakemin, hatalı eskrimciye KIRMIZI KART vererek belirlediği kırmızı kart; Böylece, rakip oyuncunun skoruna bir puan eklenir ve eğer bu, son tuş ise maçı kaybetmesine neden olur. Ayrıca, yeni hatanın cinsine göre bütün KIRMIZI KARTLAR' dan sonra sadece KIRMIZI KART ya da SİYAH KART cezası verilebilir (B. t.120).

c) hakemin hata yapan eskrimciye SİYAH KART göstermesi Müsabakadan men edilme, turnuvanın geri kalanından men edilme

ilgili veya gelecek aktif sezonun müteakip iki ayı boyunca müsabakalardan men edilme cezalarını ifade eder.

d) Hakemin müsabaka düzenini bozan kişilere göstermiş olduğu SİYAH KART müsabaka salonundan dışarı çıramla anlamını ifade eder.

4• Tüm uyarılar (sarı kartlar), ceza tuşları (kırmızı kartlar) ve uzaklaştırma-lar (siyah kartlar) ve ait oldukları gruplar; maç, pul ya da karşılaşma Kâğıdında yazılmalıdır.

Yetki

t.115

Yönetmeliğin farklı maddelerinde yer alan hatalar ve cezaları (t.120) numaralı maddedeki tabloda yer almaktadır; dört gruba ayrılmışlardır (B. t.116 a t.119). Tüm cezalar hakemin yetkisindedir, Teknik Kurulun resmen müdahalede bulunması her zaman mümkündür (B. t.97.1/2/3).

1. grup hatalar

t.116

1. grupta, ilk kural ihlali, hata ne olursa olsun SARI KART (uyarı) ile cezalandırılır. Eğer bir oyuncu aynı maçta bu gruptan aynı hatayı ya da başka bir hatayı yaparsa hakem bu oyuncuya her defasında KIRMIZI KART (ceza tuşu) cezası verir. Eğer hatalı oyuncu daha önce 2. ya da 3. gruba giren bir hatadan dolayı ceza almış ise 1. gruptan yaptığı ilk kural ihlali KIRMIZI KART cezası alır.

2.grup hatalar

t.117

2. grupta, yapılan ilk kural ihlali de dâhil, yapılan her hataya KIRMIZI KART (ceza tuşu) cezası verilir.

3. grup hatalar

t.118

1• 3. grupta, yapılan ilk hataya KIRMIZI KART cezası verilir, yani ceza tuşu (1. ya da 2. grup hataları dahilinde daha önce KIRMIZI KART cezası alınmış olsa bile).

2• Aynı maçta bu grupta bulunan aynı hatayı ya da yine bu grupta bulunan başka bir hatayı yapar ise, hakem bu oyuncuya SİYAH KART cezası verir: Müsabaka dışı kalma cezası (devam eden turnuvadan ya da gelecek sezonun iki ayı boyunca (1 Ekim• 1 Ocak) alıkoyulma)

3• Pist dışındaki düzeni bozan herkes için:

a) İlk kural ihlali, Teknik Kurultarafından maç kâğıdına yazılması ve kayıtlara geçirilmesi gerekli olan SARI KART ile bir uyarı verilir, tüm müsabaka boyunca geçerlidir;

b) Aynı maçta ikinci kural ihlali yapılması halinde SİYAH KART cezası verilir..

4• Pistte ve pist dışında rahatsız edici daha büyük hatalar yapılması halinde, hakem hatalı kişiyi derhal uzaklaştırabilir ya da yarışmadan çıkarabilir.

4. grup hatalar

t.119

4. grupta. Yapılan ilk kural ihlali SİYAH KART cezası alır: Müsabaka ya da turnuva dışı kalma. devam etmekte olan turnuvadan alıkoyulma ya da gelecek sezonun iki ayı boyunca (1 ekim• 1 ocak) alıkoyulma. Buna karşılık, üyelerinden birinin siyah kart cezası alması nedeniyle turnuva dışı kalan bir takım, sonraki müsabakalarda takım olarak müsabaka dışı kalmış sayılmaz ancak ceza alan eskrimci takımda yer alamaz.

‘Hatalı eskrimci tarafından yapılan tuş da iptal edilir.

t.120 hata ceza tablosu yandadır.

BÖLÜM 5 : PROSEDÜR

İlke

t.121

Yetkili organlar, yargı karşısında eşitlik ilkesine dayanarak ve hatanın önemini ve işlendiği koşulları göz önünde bulundurarak, çeşitli yaptırımlar uygular (bkz. t.94 ss, t.114 ss, t.124, t.125, t.126).

İtirazlar ve başvurular hakemin kararına karşı

t.122

1• Hakemin olay (aksiyon) üzerine verdiği tüm kararlara karşı itirazda bulunulamaz (B. t.95.1/2/4,t.96,2).

2• Eğer bir eskrimci, hakemin olay üzerine verdiği karardan şüphe edip hakeme itiraz ederse Yönetmeliğin (B. t.114, t.116, t.120) numaralı maddelerine göre ceza alır. Ancak hakem, Yönetmeliğin kesin hükümlerine aykırı bir karar almış ise itirazda bulunulabilir.

3• İtiraz şu şekilde yapılmalıdır:

a) Ferdi müsabakalarda eskrimcinin kendisi tarafından,

b) Takım müsabakalarında hiçbir formalite olmadan nazikçe ve hakemin sonraki bütün tuş kararlarından önce eskrimci ya da takım kaptanı tarafından yapılmalıdır.

4• Hakem, kararında ısrar ederse, başvuruyu karara bağlama yetkisi Hakemlik Komisyonu Temsilcisi ya da Gözetmenine (temsilci

HATALAR&CEZALAR.

	HATALAR	MADDELER	CEZALAR		
0.1	Dünya Şampiyonaları ve Takım Dünya Kupalarında arkada ismin ve ulusal takım renklerinin(logonun) olmaması	t.45.4 a), b) i & iii	Müsabakadan elenme		
0.2	İletken yelek değiştirildikten sonra arkada ismin eksik olması	t.45.5			
0.3	Pulün/takım macının/direk eliminasyon maçının başlama saatinden 10 dakika önce hakemin çağrısında hazır bulunmamak	t.86.5			
0.4	Müsabaka esnasında hakem çağırdığında pistte bulunmamak, 1'er dakika ara ile 3 çağrı yapılır	t.86.6	1.Çağrı	2.Çağrı	3.Çağrı Elenme

1.Grup		1. Kez	2. Kez	3. Kez
1.1	İzinsiz pistten ayrılmak	t.18.6	SARI	KIRMIZI
1.2	Flöre ve kılıçta basit korakor (*)	t.20.2		
1.3	Tuştan kaçmak için korakora sebep olmak (*)	t.20.3; t.63.2		
1.4	Rakibe sırtını dönmek (*)	t.21.2		
1.5	Geçerli vücut yüzeyini kapamak (*)	t.22.2, t.49.1, t.72.2		
1.6	Elektrikli malzemeye dokunmak/tutmak (*)	t.22.3		
1.7	Tuştan kaçmak için pistin yan sınırlarından çıkmak	t.28.3		
1.8	Geçerli bir sebep olmadan maçı kesmek	t.31.2		
1.9	Çalışmayan/Kurallara uygun olmayan malzeme. Lamın belirlenen eğim ölçüleri dışında olması. Yedek silah ve kordonun bulunmaması.	t.45.1/2/3.a)ii; t.86.4		
1.10	Silahlı pist üzerinde düzeltmek	t.46.2, t.61.2, t.70.6.		
1.11	Flöre ve epede silahın ucunu iletken piste koymak,dürtmek veya sürümek	t.46.2; t.61.2		
1.12	Silah ile iletken yeleğe temas sağlamak (*)	t.53.3.		
1.13	Kılıçta tas ile vuruş yapmak (*); bacak veya ayakların geçişi ile yapılan tüm ileri geçişler(*)	t.70.3, t.75.5		
1.14	Hakeme itaatsizlik	t.82.2, t.84		
1.15	Kurallara uygun olmayan saç	t.86.2		
1.16	Düzensiz vuruşma, (*) Hakemin “halt” komutundan önce maskeyi çıkarma, pist üzerinde giyinme veya soyunma	t.86.3, t.87.2/7/8		
1.17	Pistte anormal deplasmanlar (*), şiddetli yapılan tuşlar, düşerken veya düştükten sonra yapılan tuşlar (*)	t.87.2		
1.18	Haksız itiraz	t.122.2/4		

2.Grup		1.Kez	2.Kez	2.Kez
2.1	Silahsız elin/kolun kullanılması (*)	t.22.1	KIRMIZI	KIRMIZI
2.2	Doktor tarafından doğrulanamayan bir sakatlık/kramp bildirerek maçı kesmek	t.33.3		
2.3	Kontrol işaretinin bulunmaması (*)	t.45.3.a).i		
2.4	Ferdi Dünya Kupaları ile Bölgesel Şampiyonalarda arkada ismin ve ulusal takım renklerinin(logonun) olmaması	t.45.4.a), b)ii		
2.5	Rakibin dışında bir yere kasıtlı tuş yapmak	t.53.2, t.66.2		
2.6	Tehlikeli veya öç alma içeren aksiyon, tasla veya kabza somunu ile vurmak (*)	t.87.2, t.103, t.105.1		

olmadığında) aittir (B. t.97). İtiraz yersiz bulunursa, oyuncu (t.114, t.116, t.120) numaralı maddelerde ön görülen cezaları alır.

Diğer itirazlar ve başvurular

t.123

1• İtiraz ve başvurular, gecikmeden yazıya dökülerek Teknik Kurul'e bildirilmelidir.

2 Dünya Şampiyonaları ve Olimpiyat Oyunları'nda, birinci tura ilişkin şikayetler müsabakanın yapıldığı şehirde yalnızca saat 19.00'a kadar yapılabilir (B. 0.10).

Soruşturma ve Savunma Hakkı

t.124

Bir soruşturma açılıp, konunun ilgilileri, yer ve zaman koşullarına uygun düşecek bir süre içinde, sözlü veya yazılı açıklamalarını

3.Grup		1.Kez	2.Kez
3.1	Pistte düzeni bozan eskrimci	t.82.3, t.83, t.96.2	KIRMIZI
3.2	Dürüst olmayan eskrim (*)	t.87.1	SİYAH
3.3	Reklama ilişkin hata	Reklam Kuralları	KIRMIZI
3.4	Pist dışında düzeni bozan kişiler	t.82.3/4; t.83 ; t.96.3; t.118.3; t.118.4	SARI

4.Grup		CEZA	
4.1	Müsabaka esnasında başka bir kişiyle haberleşmesine imkan sağlayacak elektronik donanıma sahip olmak	t.43.1.f; t.44.2; t.45.3.a)vi	SİYAH
4.2	Hileli malzeme, denetim işaretinin taklidi	t.45.3.a) iii) iv	
4.3	Tusların kendi istegine göre yazılmasını veya kendine avantaj sağlamak için aperaturen doğru çalışmasını engelleyen düzene kurmak.	t.45.3.a) v)	
4.4	Rakip ile oynamayı reddetmek (takım veya ferdi müsabakalarda)	t.85.1	
4.5	Sportmenlik dışı davranışlar	t.87.2 t.105.1	
4.6	Müsabaka başlangıcında veya bittikten sonra rakibi ve hakemi selamlamayı reddetmek	t.87.3	
4.7	Rakibi kayırmak, hile ile çıkar sağlamak	t.88, t.105.1.	
4.8	Kasıtlı zor kullanma	t.105.1	
4.9	Doping	t.127	

AÇIKLAMALAR	
(*)	Hata yapan eskrimcinin tuşu iptal edilir.
SARI KART	Maç boyunca geçerli uyarı. Eğer eskrimci KIRMIZI KART gördükten sonra 1.gruptan bir hata yaparsa yeniden KIRMIZI KART görür.
KIRMIZI KART	Ceza Tuşu
SİYAH KART	Müsabaka dışında bırakılır, turnuvarın kalanı ve sezonun takip eden 2 ayı boyunca uzaklaştırılır (1 Ekim- Gençler için Dünya Şampiyonası and 1 Ocak - Bütükler için Dünya Şampiyonası) Bir eskrimcinin 3.gruptan SİYAH KART alması için ,daha önce 3. gruptan bir hatayı yapmış(bunun sonucunda KIRMIZI KART görmüş) olması gerekir

YAN ÇIKIŞLARDA YENİ KURAL : Çıkış yapan eskrimci çıktığı noktadan 1metre geri alınır ve eskrimciler başlama mesafesine getirilir. Eğer atak yapan eskrimci çıkış yapıyorsa atağa başladığı noktadan(hamle,fleche,...) 1 metre geri alınır.

BÖLÜM 6

ANTİDOPİNG KURALLARI

Genel kurallar

t.127

- Doping FIE tarafından yasaklanmıştır. Tüm kural ihlalleri için disiplin cezası uygulaması yapılır.
 - FIE'nin anti-doping Yönetmeliğinin 2.1 'den 2.8 numaralı maddesine kadar belirtilen anti-doping kurallarının birinin ya da daha fazlasının ihlal edilmesi doping olarak tanımlanır.
 - FIE, AMA'nın Dünya Anti-doping Kanunu'na bağlıdır. FIE'nin Anti-doping yönetmeliği'nin temeli AMA'nın "faydalı uygulamalar modelleri"dir ve toplamda bu belgenin 'Zorunlu Hükümlerini' benimser. FIE, toplamda AMA'nın "Maddelerin sınıfları ve yasaklanan Yöntemleri"ni benimser.
 - FIE, yarışmalar boyunca, yani kontrolü altında düzenlenen tüm yarışmalar hat-ıta yarışmalar dışında da doping kontrolleri yapma hakkına sahiptir.
 - FIE müsabakalarına katılan eskrimciler, FIE'nin Anti-doping kurallarına uymayı , yasaklı madde veya yasaklı yöntemler kullanmamayı ve müsabaka içerisinde ve dışarısında her türlü anti-doping kontrolünden geçmeyi kabul eder.
 - FIE'nin resmi yarışmaları boyunca ya da yarışmalar dışında yapılan doping kontrollerini kapsayan tüm özel koşullar, FIE'nin Anti-doping Yönetmeliği'ndeki maddelerde belirtilmiştir.
 - Anti-doping kuralları ihlalden doğan cezalar ve bu cezaların sonuçları, FIE'nin Anti-doping Yönetmeliği'nde ön görülen, cezalar ve sonuçlarıdır.
 - Bu Anti-doping Yönetmeliği'ne karşı gelen eskrimciler, Anti-doping Yönetmeliği'nde ön görülen prosedürlere tabi tutulacaklardır. Kontrol sonuçlarının ve cezalara ilişkin kararların açıklanması, federasyonların tümünün bilgisine sunabilecek hakka tek başına sahip olan, FIE Bürosu tarafından yapılır.
 - FIE'ye üye federasyonlardan birinde görülen ve cezalandırılan doping ihlalleri FIE'ye üye olan tüm ülkelerde göz önünde bulundurulur ve uygulanır.
- il FIE'nin Anti-doping Yönetmeliği'nin değiştirilmesi Yürütme Komitesi yetkisi altındadır.

yapmaya çağırılmadıkça, hiçbir yaptırım kararı alınamaz. Yaptırım (ceza) kararı, ancak bu süre geçince açıklanabilir.

Karar alma

t.125

Yarışmaların yargı organlarında, kararlar oy çokluğuna göre alınır, eşitlik halinde Başkan oyu belirleyicidir.

Hatanın tekrarlanması

t.126

1• Bir eskrimci, iki yıllık süre içinde, vuruşma kurallarına uymama hatası dışında; sportmen ruha, düzene ya da disipline uymayan hatalardan dolayı, daha önce kınama, saf dışı kalma, diskalifiye olma ya da alıkoyulma cezası almış ise, bu eskrimci, yeni bir hata yaptığında, hatayı tekrarlamış sayılır.

2• Hatanın tekrarlanması halinde, verilen ceza şunlardır:

- Verilen önceki ceza kınama ise müsabakadan çıkarma cezası,
 - Verilen önceki ceza müsabakadan çıkarma ya da müsabakadan diskalifiye olma cezası ise, turnuva dışı kalma cezası verilir.
- Ayrıca FIE (FIE disiplin Yönetmeliği Bölüm Vii) disiplin kurallarına bakınız.

ORGANİZASYON KURALLARI

BÖLÜM: 1

MÜSABAKALAR

o.1

FİE 'nin resmi karşılaşmaları, aşağıda belirtilen yönetmeliğe göre organize edilir.

o.2

1-FİE'nin resmi karşılaşmaları FİE'ye üye ülkelerin bütün ferdi – takım eskrimcilerine açıktır.

2-Bir müsabakadaki her müsabık veya görevlinin; içinde bulunan sezon için geçerli olan, uluslararası lisansa sahip olmak zorundadır. (Bkz. Statü bölümü IX)

BÖLÜM: 2

YÖNETİM VE DENETİM ORGANLARI

Düzenleme Kurulu (Organizasyon Komitesi)

o3.

Düzenleme kurulu, müsabakayı düzenleme görevi üstlenmiş kişilerin hepsini kapsar.

FİE Bürosu

o4.

FİE bürosu Olimpiyat Oyunlarında, Gençler-Yıldızlar Dünya Birinciliklerinde, Teknik yönetim çalışmaları için madde o.63'te tanımlanan denetleme görevini yürütür.

Teknik Yönetim

o.5

Müsabakanın teknik yönetimi, işlevi ve yetkileri iş bu yönetmelikte belirtilen bir teknik yönetime verilmiştir.

Uzman Personel

o.6

Düzenleme Kurulu şu atamaları yapar:

1-Markör (yazıcı)ve kronometreçi;

Müsabakanın düzenleyicisi; pul, maç yâda karşılaşma kâğıtlarını ve tabloyu işlemekle görevli yazıcıları, maçların sürelerini denetlemekle yükümlü bir kronometreçi, sorumlulukları yalnız kendilerine ait olmak üzere atar.(B.t30sss)

2-Elektrikli sinyalizasyon aletlerinin görevleri:

Düzenleme Kurulu; Hakemi, aletin belirttikleri konusunda bilgilendirecek ve vuruşma sırasında olabilecek her türlü anormal durumlarda onu uyabilecek uzman kişileri seçmek durumundadır.

3-Uzmanlar

a)Düzenleme Kurulu, her müsabaka için elektrik düzeni konusunda yetkili uzmanları atamalıdır. Bu uzmanlar, teknik yönetimin gözetimi altında görev yaparlar.

b)Elektrik düzenine ilişkin her türlü sorun konusunda ise Hakemler ve Teknik Yönetim, bu uzmanların her biriyle veya hepsiyle birlikte görüşme yaparlar.

c)Hazır bulunan SEMİ Kurulu üyeleri, görevleri gereği uzmanlık yapmaya yetkilidirler

4-Tamirciler

Düzenleme kurulunun görevleri arasında, Olimpiyat Oyunları Dünya Şampiyonası,

Genler ve Yıldızlar Dünya Şampiyonası, elektrikli düzenin ve eskrimcilerin kendilerine has elektrik donanımının olası arızalarını gidermek amacıyla, usta tamircilerin bulundurulmasında yer alır.

Malzeme Kontrolü

o.7

Organizatör ekipmanları ve eskrimcilerin ekipmanlarının kontrolü, Malzeme kurallarında yer alan hükümlere göre, organizasyon komitesi tarafından kalifiye edilen ve görevlendirilen personel tarafından gerçekleştirilecektir. SEMİ Komisyonunun görevlendirilmiş üyeleri bulunuyorsa, bu işlem bu kişiler veya bu kişilerin kontrolünde gerçekleşmelidir.

BÖLÜM:3

MÜSABAKALARA KAYIT İŞLEMİ

o.8

Müsabakalara katılacak eskrimcilerin isimleri, kendi ulusal federasyonları (Olimpiyat Oyunlarında ülkenin ulusal olimpiyat komite-leri) tarafından, müsabakayı düzenleyenlere iletilmelidir.

BÖLÜM:4

MÜSABAKA SAATLERİ

o.9

1-Müsabakaların programı gösterilmeli ,paylaşılmalı,takip edilmeli ve eskrimcilerin maçlar arasında dinlenmek için ihtiyaç duyacakları süreyi içermelidir.Hiçbir eskrimcinin 24 saat içerisinde 12 saatten uzun süre boyunca müsabakaya katılmasını gerektirmeyecek şekilde düzenlenmelidir.Her koşulda ,hiçbir pul,eleme veya maç gece yarısından sonra veya gece yarısından sonra biteceği öngörülen bir saatte başlayamaz.

2-Benimsenen yöntem ne olursa olsun, Final müsabakalarına, yöresel alışkanlıklar göz önünde bulundurularak, yayın organlarının sonuçları zamanında yayınlayabileceği bir saatte başlanmalıdır.

3-Müsabakayı düzenleyenler, eskrimcilerin malzeme kontrolünü gerçekleştirmek için yeterli süreyi tahmin etmeli ve her silah için en az bir gün ayırmalıdır.

o.10

Dünya Birincilikleri ve Olimpiyat Oyunlarında dahil olmak üzere tüm Ferdi ve Takım müsabakalarının ilk tura katılım listeleri, müsabakaların başlama tarihinden bir gün önce en geç saat:16.00'a kadar ilan edilmelidir.(bkn t.123)

BÖLÜM:5

FERDİ MÜSABAKALAR

o.11

Ferdi müsabakalar aşağıda belirtildiği gibi düzenlenmelidir:

a)Bir pul turu ve direkt eleme ön tablosu içeren karma formüllü direkt eleme yönetiminden sonra buradan sekiz(8) ya da dört(4) eskrimciyi kapsayan, direkt eleme yönteminde bir finalle sonuçlanacak 64 eskrimciyi kapsayan asıl direkt eleme tablosuna geçilir.

b)Bir pul turu ve direkt eleme tablosu içeren karma formüllü direkt eleme yönteminden sonra, buradan 8 ya da 4 eskrimciyi kapsayan direkt eleme yönteminde bir finalle sonuçlanacak direkt eleme tablosuna geçilir.

c)Tümüyle direkt eleme yöntemi(Olimpiyat Oyunlarında uygulanan bu yöntem ek'te yer almaktadır.)

PUL TURLARINI İLGİLENDİREN GENEL KURALLAR

o.12

1-Pul turu bulunan bütün müsabakalarda formülde, katılımcı sayısı 7 ile tam bölünüyorsa, puller 7'şer eskrimciden oluşacaktır. Aksi takdirde havuzlar 7 ve 6 sporcudan meydana gelecektir. Puller hiçbir koşulda 6'dan az eskrimci içermeyecektir.

Ancak bir veya birden fazla eskrimcinin mevcut bulunmamasının nedeni olarak, bir veya daha fazla pul'un 5 veya daha az eskrimciye indirilmesi halinde, organizatörlerin 7 eskrimciden meydana gelen puller'den bir veya daha fazla eskrimciyi bu pullere ilave etmesi gerekmektedir. Bu işlem sırasında yeri değiştirilen eskrimcinin /eskrimcilerin asıl sıralaması dikkate alınmalıdır.

2-Dünya Kupalarında müsabakada her pul'un 7'şer eskrimciden oluşması için, müsabakayı düzenleyen ülke kendi ulusundan yeteri kadar eskrimciyi, katılımcı sayısına ekleyebilir.

o.13

1-Puller eskrimcilerin FİE sıralamasındaki yeri göz önünde bulundurularak, FİE sıralamasında yer almayanlarda kura yöntemiyle belirlenerek oluşturulur.

2-Eskrimciler pullere dağılırken, aynı ülkeden olan eskrimciler, mümkün olduğu kadar birbirinden farklı pullere yerleştirilmeliler.

3-Eskrimcilerin pul kâğıdındaki sırası, kura ile belirlenir.

4-Puller en son maça kadar oynanmalıdır.

o.14

Pullerdeki maçlar aşağıdaki gibi sıralanmalıdır:

7 Eskrimciden oluşan pul:

1-4	2-5	3-6	7-1	5-4	2-3
6-7	5-1	4-3	6-2	5-7	3-1
4-6	7-2	3-5	1-6	2-4	7-3
6-5	1-2	4-7			

6 Eskrimciden oluşan pul:

1-2	4-5	2-3	5-6	3-1	6-4
2-5	1-4	5-3	1-6	4-2	3-6
5-1	3-4	6-2			

o.15

Bir pul, aşağıdaki durumlarda aynı ülkenin birçok eskrimcisinden oluşur.

1-Çoğunluğu oluşturmuyorlarsa; diğer ülkelerin eskrimcileriyle karşılaşmadan önce, kendi aralarında karşılaşırlar.

2-Çoğunluğu oluşturuyorlarsa; Teknik Yönetim, azınlığı oluşturan eskrimcilerin aşırı yorgunluk veya uzun maç aralarına maruz kalmamaları amacıyla programın ilkelerini mümkün olduğu kadar az bozacak şekilde, özel bir maç sırası düzenleyebilir.

3-6 kişiden oluşan bir pul aynı ülkeden katılan eskrimcilerin yerleştirilmesine örnek;

a)Pulün 6 eskrimci arasında oynanması;

- A ülkesinden iki eskrimci varsa,

- Ya da A ülkesinde 2 ve B ülkesinden 2 eskrimci varsa, 6'lık pulün maç sırası, bir önceki maddenin öngördüğü biçimde seçilerek, bu eskrimcilerin pul kâğıdına, ilk maçlarını aralarında vuruşacak şekilde yerleştirilirler.

- Veya A ülkesinden 2,B ülkesinden 2 ve C ülkesinden de 2 eskrimci varsa sıralama aşağıdaki gibi olur:

1-4	2-5	3-6	5-1	4-2	3-1	6-2	5-3	6-4
1-2	3-4	5-6	2-3	1-6	4-5			

b)Pulün 6 eskrimci arasında oynanması;

- A ülkesinden 3 eskrimci varsa,

- A ülkesinde 3 ve B ülkesinden 2 eskrimci varsa;

- Veya A ülkesinden 3,Ülkesinden 3 eskrimci varsa; eskrimciler pul sayfasında aşağıdaki biçimde sıralanır;

- A ülkesinin eskrimcileri 1-2 ve 3. Sırada,

- B ülkesinin eskrimcileri 4,5 veya 4,5 ve 6 numarada yer alır.

c)6 kişiden oluşan bir pulde, eskrimcilerin 4'ü A ülkesinden, 2'si başka ülkeden ise, A ülkesinin 4 eskrimcisi pul kâğıdında 1,2,3 ve 4 numarada yer alır ve maç sırası aşağıdaki gibi düzenlenir.

3-1	4-2	1-4	2-3	5-6	1-2	3-4	1-6	2-5
3-6	4-5	6-2	5-1	6-4	5-3			

4 - 7 kişiden oluşan bir pulde aynı ülkeden katılan eskrimcilerin yerleştirilmesine örnek:

a)Pulün 7 eskrimci arasında oynanması;

- A ülkesinden 2 eskrimci varsa;
- A ülkesinden iki, B ülkesinden 2 eskrimci varsa,
- Ya da A ülkesinden 2,B ülkesinden 2,C ülkesinden 2 eskrimci varsa,

7 kişilik pul için aynı ülkenin eskrimcileri ilk maçlarını bir önceki maddenin öngördüğü sırayla, kendi aralarında vuruşacak biçimde pul kâğıdına yerleştirilirler.

b) Pulün 7 eskrimci arasında oynanması;

- A ülkesinden 3 eskrimci varsa
- A ülkesinden 3,B ülkesinden 2 eskrimci varsa,
- Ya da A ülkesinden 3 B ülkesinden 2 ve C ülkesinden 2 eskrimci varsa

A ülkesinin 3 eskrimcisi pul kâğıdına 1-2 ve 3 numara olarak B ülkesinin 2 eskrimcisi 4 ve 5 numarada, C ülkesinin 2 eskrimcisi 6 ve 7 numarada yer almalıdır.

Madde o.14 'ün öngördüğü maç sırası artık geçerli değildir ve 7 kişilik pulün maç sırası aşağıdaki gibi düzenlenir.

1-2	4-5	6-7	3-1	4-7	2-3	5-1	6-2	3-4
7-5	1-6	4-2	7-3	5-6	1-4	2-7	5-3	6-4
7-1	2-5	3-6						

o.16

1-Pul'de beklenmeyen bir durum nedeniyle maç durduğunda, bu durmanın uzama olasılığı bulunuyorsa; Hakem (Teknik Yönetim ve Düzenleme Kurulu onayıyla)müsabakanın devamını yeniden sağlayabilecek biçimde maçların sırasını değiştirebilir.

2-Pulde birbirini izleyen iki maç arasında eskrimciye verilebilecek dinlenme süresi 3 dakikadır.

o.17

Pulde bir maçın bitmiş kabul edilebilmesi için;

1-Eskrimcilerden birinin tuş sayısının 5 'e ulaşmış olması;

a)Bu durum pul kâğıdına yazılacak tuş sayıları maçın bitimindeki sayılardır.(V5-D-n-N=Maçta yenilen eskrimcinin yemiş olduğu tuş sayısı)

b)Epede eskrimcilerin tuş sayıları 4,4 'e ulaştığında, vuruşma eşitliği bozacak ilk tuşun yapılabilmesi için öngörülen maç süresi bitene kadar sürdürülür. Sonraki çift vuruşlar sayılmaz.(ve bu nedenle eskrimciler, vuruşmaya bulundukları konumdan başlar)

2- 3 dakikalık gerçek vuruşma süresinin bitmiş olması gerekir.

(Son dakika uyarısı verilmeyecektir)

a)Süre bittiğinde, eskrimcilerin sayıları arasında en az bir tuş far bulunuyorsa, daha çok tuş yapan eskrimci maçı kazanmıştır. Pul kâğıdına yazılacak olan sayılar maçta ulaşılan gerçek sayılardır.(V =maçı kazanan eskrimcinin yaptığı tuş sayısı, n=maçı kaybeden eskrimcinin yaptığı tuş sayısı)

b)Yönetmeliğe göre öngörülen süre bittiğinde, alınan sayılarda eşitlik bulunuyorsa, eşitliği bozacak ilk tuşun yapılabilmesi için, eskrimcilere 1 dakikalık süre tanımadan önce hakem, bu 1 dakika da bittiğinde olası beraberliğin sürmesi ihtimaline karşı, maçı kimin kazanabileceğini belirlemek için kura çeker.

c)Bu durumda pul kâğıdına yazılacak olan tuş sayıları,maçta erişilen gerçek tuş sayılarıdır.(Bir dakikalık ek süre içerisinde tuş yapılmışsa ,(V N – D n, ancak kazananı kura belirlemiş ise, V4-D-4 veya V2-D2 veya G1-M1 veya G0-M0)

o.18

Teknik yönetim müsabaka'nın başlamasından önce, pul sonuçlarına göre oluşturulan sıralamaya göre elenecek eskrimci sayısını belirler ve bunu açıklar. Bu sayı pul turuna katılacak tüm eskrimcilerin %20 'sinden az ve %30'undan fazla olmayacak şekilde olmalıdır.

0.19

1-Biten her pulün tüm katılımcıları, pullerine göre sayısıyla; V/M,YT-AT, YT göstergelerini göz önüne alacak tek bir sonuç listesine

geçilir. V=Galibiyetleri, M=Maç sayısını, YT=Yaptığı tuşlar, AT=Aldığı tuşlar

2-Daha sonra, aşağıdaki gibi bir sıralama listesi oluşturulur.

a)Maç sonuçları sıralama listesine geçirilirken, yararlanılacak 2 gösterge hesaplanır.

b)Ön sıralamayı sağlayacak birinci gösterge, eskrimcinin kazandığı maç sayısını, oynadığı maç sayısına bölerek bulunur. (Formül= V/M)

c)Göstergesi en yüksek olan (En yüksek=1),sıralamada birinci konuma yerleştirilir.

d)Birinci göstergede eşitlik bulunduğunda, eşit konumdaki eskrimcileri aralarında sıralama için ikinci göstergeye eskrimcinin yaptığı toplam tuş sayısı ile yediği toplam tuş sayısı arasındaki farkın büyüklüğüne bakılır.(Formül= $YT-AT$)

e) V/M ve $YT-AT$ göstergelerinin eşit olduğu durumlarda en fazla tuş yapmış olan eskrimci bir üst sırada yer alır.

f)İki veya daha fazla eskrimci arasında mutlak eşitlik olması durumunda, sıralama listesindeki konumlarını belirlemek için, kura çekilir.

3-Tur atlayanları belirleyen bu sıralama listesinde son sırada yer alan 2 ya da daha fazla eskrimci arasında, mutlak eşitlik olduğu durumlarda baraj yapılmayacak ve önceden belirlenen sayı artsa bile, eş dereceli eskrimcilerin hepsi, sıralanmaya hak kazanacaktır.

o.20

Maçı Bırakma

Maçı bırakan ya da maçı atılan eskrimci, pulden silinir ve elde ettiği sonuçlar iptal edilerek, müsabakaya katılmamış gibi kabul edilir.

DİREKT ELEME İLE İLGİLİ GENEL KURALLAR

o.21

Direkt eleme tablosu, aynı ülkeden katılanlara ayrıcalık tanımadan, sıralama listesi ve her müsabakanın özgün kuralları göz önünde bulundurularak, EK- A'da çizimi verilen tabloya göre düzenlenir.

o.22

Müsabakanın düzenleyicileri, direkt eleme tablosunun 64 kişiye inmesiyle beraber, her maç için öngörülen başlama saatini belirleyerek ilan eder.

o.23

1-Direkt eleme maçları 15 ' tuş üzerinden yapılır. Maçlar, her periyot arasında 1'er dakika dinlenme arası bulunacak şekilde,3'er dakikalık 3 periyottan oluşur. İstisna olarak kılıç'ta birinci periyot, ya 3 dakikanın bitmesi ile ya da bir eskrimcinin 8 tuş'luk skoru elde etmesiyle gerçekleşir.

2-Dinlenme arasında, maçı önce görevlendirilen bir kişi eskrimcisinin yanında bulunabilir.

3-Her periyodun sonunda elektrik aksamına bağlı bir kronometre, yargı aletinin çalışmasını durdurur.

o.24

1.Maç:

Eskrimcilerden birinin 15 tuş'a ulaşması ve ya,9 dakikalık gerçek vuruşma süresinin bitmesi ile son bulur.

2.En çok tuş elde eden eskrimci galip ilan edilir.

3.Yönetmeliğe göre öngörülen süre bittiğinde, alınan sayılarda eşitlik bulunursa, eşitliği bozacak ilk tuşun yapılabilmesi için, eskrimcilere 1 dakikalık süre tanınmadan önce hakem, bu 1 dakikada bittiğinde olası beraberliğin sürmesi ihtimaline karşı, maçı kimin kazanabileceğini belirlemek için kura çeker.

4.Bu durumda pul kâğıdına yazılacak tuş sayıları, maç ta erişilen gerçek tuş sayılarıdır.

o.25

Maçı Bırakma

Bir eskrimci hangi nedenle olursa olsun, maç yapamaz ve ya maçı bitiremez ise, rakibi bu maçın galibi ilan edilir. Maçı bırakan eskrimci ise, müsabakanın genel sıralamasındaki yerini kaybetmez.

o.26

Maçların Sırası

1.Tablonun her turunda (256-128-64-32-16-8-4'lük aşamalar)maçlar her zaman, yukarıdan başlayıp aşağıya doğru giderek, tablonun sırasına göre oynatılır.

2.Direkt elemeler 4 ya da 8 pist üzerinde oynanıyorsa bu kural aynı şekilde tablonun her çeyreği için uygulanır.

3.Aynı eskrimcinin iki direkt eleme maçı arasında her zaman en az 10 dakikalık bir dinlenme süresi olmalıdır.

o.27

Final

Direkt eleme yöntemiyle oynanan final turu 4 eskrimciden meydana gelir.

o.28

Sıralama

1.Genel sıralama aşağıdaki şekilde elde edilir;

- 1.'lik maçını kazanan eskrimci, 1.'dir
- 1.'lik maçını kaybeden eskrimci, 2.'dir

2.Diğerleri arasında sıralama yapmak gerekmiyorsa, yarı final maçlarını kaybeden her iki eskrimcide 3. olarak kabul edilirler.

3. 3. ve 4.'yü belirlemek gerekiyorsa, yarı final maçlarını kaybeden iki eskrimci arasında maç yapılır.

4.Tablo'nun her turunda elenmiş olan eskrimciler, tablonun düzenlenmesi sırasında yararlanılan sıralamaya göre, kendi aralarında dizilirler.

5.Pul turunda elenen eskrimciler, direkt eleme tablosuna adı yazılan tüm eskrimcilerin altında, bu turdaki sıralanmalarına göre yerleştirilirler.

A) KARMA YÖNTEM - ELEME PULLERİ TURU, DİREKT ELEME ÖN TABLOSU,64 ESKRİMCİDEN OLUŞAN TEMEL DİREKT ELEME TABLOSU, DİREKT ELEME YÖNTEMİ İLE FİNAL

(DÜNYA BİRİNCİLİKLERİ VE DÜNYA KUPASI)

o.29

Bu formül, Dünya Birincilikleri ferdi müsabakalarında ve Dünya kupası müsabakalarında ve Grand Prix müsabakalarında uygulanır.

o.30

Aşağıdaki hükümler dışında puller ve direkt elemeler konusunda yukarıda açıklanan genel kurallarda geçerlidir.

o.31

1-Müsabaka; her biri, bir müsabaka günü sürecektir bir ön ve birde temel toplam iki evreden oluşur.

2-Müsabakadan bir gün önce, en geç saat 15.00'e kadar organizatörlerin pulleri ve muaf eskrimcilerin listesini yayınlaması gerekmektedir. Bunun için müsabakadan en geç bir gün önce FİE Web Sitesinden kayıt dosyalarını indirmeleri gerekmektedir.

3-En son FİE sınıflandırmasından en yüksek sırada yer alan kaydı yapılmış 16 eskrimci ön eleme aşamasından muaf'tır.

4-Kaydı yapılan eskrimcinin müsabakaya katılmaması halinde uygun biçimde gerekçe gösterilen zorunlu haller dışında, hatalı eskrimcinin federasyon'una (bkz.86.mali cezalar ve bedeller tablosu)verilecektir.

5-Muaf sayılacak eskrimcileri belirlerken, FİE resmi sıralamasının 16. sırası için 2 ya da daha çok eskrimci arasında eşitlik bulunuyorsa, kimin ön evreden muaf sayılacağını belirlemek için kura çekilir.

o.32

1-Ön evre, katılanların %20'si ile %30'u arasında bir sayının, genel göstergeye göre elendiği bir pul turu ve direkt eleme ön tablolarından oluşur. Grand Prix müsabakaları için, puller indeksine dayalı olarak elenen eskrimci sayısı %30 olmalıdır.

2-Puller turundan sonra, genel göstergeye(bkz.o.19) göre, sıralanan ilk 16 eskrimci, ön tablodan muaf sayılır. Sıralamanın 16. Konumu için, 2 ya da daha çok eskrimci arasında eşitlik bulunuyorsa, 16. sıranın belirlenmesi için 5 tuş baraj maçı uygulanacaktır.

3-Pullerde başarılı olan diğer eskrimciler için, elde ettikleri genel gösterge (ve gösterge eşitliğinde kura'ya) göre sıralanarak, tümüyle direkt eleme yöntemiyle bir ön tablo düzenlenir. Bu tablonun dolu olması şart değildir. Tablodaki maçlar, 32 eskrimci kalana kadar yapılır.

o.33

1-Temel evre, dört piste gerçekleştirilecek ve tablonun her çeyreğinin maçları bir piste oynanacak şekilde tümüyle direkt eleme yönteminde bir tablodan oluşur; bununla birlikte müsabakanın düzenlenişine bağlı nedenlerle bu tablonun ilk turu 8 pistte oynanabilir. Grand Prix müsabakaları yalnız 4 pistte oynanmaktadır.

2-Ön eleme evresinden izinli sayılan eskrimciler, FİE resmi sıralamasında dizilişlerine göre, ancak sıralamalarında eşitlik bulunuyorsa ikiye ikiye ayrılıp aralarında kura çekilerek bu tablonun 1'den 16'ya doğru sıralı konumlarına yerleştirilirler.

3-Giriş yapılmış 16 muaf eskrimciden birinin hazır bulunmaması durumunda (bkz.o.31)tablodaki pozisyon boş bırakılacak ve müsabaka kontrolü dışında gerçekleşen ve uygun şekilde gerekçe gösterilen koşullar nedeniyle katılmadığı haller dışında ulusal federasyonu FİE'ye ödemek üzere para cezasına çarptırılacaktır.(Bkz. mali cezalar ve bedeller)

4-Ön tabloda yer almayan muaf ve pul turunda sağladıkları göstergeye (ve göstergeler arasında eşitlik bulunuyorsa kuraya) göre dizilen 16 eskrimci bu tablonun 17'den 32'ye kadar sıralı konumlarına yerleştirilirler.

5-Ön tabloda, pul turunda sağladıkları göstergelerinin sırasına göre dizilen 32 eskrimcinin bu tablonun 33'den 64'e kadar sıralı konumlarına yerleştirilirler.

o.34

3.lüğü belirlenmek için maç yapılmayacak yarı finalde yenilen her iki eskrimcide 3. Sayılacaktır.

B) KARMA YÖNTEM- ELEME PULLERİ TURU, DİREK ELEME YÖNTEMİNDE BİR FİNALLE SONUÇLANACAK BİR DİREK ELEME TABLOSU (YILDIZLAR VE DE GENÇLER DÜNYA BİRİNCİLİKLERİ VE GENÇLER DÜNYA KUPASI)

O.35

Bu yöntem Yıldızlar ve Gençler Dünya Birinciliklerinin ferdi müsabakalarında ve Gençler Dünya Kupası müsabakalarında uygulanır.

o.36

Aşağıdaki hükümler dışında, puller ve direkt eleme konusunda, yukarda açıklanan genel kurallar uygulanır.

o.37

Müsabakalar silah başına bir gün ayrılacak biçimde gerçekleştirilir.

o.38

Müsabaka; hazır bulunan tüm eskrimcilerin katılacağı puller turunu ve tümüyle direkt eleme yönteminde oynatılacak bir tablodan oluşur.

o.39

Teknik Yönetim, Yıldızlar Dünya Birinciliğinde Pulleri oluşturmak için aşağıdaki güç sırasını göz önünde bulundurur;

- 1- Bir önceki yılın Yıldızlar Dünya Birinciliğinin ilk 8'i,
- 2- Yıldızlar FİE sıralamasının ilk 64'ü,
- 3- Yıldızlar Dünya Birinciliğinde bir önceki senesinde 9.uncudan – 32. Konum dâhil, yer alan eskrimciler,
- 4- Gençler FİE resmi sıralamasında 65'den son sıraya kadar yer alan eskrimciler,
- 5- Ulusal Federasyonlar tarafından belirlenen güç sırası,
- 6- Teknik Yönetimin kararı

o.40

1-Pul turunu aşan tüm eskrimciler, pullerde ki göstergelerine göre bir direkt eleme tablosuna dizilirler. Bu tablonun dolu olması gerekmez. Bu tablodaki maçların tümü finale kadar devam eder.

2-Tablo, 32 eskrimciye düştükten sonra tablonun her çeyreğinin maçları bir pistte oynanmak üzere 4 pist kullanılır.

BÖLÜM:6

TAKIM MÜSABAKALARI

A) Dünya Birincilikleri, Gençler Dünya Birincilikleri (ve Olimpiyat Oyunları) Takım müsabakaları

o.42

Yedeği olsun ya da olmasın her silahta takımlar 3'er eskrimciden oluşur. Takım tamam olmadan karşılaşmaya başlanamaz.

o.43

1- Karşılaşma, tümüyle direkt eleme yöntemiyle gerçekleşir. Ama direkt eleme tablosu tamamı ile oynanmayabilir.(bkn.ek-a s.110)

2- Dünya Şampiyonası (Büyükler) müsabakasında takımlar, tümüyle FİE'nin güncelleştirdiği resmi sıralamaya göre tabloda yerlerine sıralanırlar. Sıralanmamış takımlar ise, tablonun sonunda yerlerini alır ve kuraya tabi tutulurlar.

3- 16'lık dahil, tüm konumlar için karşılaşma yapılır. Takımlar, 17'likten sonra, direk eleme tablosuna dizilişte yararlanılan göstergeye göre sıralanır.

4-Takımlar; Gençler Dünya Şampiyonasında tablodaki durumlarına göre, yerlerini alırlar. Bu sıralama, ferdi müsabakada takımın en iyi derece yapan üç sporcusunun sıralaması ile oluşturulur. Şayet; bir eskrimci ferdi karşılaşmaya katılmamışsa, ona verilen sıra Gençler ferdi sıralamasında görünen toplam eskrimci sayısının bir fazlasına eşit olacaktır.

• İlk 4 konum için maç yapılacak,5'ten itibaren takımlar, tablo turuna ve tablonun içine girme şekline göre sıralanacaktır.

o.44

Uygulanacak yöntem aşağıda ki gibidir.

1- Dönüşümlü maç yöntemi her silahta uygulanır.

2- Takımın her 3 eskrimcisi karşı takımın 3 eskrimcisi ile karşılaşır. (9 dönüşüm)

3- Her karşılaşmanın maç sırası aşağıda ki sırayı izler;

3-6 5-1 2-4 1-6, 3-4 2-5 1-4 2-6 3-5

İsteyerek veya istemeyerek, bu sıranın değişmesi halinde, değişmeden sonra alınan bütün tuşlar iptal edilir, (bkz t.86) maç yeniden maddenin uygun kuralları içerisinde başlatılır.

4- Takım Kaptanları önce takımların karşılaşma kâğıdında ki yeri için kura çeker, sonrada eskrimcilerin maç sırasını belirler.

5- Değişme her 5 tuşluk evreden sonra gerçekleşir, (5-10-15-20 gibi) her değişim için maksimum zaman 3 dktır.

6- İlk 2 rakip en fazla 3 dk içinde 5 tuş yapana kadar vuruşur. Sonraki rakipler en fazla 3 dk içinde 10 tuş yapıncaya kadar devam eder ve böylece 5'er tuşla artarak birbirini takip eden dönüşümlerle devam eder.

7- Şayet 3 dk'lık sürenin bitiminde, bu dönüşüm için ön görülen sayı ulaşılmamış ise sonraki dönüşümün iki rakibi sayıları bulduğu noktadan devralır ve en çok 3 dk. İçinde kendi dönüşümleri için ön görülmüş sayıya ulaşmak için mücadele ederler.

8- Galip takım en yüksek skor olan 45 tuşu ilk elde eden ya da kurallara uygun sürenin bitiminde, en çok tuşu yapmış olan takımdır.

9- Son dönüşüm için kurallara uygun sürenin bitiminde takım sayıları eşitse dönüşümde ki eskrimciler arasında vuruşulacak ve eşitliği bozacak ilk tuşla son bulacak 1dk'lık ek bir süre verilir. Hakem; vuruşma başlamadan önce bu ek sürenin bitiminde de eşitliğin bozulmamış olma ihtimaline karşı kimin kazanacağını belirlemek için kura çeker.

10- a) Karşılaşma sırasında bir Takım Kaptanı; eskrimcilerden birisini karşılaşmanın başlamasından önce ismi ile belirlenmiş bir eskrimci ile değiştirilmesini isteyebilir. Değiştirilen eskrimci bir kaza ya da zorlayıcı nedenler oluştuğunda pisteki bir eskrimcinin yerine geçmek üzere karşılaşmaya yeniden katılamaz. Takım; eskrimci değiştireceği duyurusunu karşılaşmaya katılacak eskrimcinin vuruşacağı dönüşümden bir önceki dönüşümün başlamasında önce yapacak ve bu hakem tarafında teknik yönetime ve karşı takımın kaptanına bildirilecektir.

b)Değiştirme isteminden sonra ki dönüşümde bir kaza olursa, Takım Kaptanı değişim istemini geri çevirebilir.

c)Karşı takım kaptanı da benzer biçimde değiştirme isteminde bulunmuşsa, bu kararına devam edebilir ya da kararını geri alabilir.

11-a) Bir dönüşüm sırasında FİE tıp Kurulu'nun yetkilisi, ciddi bir yaralanmayı tespit eder ve kararı gereği, eskrimci çekilmek zorunda kalırsa, takım kaptanı dönüşümde vuruşma başlamış bile olsa, yaralanan eskrimcinin maçı bıraktığı noktadan devamı için, yedeğin dönüşüme alınmasını isteyebilir.

b) Bununla birlikte, karşılaşmaya bu şekilde yedeği alınan eskrimci bu karşılaşmada yeniden yer almaz.

12- Eskrimci ve olası yedeği, maçı bırakmak zorunda kalan ve ya karşılaşmadan eskrimcisi çıkarılan takım karşılaşmayı kaybeder.

13- Nedeni ne olursa olsun; bir takım, başlamış olduğu bir müsabakayı bitiremezse Teknik Yönetim genelde her takımı bir eskrimci sayarak, Ferdi müsabakanın kurallarını uygular.

14- Takım yenilgiyi kabul ettiğinde;

a- Diğer bir takıma karşı vuruşmuş bulunuyorsa başladığı müsabakayı bitirmemiş sayılır.(bkn.o.25)

b- Şayet bu ilk karşılaşması ise müsabakaya hiç katılmamış kabul edilir.

TAKIMLAR DÜNYA KUPASI

o.45

Aşağıdaki özellikler dışında müsabaka, Takımlar Dünya Birinciliği müsabakaları için ön görülen kurallara göre düzenlenecektir.

o.46

1- 1'likten 16'lık konumuna kadar bütün karşılaşmalar yapılır. Takımlar, 17'likten sonra tabloya giriş sırasına göre dizilirler.

2- Şayet bir Takım kaza veya yetkili doktor tarafından olası bir rahatsızlığa tanı konulması haricinde, karşılaşmaya başlamazsa, müsabakadan diskalifiye edilir ve bu takım dünya kupasından puan alamaz.

o.47

1- İlk 4 takım güncelleştirilmiş FİE resmi takım sıralamasına göre direkt eleme tablosuna yerleştirilir. (bkz.0.86) Sıraya konulmamış takımlar tablonun son sırasında yer alır ve kura çekilerek yerleri paylaşırlar.

2- Tablo en geç bireysel müsabakanın çeyrek finalinin sonlanmasından en az bir saat giriş yapılan takımların sıralamasına bağlı olarak oluşturulacaktır.

BÖLÜM: 7

FİE RESMİ MÜSABAKALARININ DÜZENLENMESİ

A)ORTAK TEDBİRLER

Müsabakaların Programı

o.48

1- Olimpiyat Oyunlarında eskrim müsabakaları programı güncel olarak 10 müsabakadan oluşur. Müsabaka sayısında meydana gelen tüm değişikliklerin kongre tarafından kabul görmesi gerekir.

2- Dünya Birinciliklerinin programı 6'sı ferdi 6'sı takım olmak üzere 12 karşılaşmadan erkek - bayan flöre, erkek bayan epe ve erkek bayan kılıç şeklinde oluşur.

3- Yıldızlar ve Gençler Dünya Birincilikleri programı; erkekler flöre bayanlar flöre, erkekler epe bayanlar epe ve erkekler kılıç, bayanlar kılıç olmak üzere 6'sı Gençler 6'sı Yıldızlarda 12 ferdi müsabaka ve Gençlerde 6 takım müsabakasından oluşur. Birincilikler Yıldızların müsabakası ile başlatılır, Gençler Ferdi müsabakaları ile sürdürülür ve Gençler takım müsabakaları ile bitirilir.

4- Düzenleme Kurulları; müsabakalar dizisini FİE yürütme kurulunun onayına sunmak zorundadır.

Yer – Tesisler – Malzeme – Kimliklerin Tanımı ve Kabulü – Müsabaka alanları içinde dolaşım – Organizasyon Komitesi ve İdari Yeri – Personel – Çeşitli basılı malzeme ve resmi program.

ÜYE FEDERASYONLARIN MÜSABAKALARA YAZILMASI

Resmi Davet

o.50

1- Olimpiyat Oyunları dışında, FİE'nin tüm resmi müsabakalarında, resmi davet müsabakayı düzenleyen federasyonun, müsabakalara giriş FİE'ye üye her federasyonun birinciliğe katılmaya çağırıldığı mektupla gerçekleşir.

2- Dünya birincilikleri için; bu davetiyenin istinasız bütün FİE'ye üye federasyonlara müsabakalardan en az 6 ay önce yollanması gerekir.

3- Dünya kupası için bu süre en az 2 ay önce olmalıdır.

ÖN PROGRAM

0.51.

Resmi davet ile birlikte, üye federasyonlara, en azından aşağıdaki bilgileri kapsayan "ön program" broşürleri gönderilmelidir.

1- Düzenleme kurulunun resmi adı, posta adresi, e-mail adresi, telefon ve faks numaraları;

2- Müsabaka takvimi taslağı,

3- Düzenleme koşulları;

4- Yolculuk ve ulaşım araçları, vize, gümrük vs konularda açıklamalar,

5- Oteller, fiyatlar ve müsabaka yerine göre konumları

Katılım Fonları

o.52.

Dünya Şampiyonalarına Katılım Bildirisi

Bu form, resmi davetle aynı zamanda, tüm üye federasyonlara gönderilmelidir. Federasyonlarda müsabakalar başlamadan 3 ay önce şampiyonalara katılma niyetlerini bildirmek zorundadırlar.

o.53.

Dünya Birinciliği Müsabakalarına Katılma(Tüm Kategoriler)

• Federasyonlar, organizasyon komitesi tarafından gönderilen katılım formlarını müsabakaların başlamasından 3 ay önce alacaklardır. Bunun üzerine, katılacak eskrimcilerin ve müsabaka programı çerçevesinde iştirak edecek takımların sayısını ilk müsabakaların başlamasından 2 ay önce bildireceklerdir. Bu tarihin aşımından itibaren eskrimci sayısı ilave olarak kabul edilmeyecektir.

• Kayıt işlemleri FİE'nin internet sitesinden yapılacaktır. Birinciliğe katılacak olan bu eskrimciler ile muhtemel yedekleri ile takımların kayıt işlemleri ilk maçların başlamasından en geç 15 gün önce(Lozan saatiyle gece yarısına kadar) FİE'nin web sitesinden yapılmış olmalıdır.

• Son kayıt tarihinden sonra uygun şekilde gerekçe gösterilen zorunlu haller dışında bir eskrimcinin çekilmesi mümkün değildir.

Kaydı yapılan bir eskrimci veya takım müsabakaya katılmazsa, uygun şekilde gerekçe gösterilen zorunlu haller dışında federasyonu FİE'ye ödenmek üzere para cezasına çarptırılacaktır(bkz. mali cezalar ve bedeller tablosu)

• Ancak ilave kayıt başına FİE 'ye ilgili bedelin (bkz.o.86.mali cezalar ve bedeller)ödenmesi üzerine, müsabakadan önceki gün saat sabah 10.00'a kadar (Dünya Şampiyonası nı sunan şehirdeki yerel saat ile) bir veya daha fazla eskrimci ilave edilebilir. Bunun gerçekleşmesi için ulusal federasyonun, ilgili bedelin derhal ödenmesiyle birlikte Fie'ye eskrimci ekleme talebini ulaştırması gerekmektedir.

• İsim değişikliği FİE ile mutabakat sağlanması üzerine ve yalnız zorunlu haller de her bir müsabakanın başlangıcından 24 saat öncesine kadar yapılabilir.

o.54

Büyükler ve Gençler Dünya Kupası Müsabakaları, Grand Prix Müsabakaları, Satellite Turnuvalar ve Dünya Kupası Takım Müsabakaları ve Bölgesel Büyükler ve Gençler Müsabakaları İçin İsimle Kayıt İşlemi

1-Eskrimcilerin isimleri ve olası tüm yedek sporcular ve takım girişleri en geç müsabaka başlamadan önce FİE web sitesi üzerinden

yapılmalıdır. Takım Kayıtları için, takımı oluşturan eskrimcilerin, isimleri, organizatöre bilgi vererek, müsabakadan önceki güne kadar, en geç bireysel müsabakanın çeyrek finalinin sonunda olmak üzere değiştirilebilir.

Gençler ve Büyükler Bölge Şampiyonalarında eskrimciler ve takımların kayıtları Bölge Şampiyonası'nın ilk müsabakasından en geç 7 gün önce FİE'nin internet sitesinden yapılır. Ancak, resmi müsabaka doktoru tarafından tasdik edilen sakatlık veya hastalık durumunda, bu aşamadan sonra en geç bireysel müsabakanın sonunda eskrimci değişikliği yapılabilir.

2-Eskrimci veya Takımın Müsabakadan Çekilmesi

Son Kayıt tarihinden sonra isimleri girilen hiçbir eskrimci veya takım müsabakadan çekilemez. Müsabakadan önceki Salı gününden itibaren bir eskrimcinin zorunlu sebepler nedeniyle müsabakadan çekilmek zorunda kalması halinde, Ulusal federasyonu FİE ve Organizatörleri bilgilendirecektir. Bireysel müsabakalarda Eskrimci başka bir eskrimci ile değiştirilemez.

3-Eskrimcinin Değiştirilmesi:

Buna rağmen müsabakadan önceki Salı gününe kadar(Lozan saatiyle gece yarısına kadar); Bir eskrimci, başka bir eskrimcinin yerini alabilir, bunun için Ulusal Federasyonun eskrimci değişim isteğini yazılı olarak FİE'ye (e-mail veya faks) bildirmesi gerekir.

4-Son Kayıt Tarihinden Sonra Eskrimci Eklenmesin

Ancak müsabakadan önceki Salı günü'ne kadar (Lozan saatiyle gece yarısına kadar) her bir ilave eskrimci için ilgili bedelin (bkz. o.86. mali cezalar ve bedeller tablosu) FİE 'ye ödenmesini müteakip bir veya daha fazla eskrimci eklenebilir.

Bunun gerçekleşebilmesi için Ulusal federasyonun FİE' ye(faks veya e-mail ile) eskrimci ekleme talebini ve ilgili bedelin 15 gün içerisinde ödeyeceğine dair taahhüdü göndermesi gerekmektedir.

5-Kayıt yapılan bir eskrimci veya takımın müsabakaya katılmaması durumunda; uygun şekilde Gerekçelendirilmiş zorunlu haller dışında, Ulusal Federasyonları FİE' ye ödenmek üzere para cezasına (bkz. o.86.mali cezalar ve bedeller tablosu)çarptırılacaktır.

6-Tüm resmi müsabakaların organizatörleri, aksi takdirde FİE'ye para cezası (bkz. o.86.mali cezalar ve bedeller tablosu) ödeyecek şekilde, yukarıdaki koşullara uygun şekilde, listelerde yer almayan eskrimcilerin kayıtlarını, federasyon tarafından talep edilmemiş her türlü kaydı ve ilgili sezon için geçerli FİE lisansına sahip olmayan herhangi bir eskrimci veya hakemin kaydını reddedecektir.

Katılımcıların Yaşları

o.55.

Müsabaka Yılı'nın 1 Ocak tarihinden itibaren 13 yaşına doldurmamış hiçbir eskrimci resmi FİE müsabakasına katılamaz.

1-Tüm resmi FİE Yıldızlar Müsabakalarında yer alan eskrimciler; müsabakanın yapıldığı yıldan önceki yıl'ın 31 Aralık gece yarısında 17 yaşından küçük olmalıdır.

1- Tüm resmi FİE Gençler Müsabakalarında yer alan eskrimciler; müsabakanın yapıldığı yıldan önceki yıl'ın 31 Aralık gece yarısında 20 yaşından küçük olmalıdır.(bkz.080)

2- Yukarıdaki hükümler dışında, Farklı Veteran kategoriler dışında, FİE'nin diğer resmi müsabakalarında yer alan sporcular için maksimum yaş limiti bulunmamaktadır.

Büyük Müsabakaların Teknik Yönetimi

o.56.

Başka resmi yetkililerin bulunmasını gerektiren özel sorunlar dışında, büyük müsabakaların teknik bakımdan yönetimi, düzenlemesi ve atamaları her müsabakanın kendine özgü ve kurallarına uygun biçimde bir Teknik Yönetime verilir.

Atama

o.57.

Teknik Komite müsabakayı organizasyonu etme konusunda deneyimli ve yetkin kişilerden meydana gelmektedir.

1-Dünya Şampiyonası Ve Olimpiyat Oyunları

a)Teknik Organizasyon, içlerinden birinin organizasyonu, gerçekleştirilen ülkeyi temsil etmesi gerekir. Farklı uyruklara sahip 6 üyeden meydana gelen Teknik Komite tarafından yürütülmektedir.

b) Teknik Komite Başkanı ve diğer üyeler FİE Yürütme Kurulu tarafından atanmaktadır.

c)Teknik Komite üyeleri arasında oy eşitliği olması halinde Teknik Komite Başkanı belirleyici oy'a sahiptir.

2-Dünya Kupası

a)Teknik Komite Organizasyonu gerçekleştiren ülkeden veya bunlar tarafından davet edilen 3 kalifiye kişiden meydana gelmektedir.

b)Grand Prix müsabakaları için, FİE Yürütme Kurulu tarafından atanan Müsabaka Gözlemcisi aynı zamanda Teknik Komite Başkanıdır.

Yükümlülükler

o.58

1- Teknik Yönetimin, yükümlülükleri arasında, müsabakaların kesin ve eksiksiz düzenlenmesinin yanında, uygulanma olasılığı bulunmadığı durumlar dışında, yönetmeliği, kendi başında çığnememek ve herkesin ona uymasını sağlamak da yer almaktadır.

2-Teknik Yönetim, organizasyonun teknik bakımdan kusursuz işlemesi, gözetlenmesi ve yürütülmesiyle yükümlüdür.

3-Bu Amaç için;

a)Teknik Tesislerin kurulmasını gerçekleştirir.

b)Müsabakalara kayıtları kontrol eder.

c)Pul ve direkt eleme tablosunun oluşturulmasını sağlar.

d)Hakem Kurulu'nun önerilerine göre, hakemleri saptar ve maçların yapılacağı pistleri belirler;

e)Müsabakanın her pistte başlatılmasını ve akışını denetler,

f)Şikâyetleri inceler ve çözüm bulur.

g)Düzenleme Kurulu'nun yardımlarıyla, sonuçları denetler.

h)Eskrimcileri, hakemleri ve yöneticileri önceden bilgilendirmek için, bir sonraki müsabakalardaki sporcu dağılımını yeterince önceden düzenler,

İ)Sonuçların yayınlanmasını sağlar.

j)Müsabakanın / müsabakaların denetlemesini sağlamaktır.

4-Diğer yandan; Teknik Yönetim, müsabakalarda disiplin bakımından yetkileri madde o.97 'de açıklanan bir yargı organıdır.

o.59

İşleyiş

Teknik yönetim üyeleri; Dünya Kupaları haricinde, Teknik Yönetimde bulundukları müsabakalarda, hiçbir şekilde Takım Kaptanı, Federasyon delegesi, hakem ve eskrimci gibi görevlerde bulunamazlar.

o.60

1-Müsabakanın düzgün bir şekilde gerçekleştirilmesiyle yükümlü olan Teknik Yönetim, beklenmedik durumlarda, aksamalara çözüm getirebilmesi amacıyla, maçların başlamasından bitimine kadar, bütün müsabakalarda hazır bulunmak zorundadır.

2-Teknik Yönetimin bütün kuralları, eskrimci ve yöneticilerin gerekli danışmayı yapabilmelerini ve daha önce görmelerini sağlayacak biçimde, mümkün olduğunca herkesin görebileceği bir yere asılacaktır. Bu şahıslar, genelde Kafile Başkanları ya da Takım Kaptanlarınca bilgilendirilir. Süresi içinde ilanı edilmiş bir program saati değişikliği ya da herhangi bir sorun üzerine itirazda bulunamazlar.

o.61

Teknik Yönetim; Dünya Birincilikleri ve Olimpiyat Oyunları'nda, ilk müsabakalardan en az 24 saat önce, maçların ilk turunu gerçekleştirmek için bir araya gelmelidir.

o.62

Kural hataları konusunda, sadece Hakem Delegesi ya da Delegeleri, bir hakem kararının geçerli olup olmadığına karar verebilir.

Bir müsabakada şayet Hakem Heyeti yoksa gözlemci bu yetkiye sahiptir. Gözlemci aynı zamanda, A kategorisi ve Büyük Ödül'lerin (Grand Prix)karşılaşmaları boyunca, meydana gelecek tüm anlaşmazlıkları çözmelidir.

Dünya Şampiyonluğunda meydana gelebilecek anlaşmazlıklar konusunda FİE bürosundan ya da bir FİE temsilcisinden bu sorunların çözümü beklenir.

FİE ‘nin Denetimi

o.63
Teknik Yönetim, yönetmeliklerin uygulanmasını denetlemek amacıyla tüm oturumlarına katılma hakkı bulunan FİE Başkanı’nı ya da atayacağı Büro Üyesini, bu oturumlara katılmaları konusunda bilgilendirmek zorundadır.

Doping Denetimi

o.64
FİE’nin bütün resmi müsabakalarında FİE-Doping Yönetmeliği’nin t.127 maddesinde açıklanan kurallara göre bir doping kontrolü yapılır. Bu kontrol müsabakanın başlamasından itibaren başlayabilir ve müsabakasını tamamlayan eskrimciyi ilgilendirir.

B)DÜNYA BİRİNCİLİKLERİ

YILIN BİRİNCİLİĞİ

Kayıt İşlemleri

o.65
1-Dünya Birincilikleri’ne kayıt için, ferdi müsabakalarda; her ülke için silah başına 4 eskrimci ve Takım müsabakalarında, her ülke için silah başına bir takım limiti konulmuştur.

Şayet düzenleyici ülkenin müsabakaya katılmaya hak kazanmış takımı yoksa farklı bölgelere dağıtılan 16 takım arasından 1 takıma yer verilir.

Bir takımın müsabakaya katılmaması halinde; sıralamada, ondan sonra gelen takım kayıt olma hakkını kazanır.

Hakemlik

o.66
1-Dünya Birincilikleri’nde hakemlik, Hakem kurulunun önerisiyle FİE ‘nin Yürütme Kurulu tarafından seçilmiş hakemler tarafından sağlanır.

2-Hakemlerin Seyahat ve otel masrafları, Organizasyon Komitesi dolayısıyla, düzenleyiciler tarafından karşılanır.

3-Hakemler, Dünya Birincilikleri arifesinde düzenlenecek hakemlik toplantısına katılmak zorundadırlar.
Uluslararası Yöneticilerin Davet Edilmesi

o.67
1-Her Dünya Birinciliği adaylığı önerisi ve aday Federasyonun daveti üzerine, FİE’nin ya da Yürütme Kurulu’nun bir üyesi tarafından, müsabaka yerinde(ülkesinde)bir inceleme yapılır.

2-Aşağıda açıklanan uluslar arası yöneticiler ,(turist sınıfı uçak yolculuğu, konaklama, yemek, günlük ödenti) harcamaları, düzenleyiciler tarafından karşılanmak koşulu ile davet edilirler.

a)Dünya Birincilikleri’ne Başkanlık edecek ve özellikle Teknik Yönetim’in faaliyetinin sağlıklı yürüdüğünü kontrol edecek olan FİE Başkanı ve Temsilcisi,

b)FİE’nin atadığı Protokol Müdürü,

c)Biri düzenleyici ülkeden olmak üzere, FİE Yürütme Kurulu tarafından atanan Teknik Yönetim’in 6 üyesi,

d)FİE Yürütme Kurulu tarafından atanan 3 SEMİ Komisyonu’nun üyesi

e)FİE Yürütme Kurulu tarafından (biri başkan olarak belirlenmek üzere) Hakem Kurulunun 4 üyesi,

f)FİE Yürütme Kurulu tarafından atanan TIP Kurulunun 2 üyesi,

g)Yürütme Kurulu tarafından atanan Hakemler (en fazla 34 hakem)

C)BÖLGESEL OYUNLAR

o.68

1- FİE tarafında tanınan Bölgesel Oyunlar, spor programlarında eskrimin yer aldığı (C.I.O-ULUSLAR ARASI OLİMPİYAT KOMİTESİ)tarafından da tanınan oyunlardır.(Örneğin; Akdeniz Oyunları-Orta Amerika ve Karayıp Oyunları, Asya Oyunları vs)

2-C.I.O'ca tanınan Bölgesel Oyunlar Yönetmeliğinde, yer almayan bütün hallerde, FİE'nin Kuralları uygulanır.

FİE'nin Teknik Delegesi

o.69

1-Bölgesel Oyunların; Olimpik Yönetmelikleri'ne göre, FİE'yi temsil edecek Teknik Yetkili, aranan kriterlere uygun olmasına göre FİE Yürütme Kurulu ile yapılan görüşmeler sonucunda, FİE Başkanı tarafından atanır.

2-Düzenleme Kurulu; bu Temsilcinin (turist sınıfı uçak yolculuğu, konaklama, yemek)harcamalarını temin eder.

Resmi Teknik Görevliler Ve Hakemler

o.70

Bölgesel Oyunların Olimpik Yönetmelikleri'nde; Hakemlerin ve Resmi görevlilerin atanmasını kapsamak üzere, bu oyunların tüm teknik düzenlemesi üzerindeki denetimin, Uluslararası Federasyonlara bırakılacağı koşuluda bulunmaktadır. Organizasyon komitesi, aşağıda açıklanan Resmi görevlilerin (turist sınıfı uçak yolculuğu, konaklama, yemek)harcamalarını karşılar.

1-Teknik Yönetim

Teknik Yönetim 3 üye ise, 2'si yabancı,6 üye ise 5'i yabancı olmak koşuluyla, FİE Yürütme Kurulu tarafından atanır.

2-Malzeme Kontrolü

Bu Oyunlardaki eskrim malzemelerinin önemine göre, FİE'nin SEMİ Kurulu temsilcilerinden 1 veya 2 kişi bulunur. Bu temsilciler; FİE Yürütme Kurulu tarafından atanır.

3-FİE Hakem Komisyonu Yetkilisi

FİE Hakem Komisyonu, FİE Yürütme Kurulu tarafından atanır.

4-Tarafsız Hakemler

Müsabakaların önemine göre, Oyunların yapıldığı bölge dışındaki Ülkelerden 2 veya 3 Uluslar arası hakem, FİE Yürütme Kurulu tarafından atanır.

D)YILDIZLAR VE GENÇLER DÜNYA BİRİNCİLİKLERİ

Yılın Birinciliği

Kayıt İşlemleri

o.71

FİE'ye bağlı bütün Ülke Federasyonları Yıldızlar ve Gençler Dünya Birinciliklerine katılabilirler.

Katılımcıların Yaşları

o.72

Kayıt işlemlerine, Ferdi müsabakalarda silah başına aynı ülkeden 3 eskrimci ve Takım müsabakalarında silah başına her ülkeden bir takım ile sınır konulmuştur.

Hakemlik

o.73

1-Dünya Birinciliklerinde Hakemlik görevleri FİE Hakem Komisyonunun önerisi üzerine Yürütme Kurulu tarafından seçilen hakemler tarafından icra edilir.

2-Hakemlerin yolculuk ve konaklama masrafları Düzenleme Komitesi tarafından karşılanır.

3-Hakemler, Dünya Birincilikleri arifesinde yapılacak olan hakem toplantısına katılmak zorundadırlar.

o.74

Birincilikleri'nde; Organizasyon Komitesi, Yönetmeliğin bundan önceki o.67.maddesinde belirtildiği gibi, iştirak eden bütün delegasyonların yanı sıra, Uluslararası Yöneticilerinde masraflarını (turist sınıfı uçak yolculuğu, konaklama ve günlük harcamaları) karşılamak koşulu ile davet eder.

DÜNYA KUPASI MÜSABAKALARI

Genel

o.75.

Dünya Kupası müsabakaları, aşağıda adı verilen karşılaşmalarla gerçekleşir.

- Büyükler Dünya Kupası Ferdi Müsabakaları ve Büyük Ödüller(Grand Prix)
- Gençler Dünya Kupası Müsabakaları
- Takımlar Dünya Kupası Müsabakaları

Kabul

o.76

Aşağıdaki koşulları sağlamadıkça, bir ferdi müsabaka; Dünya Kupasına alınmaz ya da Kupa'da kalmaz.

1-En az ülke katılımı;

*Avrupa'daki Büyükler Müsabakalar için en az 8 ülke;

*Avrupa dışındaki Büyükler müsabakaları için en az 5 ülke;

*Gençler müsabakaları için en az 5 ülke katılmalıdır.

2-En az Katılımlar;

Avrupa'daki Büyükler Müsabakaları'nda, FİE Büyükler Resmi sıralamasının ilk 32 sıralaması için de yer alan ve en az 5 farklı ülkeden olan 10 eskrimciyi içermelidir.(Avrupa Dışındaki müsabakalar için bu zorunluluk yoktur.)

3-Değişik ülkelerden A ve B sınıfı en az 4 FİE hakemi bulunmalıdır.

4-FİE Yönetmeliği'nin söz konusu müsabakaya özgü görevler yönetmeliğinin tümüyle uygulanabilmesi gerekir. Düzenleyiciler, ilk üretim örnekleri SEMİ kuruluşu tarafından onay almış olan Elektrikli Yargı Aletleri'ni kullanmak zorundadır.

5-Finallerin seyri açısından (4'lük ya da 8'lik), içinde seyircilerinde bulunabileceği bir salonun bulunması,

6-En çok 2 pul turundan yararlanarak, müsabakayı yürütmeye yarayacak pist sayısı,

7-Finaller sırasında düzenleyiciler; pistlerin üzerine, eskrimcilerin ve ülkelerin isimlerini belirten tabelaları koymak zorundadırlar.

8-Ödüllerin dağıtılması sırasında, FİE'nin protokol Kuralları (Bkz:FİE'nin idari yönetmeliği)uygulanmak zorundadır.

9-Bütün müsabakalar devam ettiği sürece, müsabaka alanında ilgili bir doktor bulundurma zorunluluğu vardır.

10-Yönetmeliğe uygun bir şekilde, doping kontrolü olanağının bulunması zorunludur.(Bkn.t.127 ve anti doping Yönetmeliği)

Gözlemci

o.77

1-Ferdi ve Takım, Büyükler ve Gençler Dünya Müsabakalarının düzenleyicileri, Görevi müsabakaların Dünya Kupasının koşullarını karşıladığını doğrulamak olan ve düzenleyici ülke dışında seçilecek bir FİE gözlemcisinin hazır bulunmasını sağlamaktır.

2-FİE Yürütme Kurulu tarafından dönem dönem güncellenen rayice göre hesaplanacak seyahat, konaklama ve yemek giderleri düzenleyici ülke federasyonu tarafından karşılanır.

3-FİE Bürosu'nun önerisi üzerine, FİE Yürütme Kurulu tarafından atanacak olan gözlemci,

-FİE Kurulları'ndan birinin üyesi

-Yürütme Kurulunun bir üyesi ya da

-İsmi Yürütme Kurulunun belirlediği müsabaka organizasyonunun müdavimlerinden birisi olabilir. FİE Büro tavsiyesi üzerine FİE Yürütme Kurulu tarafından atanır.

Teknik Yönetim

o.78

1- A sınıfı Gençler ve Büyükler Ferdi müsabakalarından her silah için federasyonlar en fazla 12 sporcunun kaydını yaptırabilir. Düzenleyici ülke (Avrupadaki müsabakalar için) pulleri tamamlamak amacıyla eskrimcilerin sayısını 20'ye kadar çıkartabilir.

2-Avrupa dışındaki müsabakalarda düzenleyici ülke, pulleri oluşturmak için gereken eskrimci sayısına ulaşmak için sporcu sayısını 30'a kadar çıkartabilir.

Katılım

o.79

Grand Prix müsabakaları için ,kayıtlar ülke başına her silah için maksimum 8 eskrimci ile sınırlıdır..Organizasyona ev sahipliği yapan ülke 12 eskrimciye kadar ,pullerin oluşturulması için gerekli eskrimci sayısı ile birlikte ,maksimum 20 eskrimciye kadar kayıt yaptırabilir.

-Bireysel müsabakalarda en fazla silah başına 4 eskrimci;

-Takım müsabakalarında silah başına bir takım(Yedekli-Yedeksiz şekilde 3 eskrimciden meydana gelmektedir.)girebilir

O.80

Ancak Bir sonraki Gençler Dünya Şampiyonası için yeterli yaştaki eskrimciler mevcut eskrim sezonunda resmi FİE Gençler Şampiyonası Bireysel ve ya Takım müsabakalarında yer alabilirler.

HAKEMLER – VETERAN DÜNYA ŞAMPİYONASI -A SINIFI MÜSABAKALAR, ADAY A SINIFI VE BÜYÜK ÖDÜL (GRAND PRIX) ADAYLARI

O. 81.

1- Müsabakalarda Takımlara eşlik edecek FİE A ve ya B sınıfı hakemlerin sayısı;

1'den 4 eskrimciye kadar : zorunlu değil

5'den 9 eskrimciye kadar : 1 hakem

10 eskrimci ve üstü : 2 hakem

a)Gençler A Sınıfı Müsabakaları için ve Veteran Dünya Şampiyonasının; Hakemi/hakemlerin ismi veya isimleri kayıt yapılan müsabakadaki silah için ilgili FİE kategorisine sahip olması gerekmektedir. Hakemler müsabakadan 7 gün önce FİE Web sitesi üzerinden ilan edilmelidir.

b)Grand Prix ve Dünya Kupası Takım müsabakaları için, Hakemlik Komisyonu tarafından önerilen 7 Hakem Yürütme Kurulu tarafından atanacak ve Delegasyonların hakem temin etmesi gerekmektedir. Söz Konusu 7 Hakemin ücreti organizatörler tarafından karşılanacaktır. Organizatörler bunun karşılığında kayıt ücretine sahip olacaklardır.

2-Bir Ulusal Federasyon gerekli sayıda hakem temin etmemesi üzerine, 15 gün önceden bildirmiş olması halinde ceza uygulanacaktır(bkz. mali cezalar ve bedeller tablosu),15 gün önceden bildirim yapılmaması durumunda, bu ceza ikiye katlanacaktır. Bu ceza eksik Kalan hakemlerin yerine başka hakemlerin temin edilebilmesi için katılımcı tarafından organizatöre ödenecektir.

Ulusal Federasyon bu cezayı ödememesi durumunda, müsabakaya katılan eskrimci sayısını kotalara uygun şekilde azaltması gerekmektedir.

Müsabaka Gözlemcisi bu maddenin doğru şekilde uygulanmasını sağlayacaktır.

TAKIMLAR DÜNYA KUPASI

o.82.

1-Uygulama

Takımlar Dünya Kupasının seyri 3 silah ile gerçekleşir (Bayanlar – Erkekler)

2-İlkeler

a- Takımlar Dünya Kupası Turnuvası kıta sınırlaması olmaksızın maksimum beş dâhili müsabakadan (birinci sıraya) meydana gelmektedir. Puanlar her müsabakanın sonunda alınacaktır.

Avrupa'da 2, Asya'da – Okyanusya'da 1, Amerika'da 1 ve Afrika'da 1 müsabaka şeklinde düzenlenir ve her müsabakanın sonunda puanlar kaydedilir. Bu kıtalardan bir tanesi bu 6 müsabakaya bir tane daha ek müsabaka ekleyebilir.

b- Takımlar, yedekli veya yedeksiz 3 eskrimciden oluşur.

c- Karşılaşmalar dönüşüm yöntemiyle müsabaka yönetmeliği madde o.44'e göre uygun şekilde devam edecektir.

3-Kayıt İşlemi (KATILIM)

Takımlar kayıt ve yazılma işlemleri her Ulus'dan yalnız bir(1) Takımla katılmak şartıyla bütün ülkelere açıktır.

FERDİ SIRALAMA

o.83.

1-FİE'nin Ferdi Resmi Sıralaması FİE Açık sıralaması, kıtadan bağımsız olarak eskrimcinin katılımında bulunduğu Dünya Kupası, Grand Prix veya Uydu Müsabakaları (Satellite) dahil Dünya Şampiyonası veya Olimpiyat Oyunları ve Bölgesel Şampiyonalarının en iyi beş sonucunu dikkate almaktadır.

a- FİE Gençler resmi sıralaması, bir kıtadan en fazla beş olmak üzere, eskrimcinin katılımında bulunduğu Dünya Kupası Müsabakaları ile Dünya Şampiyonası ve Bölgesel Şampiyonalarının en iyi altı sonucu dikkate almaktadır.

b- Hem Açık Hem de Gençler sıralamaları için, sıralama sürekli güncel tutulmaktadır. Mevcut Yıldaki müsabaka, bir önceki yıldaki müsabakayı hükümsüz kılmaktadır. Ve bir müsabaka için alınan puanlar bir önceki sezonda aynı müsabakada alınan puanları hükümsüz kılmaktadır. Mevcut sezonda müsabaka gerçekleşmemesi durumunda, bir önceki sezonda aynı müsabakada alınan puanlar müsabakanın yıldönümünde silinmektedir.

c- Puanların eşit olması durumunda sıralama birincilik daha sonrada ikincilik sayılarına bakılarak oluşturulur.

Şayet eskrimciler mutlak eşitlik sağlamışlar ise aynı sıralamada yer alırlar.

d- Sıralamanın oluşturulabilmesi için göz önünde bulundurulan, her bir müsabakadan sonra, sonuçları FİE tarafından doğrulanması üzerine otomatik olarak güncellenmektedir.

e- Yönetmeliğe has hükümler dışında, FİE resmi sıralaması, bütün sıralamalar, seri başlarının atanması ve muafiyet durumlarında kesin belirleyicidir.

2-Puan Çizelgesi (Baremi)

a- Sıralama aşağıda belirtilen puanlar esas alınarak yapılacaktır.

1. 32 puan

2. 26 puan

3. Ve eşit olanlar 20 puan

5'den 8' kadar 14 puan

9'dan 16'ya kadar 8 puan

17'den 32'ye kadar 4 puan

33'den 64'e kadar 2 puan

b- Dünya Kupası A Sınıfı Ferdi müsabakasinda alınan puanlar 1 kat sayısı ile çarpılarak kazanç sağlanır.

c- FİE Grand Prix Müsabakası ve Bölge şampiyonlarında alından puanlar 1,5 kat sayısı ile çarpılarak kazanç sağlanır.

d- Dünya Şampiyonası Bireysel Müsabakaları ve Gençler Dünya Şampiyonasından alınan Puanlar 2,5 ile çarpılır.

e- Olimpiyat Oyunları Bireysel Müsabakalarda alınan puanlar 3 ile çarpılır. Olimpiyat Oyunlarında dördüncülük (4.)sırasına 54 puan verilir.

Sadece, Gerçekten direk eleme tablosuna iştirak eden eskrimciler puan alabilirler.

3-Ödüller

FİE büyükler resmi sıralamasının galibi dünya şampiyonası ve olimpiyat oyunları sonunda ilan edilecektir.

FİE resmi gençler sıralamasının galibi dünya şampiyonası ve olimpiyat oyunları sonunda ilan edilecektir.

Takım Sıralaması

o.84.

1-FİE Takımlar Resmi Sıralaması

a- İlke

FİE akımlar Resmi Sıralaması, kıta'dan bağımsız olarak, Takımın, Takımlar Dünya Kupası müsabakaları ile Dünya Şampiyonası veya Olimpiyat Oyunları ve Bölgesel Şampiyonalarda aldığı en iyi dört sonucu dikkate almalıdır.

b- FİE Takımlar resmi sıralamasının devamlı olarak güncel kalması için 1 yılın müsabakası değerlendirilirken, bir önceki yılın aynı müsabakası ve bu müsabakada elde edilen puanlar hesap dışı bırakılır, şayet, hazır bulunan sezonda bir müsabaka olmamışsa bir önceki yılın aynı sezonun da yapılan müsabakada elde edilen puanlar, bu müsabakadan tam 1 yılsonunda, yıl dönümünde iptal edilir.

c- Şayet, birçok Takımın puanları arasında eşitlik varsa madde o.83 deki ferdi sıralama kuralları aynen uygulanacaktır.

d- Yönetmeliğe has hükümlerin dışında FİE takımlar resmi sıralaması, bütün sıralamalar, seri başlarının atanması ve muafiyet durumlarında kesin belirleyicisidir.

Takımlar Puan Baremi (Çizelgesi)

a- Sıralama aşağıda ki belirtilen puanlar esas alınarak yapılacaktır.

1=	64 puan
2=	52 puan
3=	40 puan
4=	36 puan
5=	32 puan
6=	30 puan
7=	28 puan
8=	26 puan
9=	25 puan
10=	24 puan
11=	23 puan
12=	22 puan
13=	21 puan
14=	20 puan
15=	19 puan
16=	18 puan
17'den 32'ye kadar	8 puan

b- Takımlar Dünya Şampiyonası müsabakasında alına puanlar 1 kat sayısı ile çarpılarak kazanç sağlanır.

c- Bölge şampiyonası müsabakalarında alınan puanlar 2 kat sayısı ile çarpılarak kazanç sağlanır.

3-Ödül Kazananların Listesi

FİE takımlar resmi sıralamasının galibi dünya birincilikleri ve olimpiyat oyunlarının sonunda ilan edilecektir.

ULUSLAR BÜYÜK ÖDÜLÜ

o.85.

Dünya Birincilikleri Olimpiyat Oyunlarında ve Uluslar Büyük Ödülü çizelgeleri için idari yönetmeliğe bakınız.

o.86

DÜNYA VETERAN ŞAMPİYONASI

O.87

Organizatörler etkinlik programını Yürütme Kuruluna Sunmalıdır.

	MADE	MİKTAR	ÖDEME TARİHİ	ALICI KURULUŞ	ÖDEYEN KURULUŞ
SON KAYIT TARİHİNDEN SONRA DÜNYA ŞAMPİYONASINA KAYIT	O.53.3	KAYIT BAŞINA 150 EURO	KAYITLA BERABER	FİE	MİLLİ FEDERASYON TARAFINDAN
SON KAYIT TARİHİNDEN SONRA DİĞER FİE MÜSABAKALARINA KAYIT	O.54.4	KAYIT BAŞINA 150 EURO	KAYITLA BERABER	FİE	MİLLİ FEDERASYON TARAFINDAN
KAYDEDİLEN ESKRİMCİ VEYA TAKIMIN MÜSABAKAYA KATILMAMASI	O.31.4 O.33.3 O.54.5	ESKRİMCİ VEYA TAKIM BAŞINA 750CHF VEYA 500 EURO	CEZA BİLDİRİMİNİN ALINMASI ÜZERİNE	FİE	MİLLİ FEDERASYON TARAFINDAN
DOĞRU ŞEKİLDE KAYDI YAPILMAMIŞ ESKRİMCİ VEYA TAKIMIN KATILIMI	O.54.6	UYGUN OLMAYAN KATILIM BAŞINA 1500CHF VEYA 1000 EURO	CEZA BİLDİRİMİNİN ALINMASI ÜZERİNE	FİE	ORGANİZATÖR TARAFINDAN
GEREKLİ HAKEM SAYISINA UYULMAMASI	O.81.1	HAKEM BAŞINA 750 CHF VEYA 1000 EURO	ORGANİZATÖRE BİLGİ VERİLMESİYLE BİRLİKTE	ORGANİZATÖR	MİLLİ FEDERASYON TARAFINDAN

Kayıtlar Müsabıkların Ulusal Federasyonları tarafından Organizatörlere gönderilmelidir.

o.89

Veteran Dünya Şampiyonasında, Bireysel müsabaka kayıtları, cinsiyet, silah ve uyruk başına her kategoride dört eskrimci ile sınırlıdır.

o.90

Pullerin Oluşturulması

Puller Oluşturulurken, Teknik Komite Aşağıdaki sıralamaları dikkate alacaktır.

1-Yaş kategorisindeki değişikliklere bakılmaksızın, bir önceki yılın Şampiyonasında en yüksek sıralamaya sahip 32 eskrimci,

2-Varsa, yaş kategorisindeki değişikliklere bakılmaksızın, en son Bölgesel şampiyonada en yüksek sıralamaya sahip 32 eskrimci,

3-En genç olandan başlayacak şekilde yaş sıralamasına göre tüm diğer eskrimciler,

Eskrimciler, gerektiğinde aşağıya doğru kaydırılarak aynı Uyruktan olan eskrimcilerin mümkün olduğunca farklı Pullerde yer alacağı şekilde havuzlara yerleştirilmelidir.

Herhangi bir kategoride on 'dan az eskrimci bulunması durumunda müsabaka tek pul olarak oynanacaktır.

Herhangi bir kategoride altıdan az eskrimcinin bulunması durumunda, eskrimciler bitişik yaş kategorisindeki kişiler ile vuruşacaktır. Müsabaka sonunda bu kategori için ayrı bir sıralama, diğer kategoriden dış değer hesaplamasıyla gerçekleştirilecektir.

Herhangi bir kategoriden yalnız bir eskrimcinin bulunması durumunda; bu kategorideki müsabaka iptal edilir.

Maç Süreleri

o.91

Direkt eleme maçları 10 tuşluktur. Süre olarak 2*3 dakika ve arada 1' dakika dinlenme süresi vardır. Kılıç branşında istisna olarak 3 dakika sonunda ve ya eskrimcilerden biri 5 tuş elde ettiğinde kazanır.

o.92

Hakemler

Katılımcı ülkelerin en az 1 ay önceden, Organizatörlere başka Hakem atamaları konusunda yeterli süreyi sağlamak üzere, gerekli sayıda hakem getireceklerini veya ceza bedelini ödeyeceklerini bildirmesi gerekmektedir.

o.93

Uluslararası Görevliler İçin Davet

1.Dünya Şampiyonası organizasyonu için tavsiye edilen tüm adaylar; aday Federasyon'un daveti üzerine Yürütme Kurulu tarafından görevlendirilen bir delege tarafından ilgili spor salonundan incelenmelidir.

2.Katılımcı delegasyonların kayıt bedellerini alacak, Dünya Şampiyonası Organizasyon Komitesi, Masrafları kendisine ait olmak üzere aşağıdaki uluslararası görevlilere davet gönderecektir.(Turist sınıfı uçak bileti, konaklama, yemek, harcırah):

- a)FİE Başkanı veya Temsilcisi, Dünya Şampiyonasına Başkanlık eder ve Özellikle Teknik Komitenin hatasız çalışmasını sağlar.
- b)FİE Yürütme Kurulu tarafından atanan üç Teknik Komite Üyesi, biri organizasyonu gerçekleştiren ülkeden olmalı.
- c) FİE Yürütme Kurulu tarafından atanan SEMİ Komisyonu üyesi,
- d) FİE Yürütme Kurulu tarafından atanan Hakem Komitesinin bir üyesi,
- e) FİE Yürütme Kurulu tarafından atanan Medikal Komitesinin bir üyesi.





SPOR
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

